



# PROSIDING

SEMINAR NASIONAL MAHASISWA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI (SENAFTI)

PERANAN ARTIFICIAL INTELLIGENCE  
YANG CERDAS BERBUDI LUHUR  
DALAM MENGHADAPI ERA SOCIETY 5.0

# PROGRAMMING



## STEERING COMMITTEE

### **Pelindung**

Dr. Ir. Wendi Usino, M.Sc., M.M

### **Penanggung Jawab**

Dr. Ir. Deni Mahdiana, S.Kom, M.M., M.Kom

### **Ketua Pelaksana**

Dr. Rusdah, M.Kom

### **Sekretaris**

Retno Wulandari, S.Kom., M.Kom.

### **Bendahara**

Noni Juliasari, S.Kom., M.Kom.

### **Acara**

Ratna Ujian Dari, S.Kom., M.M., M.Kom.

### **Pengelola Makalah dan Mitra Bestari**

1. Atik Ariesta, S.Kom., M.Kom.
2. Samsinar, S.Kom., M.Kom.

### **Pengelola Editor dan Jurnal**

1. Indah Puspasari Handayani, S.Kom., M.Kom.
2. Devit Setiono, S.Kom., M.Kom.
  3. Anwar Rifa'i, S.Pd, M.Pd.
4. Reva Ragam Santika, S.Kom., M.Kom.
5. Kukuh Harsanto, S.Kom., M.Kom

### **Pengelola Teknologi Informasi**

1. Sovan Dianarto, S.Kom.
2. Dolly Virgian Shaka Yudha Shakti, S.Kom., M.Kom.

### **Pengelola Undangan dan Desain**

Wasiran

## **REDAKSI**

Pelindung	:	Dr. Ir. Wendi Usino, M.Sc., M.M
Penanggung Jawab	:	Dr. Ir. Deni Mahdiana, S.Kom, M.M., M.Kom
Ketua Redaksi	:	Dr. Rusdah, M.Kom
Wakil Ketua Redaksi	:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Atik Ariesta, M.Kom</li><li>2. Samsinar, S.Kom, M.Kom</li></ol>
Redaksi Pelaksana	:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Indah Puspasari Handayani, M.Kom</li><li>2. Devit Setiono, M.Kom</li><li>3. Anwar Rifa'I, S.Pd., M.Pd</li><li>4. Reva Ragam Santika, M.Kom</li><li>5. Kukuh Harsanto, S.Kom., M.Kom</li></ol>

