

SKANIKA

Sistem Komputer dan Teknik Informatika



UNIVERSITAS BUDI LUHUR



E-ISSN: 2721-4788
Volume 8 Nomor 1
Januari 2025

JURNAL SKANIKA

Sistem Komputer dan Teknik Informatika

Pelindung

Rektor Universitas Budi Luhur

Direktur Riset dan PPM

Penanggung Jawab

Dr. Ir. Achmad Solichin, S.Kom., M.T.I.
(Dekan Fakultas Teknologi Informasi)

Editor in Chief

Dr. Indra, S.Kom., M.T.I

Associate (Handing) Editor

Samsinar., S.Kom, M.Kom.

Editorial Board

Agnes Aryasanti, S.Kom., M.Kom.

Reva Ragam Santika, S.Kom., M.Kom.

Alamat Redaksi

Kantor Fakultas Teknologi Informasi

Jl. Ciledug Raya No.99, RT.10/RW.3, Petukangan Utara

Pesanggrahan, Kota Jakarta Selatan, DKI Jakarta 12260

email : skanika.fti@budiluhur.ac.id

SKANIKA: Sistem Komputer dan Teknik Informatika adalah Jurnal ilmiah yang diterbitkan secara berkala oleh Program Studi Sistem Komputer dan Program Studi Teknik Informatika di Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur. Jurnal Skanika mulai terbit pada tahun 2018 dan Mulai tahun 2021 mulai terbit sebanyak 2x dalam setahun yaitu bulan Januari dan Juli.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas berkat, rahmat dan karunia-Nya sehingga Jurnal Ilmiah Skanika Volume 8 Nomor 2 Januari 2025 dapat terbit sesuai yang direncanakan.

Jurnal penelitian ini terbit sebagai bentuk kepedulian Universitas Budi Luhur (UBL) dalam meningkatkan mutu penelitian dan publikasi yang dilakukan oleh Dosen, Mahasiswa ataupun Praktisi di perguruan tinggi manapun di seluruh Indonesia.

Pada Jurnal Skanika Volume 8 Nomor 1 Januari 2025 memuat artikel dengan topik Data Mining *Network Security*, *Game Development*, IoT, Web Service, Cyber Security, Text Mining, *Artificial Intelligence*. Semoga Jurnal SKANIKA dapat menjadi referensi bagi para peneliti di Indonesia, dan meningkatkan kualitas dari publikasi penelitian di Indonesia.

Redaksi Jurnal SKANIKA mengucapkan terima kasih kepada para penulis atas partisipasi artikel ilmiahnya, karena tanpa partisipasi artikel ilmiah dan penelitian dari penulis maka mustahil jurnal ilmiah ini dapat diterbitkan, selain itu terima kasih untuk sejumlah pakar yang menjadi mitra bestari baik dari dalam maupun luar Universitas Budi Luhur telah memberikan kontribusi yang sangat berharga dalam menilai dan memberikan koreksi perbaikan bagi artikel yang dimuat. Terima kasih juga kepada semua pihak yang selalu memberikan dukungan kepada Jurnal Skanika sehingga dapat terbit hingga saat ini.

Pada kesempatan ini, redaksi juga mengundang dan membuka kesempatan seluas-luasnya bagi para Peneliti, rekan-rekan dosen, dan pemerhati Sistem Komputer dan Teknik Informatika untuk dapat ikut serta mempublikasikan hasil penelitiannya melalui jurnal ini.

