



UNIVERSITAS  
**STIKUBANK**  
DIGITAL YOUTH ENTREPRENEURIAL UNIVERSITY



**FORKOM LPPM  
PERGURUAN TINGGI  
JAWA TENGAH**

**DIREKTORAT PENELITIAN, PENGABDIAN MASYARAKAT  
DAN PUBLIKASI (DPPMP) UNIVERSITAS STIKUBANK SEMARANG**  
menyelenggarakan

## **WEBINAR NASIONAL**

### **"Strategi Menghasilkan Inovasi untuk Pengajuan Paten dari Hasil Riset"**



**KAMIS**

**17** Maret 2022  
09.00 - Selesai

**Benefit :**  
Knowledge  
E-Certificate  
Materi

**FREE**



**Opening Remarks**

**Dr. Edy Winarno, S.T., M.Eng.**

Rektor Universitas Stikubank  
Semarang



**Narasumber**

**Prof. Dr. Suyanto, S.T., M.Sc.**

Telkom University  
H-index Scopus 16, 8 Paten, 2%  
ilmuwan paling berpengaruh  
versi Standford University dan  
Elsevier bulan Oktober 2021



**Moderator**

**Dr. Euis Soliha, S.E., M.Si.**

Direktur DPPMP Universitas  
Stikubank Semarang

**Link Pendaftaran :**  
<https://bit.ly/RegWebinarPaten>

**Link Zoom :**  
<https://bit.ly/WebinarPatenStikubank>

CP : 08156514321 (Wiwien)



**universitasstikubank**



**unisbank.ac.id**



**LAPORAN KEGIATAN  
SEBAGAI PESERTA**



**PERTEMUAN ILMIAH BENTUK WEBINAR NASIONAL  
“Strategi Menghasilkan Inovasi untuk Pengajuan Paten dari Hasil Riset”**

**OLEH**

**Joko Christian C, S.Kom., M.Kom.**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS BUDI LUHUR  
GENAP 2021/2022**

## LEMBAR PENGESAHAN

**Judul Kegiatan** : “Strategi Menghasilkan Inovasi untuk Pengajuan Paten dari Hasil Riset”

**Bidang Ilmu** : Teknologi Informasi

**Peserta**

- a. Nama Lengkap : Joko Christian Chandra, S.Kom., M.Kom.
- b. Jenis Kelamin : Laki-Laki
- c. NIP/NIDN : 060014/0324118302
- d. Pangkat / Golongan : Penata, III/C
- e. Jabatan Fungsional : Lektor
- f. Jabatan Struktural : Dosen Tetap
- g. Program Studi : Manajemen Informatika
- h. Alamat Surel (e-mail) : Joko.christian@budiluhur.ac.id

**Tanggal Pelaksanaan** : 17 Maret 2022

**Lokasi Kegiatan** : Dilakukan secara daring (*online*) menggunakan aplikasi Zoom.

**Lama Kegiatan** : 1 (satu) hari

**Biaya yang Diperlukan** : -

Mengetahui,  
Ketua Program Studi  
Manajemen Informatika



Ratna Ujiandari, S.Kom., M.M.  
NIP: 110017

Jakarta, 20 Maret 2022  
Penyusun  
Dosen Partisipan



Joko Christian C, S.Kom., M.Kom.  
NIP: 060014

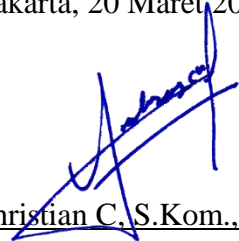
## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, penulisan laporan mengikuti kegiatan seminar ini dapat tersusun dengan lancar. Laporan ini menguraikan pelaksanaan pertemuan ilmiah bentuk seminar nasional yang diikuti oleh penyusun tanggal 17 Maret 2022 secara daring melalui aplikasi Zoom. Penulis berharap laporan singkat ini bermanfaat bagi pembaca.

Penulis menyadari banyak kekurangan dalam menyusun laporan kegiatan ini, oleh karena kami mengharapkan kritik dan saran dalam penyempurnaan laporan kegiatan ini.

Dosen Partisipan

Jakarta, 20 Maret 2022



Joko Christian C., S.Kom., M.Kom.

NIP: 060014

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
1. KEGIATAN.....	1
1.1. Nama Kegiatan .....	1
1.2. Latar Belakang.....	1
1.3. Tujuan Kegiatan.....	1
1.4. Pelaksanaan Kegiatan .....	1
1.5. Struktur acara.....	1
2. Ringkasan Materi .....	2
3. PENUTUP.....	5
4. LAMPIRAN.....	6
4.1. Sertifikat.....	6
4.2. Foto Kegiatan.....	6

## 1. KEGIATAN

### 1.1. Nama Kegiatan

Webinar “**Strategi Menghasilkan Invensi untuk Pengajuan Paten dari Hasil Riset**”

### 1.2. Latar Belakang

Kamis, 17 Maret 2022, Universitas Stikubank Semarang mengadakan acara webinar nasional. Seminar yang digelar secara virtual menggunakan aplikasi Zoom meeting, dihadiri oleh peserta dari mahasiswa berbagai universitas, dosen dan umum.

