



IKADA
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

Prof. Dr. Abdul Gofur Ahmad, MM.

HUMAN INTELLIGENCE MANAGEMENT: HUMAN CHALLENGE

Disampaikan dalam Webinar IKADA UNJ dengan Tema
*The Future of Human Intelligence: Balancing Emotional, Cognitive,
and Technological Skills in HR Management, 1 Oktober 2024*



PILAR PEMBANGUNAN INDONESIA 2045

INDONESIA
2045
Berdaulat, Maju, Adil, dan Makmur



Manusia Indonesia yang
Unggul, Berbudaya, serta
Menguasai Ilmu Pengetahuan
dan Teknologi



**Ekonomi yang Maju dan
Berkelanjutan**

Pembangunan yang Merata
dan Inklusif



Negara yang
Demokratis,
Kuat, dan
Bersih

PEMBANGUNAN MANUSIA DAN PENGUASAAN IPTEK



Percepatan pendidikan rakyat
Indonesia secara merata



Peningkatan peran
kebudayaan dalam
pembangunan



Peningkatan sumbangan
ilmu pengetahuan dan
teknologi dalam
pembangunan



Peningkatan derajat
kesehatan dan kualitas
hidup rakyat



Reformasi ketenagakerjaan

PEMBANGUNAN EKONOMI YANG BERKELANJUTAN



Peningkatan investasi dan
perdagangan luar negeri



Percepatan industri dan
pariwisata



Pembangunan ekonomi
maritim



Pemantapan ketahanan pangan
dan peningkatan kesejahteraan
petani



Pemantapan ketahanan
energi dan air



Komitmen terhadap
lingkungan hidup

PEMERATAAN PEMBANGUNAN



Percepatan pengentasan
kemiskinan



Pemerataan kesempatan
usaha dan pendapatan



Pemerataan pembangunan
wilayah



Pembangunan infrastruktur
yang merata dan terintegrasi

6 Syarat dalam pembangunan ekonomi digital salah satunya adalah Pembangunan **Infrastruktur Pendukung Teknologi**, yang relevan dengan Pilar **Pembangunan Infrastruktur yang Merata dan Terintegrasi** dan pilar **Pembangunan Manusia** melalui **SDM Digital**

PEMANTAPAN KETAHANAN NASIONAL DAN TATA KELOLA KEPEMERINTAHAN



Demokrasi substantif



Reformasi kelembagaan
dan birokrasi



Penguatan sistem hukum
nasional dan antikorupsi

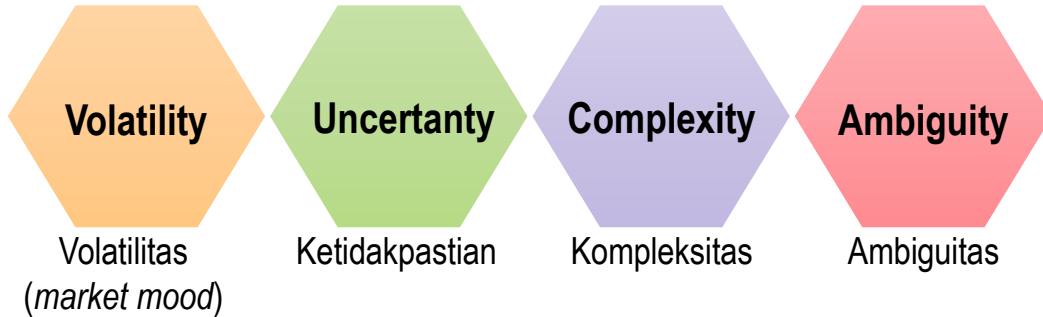


Politik luar negeri
bebas aktif



Penguatan ketahanan
dan keamanan

DISRUPTION ERA (V.U.C.A vs BANI)



PERAN KITA

Dunia telah memasuki era **V.U.C.A** yang penuh dengan ketidakpastian. Untuk mencapai Visi Organisasi yaitu dapat menjadi **Penggerak Utama** pertumbuhan organisasi yang inklusif di abad ke-21, Organisasi harus menghadapi persaingan dengan menjadi organisasi yang **AGILE**

Organisasi

- ✓ Menarik *talent* terbaik;
- ✓ Menyediakan pilihan karier, sistem kompensasi yang adil, kompetitif, dan transparan;
- ✓ Adanya pilihan kerja fleksibel; dan
- ✓ Menyediakan lingkungan kerja yang nyaman.

Pimpinan

- ✓ Memperkuat komunikasi dengan pegawai, menjadi *role model*;
- ✓ Mendukung perkembangan karier pegawai;
- ✓ Memberikan arahan yang jelas; dan
- ✓ Memberi apresiasi kepada pegawai.

Pengelola SDM

- ✓ Merekrut dan mengidentifikasi potensi *talent*;
- ✓ Membangun keterampilan pegawai;
- ✓ Menyusun program pengembangan pegawai; dan
- ✓ Memberikan informasi karier yang jelas.

Pegawai

- ✓ Responsif dan terbuka terhadap perubahan;
- ✓ Inovatif;
- ✓ Selalu berusaha mengembangkan diri;
- ✓ Memberikan kontribusi terbaik bagi organisasi.