## MITRA BESTARI

1. Dr. Ir. Achmad Solichin, S.Kom., M.T.I (Universitas Budi Luhur)
2. Anita Ratnasari, S.Kom, M.Kom (Universitas Mercu Buana)
3. Prof. Dr. Anton Satria Prabuwono, ST., SSi., M.M (Universitas Budi Luhur)
4. Dr. Ir. Arief Wibowo, S.Kom., M.Kom (Universitas Budi Luhur)
5. Arif Bramantoro, Ph.D (Universitas Budi Luhur)
6. Bima Cahya Putra, S.Kom., M.Kom. (Universitas Budi Luhur)
7. Prof. Ir. Dana Indra Sensuse, Ph.D (Universitas Indonesia)
8. Denni Kurniawan, S.T., M.T.I., Ph.D (Universitas Budi Luhur)
9. Dian Anubhakti, S.Kom., M.Kom. (Universitas Budi Luhur)
10. Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti, S.Kom., M.Kom. (Universitas Budi Luhur)
11. Dwi Pebrianti, S.T., M.Eng., Ph.D (Universiti Budi Luhur)
12. Dr. Emy Setyaningsih, S.Si., M.Kom (Institut Sains dan Teknologi AKPRIND Yogyakarta)
13. Dr. Gandung Triyono, M.Kom (Universitas Budi Luhur)
14. Dr. Ir. Goenawan Brotosaputro, S.Kom., M.Sc (Universitas Budi Luhur)
15. Grace Gata, S.Kom., M.Kom. (Universitas Budi Luhur)
16. Dr. Ir. Hari Soetanto, S.Kom., M.Sc (Universitas Budi Luhur)
17. Hendra Cipta, M.Si (Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan)
18. Hendri Irawan, S.Kom., M.T.I. (Universitas Budi Luhur)
19. Dr. Imelda, M.Kom (Universitas Budi Luhur)
20. Indra Nugraha Abdullah, Ph.D (Universitas Budi Luhur)
21. Dr. Indra, S.Kom., M.T.I (Universitas Budi Luhur)
22. Ita Novita, S.Kom., M.T.I. (Universitas Budi Luhur)
23. Dr. Ir. Iwan Setiawan, MT, MCSA, CRM. (Universitas Nusa Putra)
24. Dr. Ir. Jan Everhard Riwurohi, M.T (Universitas Budi Luhur)
25. Kelik Sussolaikah, S.Kom., M.Kom (Universitas PGRI Madiun)
26. Dr. Krisna Adiyarta M, S.Kom., M.Sc (Universitas Budi Luhur)
27. Luhur Bayuaji, S.T., M.Eng., Ph.D (Universiti Malaysia Pahang)
28. Dr. Ir. Mardi Hardjianto, M.Kom (Universitas Budi Luhur)
29. Mayanda Mega Santoni, S.Komp., M.Kom. (Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta)
30. Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc (Universitas Budi Luhur)
31. Dr. Mohammad Syafrullah, M.Kom., M.Sc (Universitas Budi Luhur)
32. Dr. Ir. Nazori A. Z., M.T (Universitas Budi Luhur)
33. Noni Juliasari, S.Kom., M.Kom. (Universitas Budi Luhur)
34. Rizky Pradana, S.Kom., M.Kom. (Universitas Budi Luhur)
35. Rohmat Indra Borman, M.Kom. (Universitas Teknokrat Indonesia)
36. Safitri Juanita, S.Kom., M.T.I. (Universitas Budi Luhur)
37. Dr. Samidi, S.Kom., M.M., M.Kom (Universitas Budi Luhur)
38. Setyawan Widjarto, M.Sc., Ph.D (Universiti Selangor, Malaysia)
39. Dr. Sofian Lusa, S.E., M.Kom (Universitas Budi Luhur)
40. Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.T (Institut Teknologi Telkom Purwokerto)
41. Titin Fatimah, S.Kom., M.Kom. (Universitas Budi Luhur)
42. Dr. Ir. Utomo Budiyanto, M.Kom., M.Sc (Universitas Budi Luhur)
43. Windarto, S.Kom., M.Kom. (Universitas Budi Luhur)
44. Dr. Yan Rianto, M.Eng (Badan Riset dan Inovasi Nasional/BRIN)

## KATA PENGANTAR

Dengan memanjalankan puji syukur kehadirat Allah SWT dan hanya karena rahmat dan karunia-Nya, Prosiding Seminar Nasional Mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi (SENAFTI) 2022 telah terselesaikan dengan baik. Prosiding seminar ini merupakan kumpulan makalah hasil penelitian para akademisi dan peneliti yang sebelumnya telah dipresentasikan pada SENAFTI tahun 2022 yang dilaksanakan secara daring (online) pada tanggal 6 September 2022. Tema SENAFTI Tahun 2022 adalah “Peranan Artificial Intelligence yang Cerdas Berbudi Luhur Dalam Menghadapi Era Society 5.0”

Penyusunan prosiding ini dimaksudkan untuk penyebarluasan hasil-hasil penelitian dan kajian dalam bidang teknologi informasi. Selain itu, penyusunan prosiding ini juga dimaksudkan agar masyarakat luas dapat mengetahui berbagai informasi terkait dengan penyelenggaraan SENAFTI. Penyusunan prosiding ini dibagi menjadi 4 (empat) buku yaitu:

1. Buku 1 - Cyber Security
2. Buku 2 – Artificial Intelligence
3. Buku 3 – Programming
4. Buku 4 – Information System

Pada kesempatan ini kami menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada para akademisi dan peneliti atas hasil karya dan sumbangan pemikiran yang dipresentasikan dalam bentuk makalah dan presentasi ilmiah. Juga kami sampaikan terima kasih kepada para mitra bestari yang telah mereview semua makalah sehingga kualitas isi dari makalah dapat terjaga dan dipertanggungjawabkan. Tak lupa kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan bagi terselenggaranya SENAFTI dan atas tersusunnya prosiding ini. Harapan kita bersama, semoga prosiding ini dapat menambah khasanah pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi di Indonesia.