### 1.3. Tujuan Kegiatan

Seminar ini bertujuan untuk menyebarluaskan dan meningkatkan pemahaman peserta mengenai topik menghasilkan invensi untuk pengajuan paten dari hasil riset.

### 1.4. Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan dilaksanakan pada :

Hari / tanggal : Kamis, 17 Maret 2022

Metode : Daring (online)

URL : via zoom/ youtube :

<https://us06web.zoom.us/j/81948183621?pwd=T0VWZENkQXRla2sxVGtZdm1TdGtWZz09#success>

Pembicara Utama :

- Prof. Dr. Suyanto, S.T., M.Sc  
Program Doktoral Informatika Telkom University

Moderator :

- Dr Euis Soliha, S.E., M.Si.

### 1.5. Struktur acara

Kegiatan seminar diawali dengan sambutan dari ketua panitia acara kemudian dibuka oleh Rektor Universitas Stikubank Semarang bapak Dr. Edy Winarno, S.T., M.Eng.

Kemudian dilanjutkan dengan penyampaian materi oleh pembicara, sesi tanya jawab diskusi dan sesi tanya jawab. Sebelum akhirnya ditutup oleh MC.

## 2. Ringkasan Materi

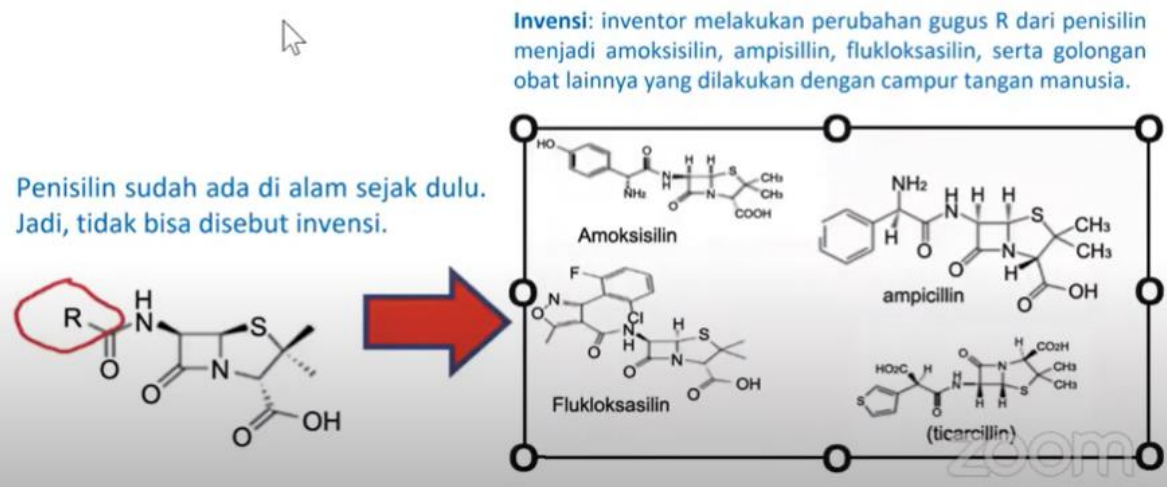
Pembicara memberikan motivasi bahwa menghasilkan invensi lebih mudah daripada mencari alasan, sehingga kita harus memperbaiki diri dengan strategi yang tepat. Kita harus memicu diri untuk memperbaiki diri. Paten sendiri merupakan salah satu cara untuk mengungkapkan, membuka diri dan memberikan informasi kepada banyak pihak, seperti terlihat pada gambar 1.



Gambar 1. Konsep Paten

Kemudian dijelaskan juga perbedaan antara discovery dengan invensi. Dimana discovery tidak menuntuk kegiatan pemecahan masalah spesifik di bidang teknologi. Metode yang hanya berisi program komputer tanpa memiliki karakter, efek teknik, dan penyelesaian masalah tidak termasuk invensi. Juga halnya seperti penemuan penisilin yang bukan termasuk invensi, tetapi pembuatan amoksisilin, ampilisin flukloksasilin yang merupakan perubahan gugus R dari penisilin merupakan invensi seperti pada Gambar 2.

## Contoh In



Gambar 2. Contoh dari Invensi dalam bidang kimia

Jadi invensi sifatnya baru dan inventif dan dapat diterapkan dalam industri.

Objek perlindungan paten dapat berupa

1. Produk: seperti peralatan, sistem, komposisi atau formula, senyawa, jasad renik mikroorganisme atau program komputer.
2. Proses, seperti aktivitas yang menghasilkan suatu produk, atau aktivitas yang menggunakan suatu produk, atau aktivitas dengan benda-benda hidup.
3. Penyempurnaan dari produk atau proses.