Terima kasih dan selamat membaca

Jakarta, Januari 2025

Ketua Editor

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI	ii
SISTEM MONITORING KEADAAN DARURAT BERDASARKAN CAPTION INSTAGRAM MENGGUNAKAN NAÏVE BAYES DENGAN JARAK LEVENSHTEIN Muhammad Fahmi Zulfikar, Utomo Budiyo	1-12
PERBANDINGAN TEKNIK OPTIMASI GRID SEARCH DAN RANDOMIZED SEARCH DALAM MENINGKATKAN AKURASI METODE KLASIFIKASI SVM PADA SENTIMEN ULASAN PENGGUNA APLIKASI JKN MOBILE Agus Dendi Rachmatsyah, Tri Sugihartono, Khoiril Irfan	13-22
PENERAPAN METODE FINITE STATE MACHINE PADA GAME EDUKASI SEJARAH “LEGACY OF SISINGAMANGARAJA XII” MENGGUNAKAN RPG MAKER MV M. Fahrozy Prayogo, Ari Usman, Sumi Khairani	23-34
EVALUASI DAMPAK OPPORTUNISTIC WIRELESS ENCRYPTION (OWE) TERHADAP KINERJA JARINGAN NIRKABEL IEEE 802.11AX Vian Ardiyansyah Saputro, Arie Jaenul	35-45
IMPLEMENTASI WEB FILTERING FIREWALL UNTUK KEAMANAN PADA JARINGAN INTERNET DI PONDOK PESANTREN AL HIDAYAH KEBUMEN Ahmad Sukron Ma'mun, Ghufro Zaida Muflih	46-59
PERAMALAN KEBUTUHAN STOK PRODUK PUZZLE BERDASARKAN DATA PENJUALAN DI PT. XYZ MENGGUNAKAN METODE DOUBLE MOVING AVERAGE Yudistira Samuel Sura, Agung Panji Sasmito, Joseph Dedy Irawan	60-69
IMPLEMENTATION OF GAMIFICATION MODEL ON GAME APPLICATION PANCASILA EDUCATION BASED ON 2D ANIMATION MULTIMEDIA Risanty Amelia Putri, Sawali Wahyu	70-82
SISTEM REKOMENDASI KONVERSI PROGRAM MSIB DENGAN MATA KULIAH PRODI INFORMATIKA ITN MALANG MENGGUNAKAN COSINE SIMILARITY Difa Fisabilillah, Karina Auliasari, Yosep Agus Pranoto	83-94
ANALISIS SENTIMEN DALAM APLIKASI X TERHADAP PENGUNGSI ROHINGYA DENGAN LSTM Andri Pratama, Miftahurrahma Rosyda	95-105

ANALISIS SENTIMEN AKHIR MASA JABATAN PRESIDEN JOKOWI PADA MEDIA SOSIAL X MENGGUNAKAN NAÏVE BAYES

Fadiah Nur Salsabilla, Arita Witanti 106-115

OPTIMALISASI FP-GROWTH DENGAN TEKNIK PRUNING UNTUK ANALISIS POLA PEMINJAMAN BUKU UPT PERPUSTAKAAN UNISNU JEPARA

Akhmad Hossam Manzis, R. Hadapiningradja Kusumodestoni, Harminto Mulyo 116-120

IMPLEMENTASI FP-GROWTH DAN FUZZY TSUKAMOTO UNTUK MENENTUKAN PERSENTASE KUOTA JALUR MASUK PERGURUAN TINGGI

Nafa Khairunnisa, Jumadi Jumadi, Ichsan Taufik..... 121-132

IMPLEMENTASI FP-GROWTH DAN FUZZY TSUKAMOTO UNTUK MENENTUKAN PERSENTASE KUOTA JALUR MASUK PERGURUAN TINGGI

Hero Wintolo, Imam Riadi, Anton Yudhana..... 133-144

ALAT PENGISIAN DAN PEMANTAUAN KETERSEDIAAN BAHAN BAKAR MINYAK DENGAN MENGGUNAKAN SENSOR PING DAN FLOW SENSOR

Yamanotona Gulo, Irawan Irawan, Hendri Irawan 145-155

PENGELOMPOKAN WILAYAH INDONESIA BERDASARKAN KOMPONEN INDEKS PEMBANGUNAN MANUSIA DENGAN PENDEKATAN ALGORITMA K-MEANS CLUSTERING

Nur Rukhan Saputra, Ghuftron Zaida Muflih 156-167

IMPLEMENTASI ARTIFICIAL INTELLIGENCE DALAM SISTEM Pencarian ORANG Hilang Dengan Face Recognition Studi Kasus Polres KUDUS

Ahmad Aufan Nur Hakim, Alif Catur Murti, Ratih Nindyasari..... 168-180

RANCANG BANGUN WEB SERVICE E-BUDGETING GEREJA TORAJA JEMAAT BINTARO MENGGUNAKAN METODE RESTFUL API BERBASIS WEB DAN ANDROID

Putri Hayati, Kukuh Harsanto, Muhammad Iqbal Aulawi, Febri Wanda, Subandi Subandi..... 181-192

IMPLEMENTASI ALGORITMA MULTINOMIAL NAÏVE BAYES UNTUK MENDETEKSI TWEET UJARAN KEBENCIAN BAHASA INDONESIA TERHADAP PSSI

Riskiana Wulan, Indra Hertanto 193-203

SKANIKA

Sistem Komputer dan Teknik Informatika

ISSN : 2721 - 4788



9 772721 478000