Saat dunia mengalami Pandemi Covid-19, Dunia saat ini bukan hanya menghadapi tantangan VUCA, tetapi menghadapi era BANI, yakni: **Brittle** (mudah pecah), **Anxiety** (keadaan yang mengkhawatirkan), **Non-linier** (tidak lurus), dan **Incomprehensible** (sulit dipahami)

ISU STRATEGIS PEMBANGUNAN SDM GLOBAL



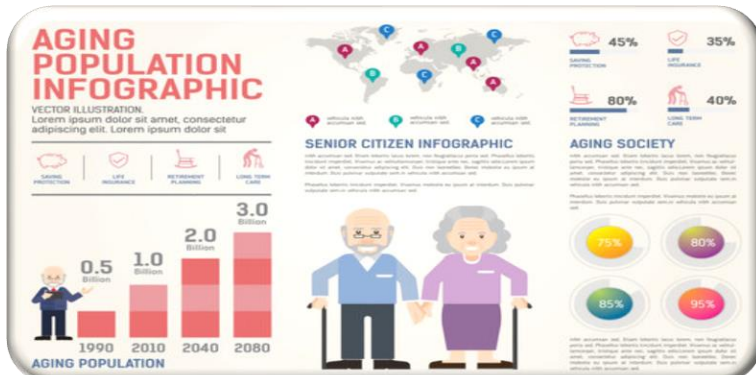
Hingga tahun 2030, diperkirakan akan terjadi peningkatan jumlah SDM yang memiliki keahlian yang relevan dengan pekerjaan yang layak dan kewirausahaan



Diperlukan tambahan sekitar 58 juta Skilled Worker untuk menjadikan ekonomi Indonesia peringkat 7 dunia pada tahun 2030



ASEAN Economic Community:
 ✓ 14 juta lapangan kerja terbuka sampai 2025
 ✓ 20 kompetensi keahlian: Industri Kreatif, Akunting, Pariwisata, Bisnis dan Perdagangan, Food & Beverages, dsb



GLOBAL:
 ✓ 23% penurunan penduduk usia kerja di Eropa dari 2010 ke 2050 akibat *ageing society*
 ✓ Peluang bagi SDM Indonesia



Momentum Bonus Demografi tahun 2040:
 ✓ >60% penduduk Indonesia usia muda
 ✓ 195 juta penduduk usia produktif pada 2040
 ✓ Harus dibekali dengan keterampilan abad 21 agar menjadi Generasi Emas 2045



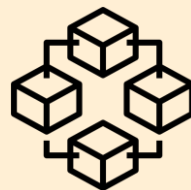
Momentum Wajib Belajar 12 Tahun:
 ✓ Pada tahun 2030 diperkirakan terjadi peningkatan lulusan S1/D4 menjadi sekitar 18,5%; Diploma menjadi sekitar 8,0%; SMK menjadi sekitar 22,8%; dan SMA sekitar 18,5%

8 TEKNOLOGI PENTING DALAM TRANSFORMASI DIGITAL



Artificial Intelligence (AI)

- ✓ Teknologi: Algoritma perangkat lunak yang mengotomatisasi tugas-tugas pengambilan keputusan yang kompleks untuk meniru proses dan indera pemikiran manusia
- ✓ Manfaat: dapat belajar, memahami, menalar



Block Chain

- ✓ Teknologi: Buku kas digital yang menggunakan algoritma perangkat lunak untuk merekam dan mengkonfirmasi transaksi dengan keandalan dan anonimitas
- ✓ Manfaat: meningkatkan keterlacakan, transparansi



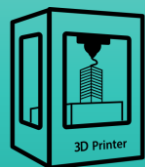
Internet of Things (IoT)

- ✓ Teknologi: Ekosistem sensor, computer tertanam, dan perangkat pintar
- ✓ Manfaat: mampu berkomunikasi di antara mereka sendiri dan dengan layanan cloud untuk mengumpulkan dan menganalisis



Drone

- ✓ Teknologi: Pesawat tidak berawak
- ✓ Manfaat: Sangat berguna karena variasi besar dalam kapasitas, ukuran, kemampuan dan fungsinya



3D Printing

- ✓ Teknologi: Menciptakan objek tiga dimensi berdasarkan model digital dengan mencetak lapisan material berurutan
- ✓ Manfaat: berbagai bahan dapat digunakan, missal kayu, kaca, sel hidup bio-printing, meminimalkan limbah



Virtual Reality (VR)

- ✓ Teknologi: Menyiratkan pengalaman "immersion" lengkap, yang 100% dihasilkan dari komputer
- ✓ Manfaat: Inovasi dapat disajikan tanpa benar-benar memproduksinya



Robotic

- ✓ Teknologi: Mesin dengan sensor, control, dan kecerdasan yang ditingkatkan, digunakan untuk otomatisasi, menambah, membantu aktivitas manusia
- ✓ Manfaat: meningkatkan efisiensi dan produktivitas



Augmented Reality (AR)

- ✓ Teknologi: Menawarkan pengalaman dunia nyata dengan hamparan yang dihasilkan komputer
- ✓ Manfaat: Campuran dunia nyata dan computer