Sebuah paten harus memiliki beberapa persyaratan hukum yaitu kebaruan, langkah inventif dan keterterapan dalam industri seperti pada Gambar 3.



## Persyaratan Hukum untuk Patenta



1. Kebaruan (*Novelty*)
2. Langkah Inventif (*Inventive Steps*)
3. Keterterapan dalam Industri (*Industrial Applicable*)



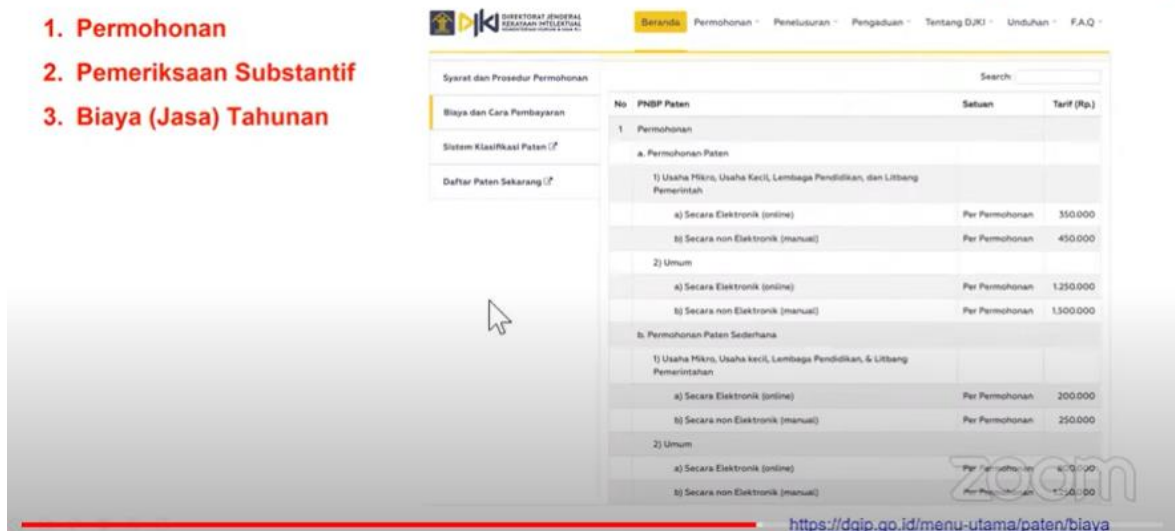
Gambar 3. Persyaratan hukum untuk paten

Ada beberapa strategi invensi dan paten yang dapat dilakukan :

1. Penelusuran pembeding (Prior Art)
2. Menentukan Topik Riset yang mengandung Novelty
3. Membuat Peta Jalan
4. Melaksanakan Riset : Studi, Desain, Eksperimen, Evaluasi, dan Investigasi
5. Manajemen Tim dan Waktu
6. Menyusun Draft Paten dan segera mendaftarkannya ke DJKI
7. Bila perlu, submit makalah ilmiah ke Jurnal Bereputasi Scopus Q1

Memang ada beberapa biaya yang akan muncul dari proses pengajuan paten, yaitu biaya permohonan, pemeriksaan substantif, dan biaya jasa tahunan seperti terlihat pada gambar 4.

1. Permohonan
2. Pemeriksaan Substantif
3. Biaya (Jasa) Tahunan



No	PNBP Paten	Satuan	Tarif (Rp.)
1	Permohonan		
a.	Permohonan Paten		
1)	Usaha Mikro, Usaha Kecil, Lembaga Pendidikan, dan Lembaga Pemerintah		
a)	Secara Elektronik (online)	Per Permohonan	350.000
b)	Secara non Elektronik (manual)	Per Permohonan	450.000
2)	Umum		
a)	Secara Elektronik (online)	Per Permohonan	1.250.000
b)	Secara non Elektronik (manual)	Per Permohonan	1.500.000
b.	Permohonan Paten Sederhana		
1)	Usaha Mikro, Usaha kecil, Lembaga Pendidikan, & Lembaga Pemerintahan		
a)	Secara Elektronik (online)	Per Permohonan	200.000
b)	Secara non Elektronik (manual)	Per Permohonan	250.000
2)	Umum		
a)	Secara Elektronik (online)	Per Permohonan	600.000
b)	Secara non Elektronik (manual)	Per Permohonan	750.000

<https://dgiip.go.id/menu-utama/paten/biaya>

Gambar 4. Beberapa biaya pengajuan paten

### 3. PENUTUP

Setelah mengikuti kegiatan ini, penulis dan rekan-rekan peserta yang lain mendapatkan tambahan pengetahuan, khususnya perihal mengenali perbedaan discovery dan invensi. Lalu tips-trik untuk mengajukan paten dengan urutan dan pola pikir yang baik.

Demikian laporan singkat ini dibuat dengan tujuan untuk memberikan gambaran umum pelaksanaan kegiatan seminar ini, semoga bermanfaat. Terima kasih.

## 4. LAMPIRAN

### 4.1. Sertifikat



### 4.2. Foto Kegiatan