Jakarta, September 2022

Tim Penyusun

## IMPLEMENTASI WEB SERVICE REST API UNTUK MERANCANG APLIKASI PUSAT INFORMASI MASJID AL MUHAJIRIN LARANGAN INDAH

Rizky Ramadhan<sup>1\*</sup>, Purwanto<sup>2</sup>

<sup>1,2</sup>Fakultas Teknologi Informasi, Teknik Informatika, Universitas Budi Luhur, Jakarta, Indonesia

Email: <sup>1\*</sup>rizkyramadhan978@gmail.com, <sup>2</sup>purwanto@budiluhur.ac.id  
(\* : corresponding author)

**Abstrak-**Masjid Al-Muhajirin Larangan Indah masih belum dilengkapi dengan teknologi yang cukup. Informasi yang diberikan terkait jadwal kajian, laporan keuangan, serta kegiatan-kegiatan lainnya masih hanya sekedar diinformasikan melalui papan pengumuman atau spanduk, pengumuman disampaikan melalui pengeras suara, dan pencatatan laporan keuangan masih dicatat di buku tulis. Hal ini tentunya masih kurang efektif karena bisa jadi informasi yang diberikan kepada jamaah kurang merata dan bisa saja sewaktu-waktu buku catatan laporan keuangan hilang. Melalui *web service* dengan menggunakan metode REST API bisa menjadi salah satu cara untuk menangani permasalahan yang ada di Masjid Al-Muhajirin. Aplikasi dapat berjalan pada dua *platform*, yaitu *web* dan *Android*. Aplikasi *web* dan REST API dibangun menggunakan perangkat lunak Visual Studio Code, diantaranya aplikasi *web* dibuat dengan menggunakan *framework* Vue JS, sedangkan REST API dibuat dengan menggunakan *framework* CodeIgniter 4. Aplikasi *Android* dibangun menggunakan *Android Studio* dengan bahasa pemrograman Java. Aplikasi ini menyediakan informasi terkait jadwal kegiatan, laporan keuangan pengeluaran maupun pemasukan, informasi sewa aula, daftar anggota DKM, dan profil Masjid Al-Muhajirin. Metode pengujian dilakukan dengan menggunakan teknik pengujian *black box*. Dengan teknik pengujian tersebut, dapat diketahui apakah fitur yang disediakan sudah berjalan sesuai dengan apa yang diharapkan. Hasil pengujian yang sudah dilakukan pada aplikasi ini menunjukkan bahwa implementasi REST API dapat berjalan dengan baik di aplikasi *web* dan *Android*.

**Kata Kunci:** REST, API, *web service*

## IMPLEMENTATION OF WEB SERVICE REST API TO DESIGN THE APPLICATION OF THE AL MUHAJIRIN MOSQUE INFORMATION CENTER LARANGAN INDAH

**Abstract-***Al-Muhajirin Larangan Indah Mosque is still not equipped with enough technology. The information provided regarding the schedule of studies, financial statements, and other activities is still only informed through notice boards or banners, announcements are made through loudspeakers, and financial statement recordings are still recorded in writing books. This is certainly still not effective because it could be that the information provided to pilgrims is not evenly distributed and it could be that at any time the financial statement notebook is lost. Through a web service using the REST API method, it can be one way to deal with problems in the Al-Muhajirin Mosque. The application can run on two platforms, namely the web and Android. Web applications and REST APIs are built using Visual Studio Code software, including web applications created using the Vue JS framework, while REST APIs are created using the CodeIgniter 4 framework. Android apps are built using Android Studio with the Java programming language. This application provides information related to the schedule of activities, financial reports on expenses and income, hall rental information, a list of DKM members, and a profile of the Al-Muhajirin Mosque. The test method is carried out using the black box testing technique. With this testing technique, it can be known whether the features provided have run according to what is expected. The results of tests that have been carried out on this application show that the REST API implementation can run well in web and Android applications.*

**Keywords:** REST, API, *web service*

---

### 1. PENDAHULUAN

Masjid adalah tempat peribadatan bagi umat Islam. Masjid kerap kali difungsikan untuk proses belajar mengajar pendidikan Al-Qur'an atau mengaji dan juga biasanya digunakan sebagai sarana dakwah di dalam tatanan masyarakat. Dalam sejarah perkembangan umat Islam, masjid dinilai memiliki peranan begitu penting dalam menegakkan agama Islam.

Penelitian mengenai implementasi REST API telah dilakukan oleh [1]. Dari penelitian tersebut berhasil menyelesaikan permasalahan menggunakan metode RESTful API. Namun, sistem yang disediakan masih perlu ditingkatkan agar sistem tersebut lebih bisa dimaksimalkan dalam penggunaannya.

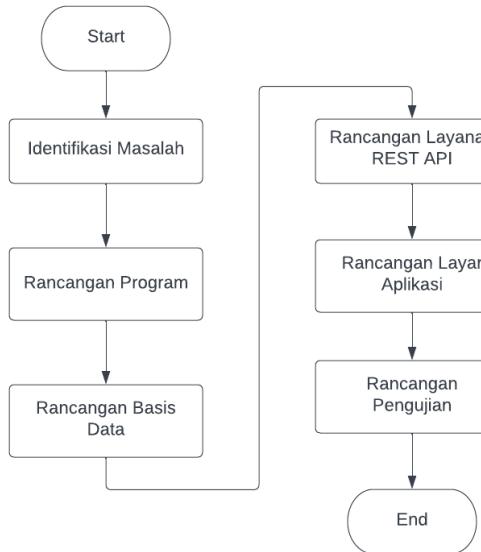
Saat ini banyak masjid yang masih belum menggunakan teknologi untuk keperluan ibadah, dakwah, dan sebagainya. Padahal banyak sekali manfaat yang bisa dirasakan ketika menggunakan bantuan teknologi, tidak terkecuali Masjid Al-Muhajirin Larangan Indah. Masjid Al-Muhajirin Larangan Indah berlokasi di Jl. Swadaya Raya, Larangan Indah, Tangerang. Masjid tersebut cukup besar dengan fasilitas yang bagus dan tingkat kepengurusan yang baik. Namun, Masjid Al-Muhajirin masih belum dilengkapi dengan teknologi yang cukup. Informasi yang diberikan terkait jadwal kajian, laporan keuangan mingguan atau bulanan, serta kegiatan-kegiatan lainnya masih hanya sekedar diinformasikan melalui papan pengumuman atau spanduk, pengumuman melalui pengeras suara, dan pencatatan laporan keuangan melalui buku tulis. Hal ini tentunya masih kurang efektif karena bisa jadi informasi yang diberikan kepada jamaah kurang merata dan bisa saja buku catatan laporan keuangan hilang. Untuk mengurangi kekurangan tersebut, maka diperlukannya sebuah media untuk menyebarluaskan informasi terkait kegiatan Masjid Al-Muhajirin dan juga laporan keuangan yang bertujuan agar informasi yang disampaikan dapat lebih merata dan laporan keuangan lebih terstruktur.

Melalui REST API bisa menjadi salah satu cara untuk menangani permasalahan yang ada di Masjid Al-Muhajirin. Dengan penggunaan metode tersebut, dapat dengan mudah untuk mengakses dan mengelola data melalui berbagai *platform*, seperti *web* dan Android. Dengan pemanfaatan REST API, penyebarluasan informasi kegiatan bisa lebih efektif, pencatatan laporan keuangan bisa lebih mudah dikelola, dan informasi seputar Masjid Al-Muhajirin lainnya dapat diakses dan disebarluaskan dengan lebih baik.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memberikan sebuah sistem atau aplikasi yang dapat membantu pengurus masjid dalam menyebarluaskan informasi terkait Masjid Al-Muhajirin serta dapat membantu jamaah masjid dalam menerima atau melihat informasi seputar Masjid Al-Muhajirin dan juga dapat membantu pengurus masjid dalam mencatat/mengelola laporan keuangan Masjid Al-Muhajirin serta menyediakan akses kepada jamaah untuk melihat laporan keuangan Masjid Al-Muhajirin.

## 2. METODE PENELITIAN

Penelitian dilakukan di Masjid Al-Muhajirin Larangan Indah. Pengumpulan data dilakukan dengan melakukan observasi yaitu dengan mengikuti berbagai acara yang diselenggarakan oleh Masjid Al-Muhajirin dan ikut dalam organisasi keremajaan. Metode yang digunakan untuk menyelesaikan permasalahan pada penelitian ini adalah dengan menggunakan REST API. Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini dapat dilihat pada Gambar 1. dibawah ini



Gambar 1. Metode Penelitian

### 2.1 Identifikasi Masalah

Tahap pertama adalah melakukan identifikasi masalah. Permasalahan yang ditemukan pada Masjid Al-Muhajirin adalah masjid tersebut masih belum dilengkapi dengan teknologi yang cukup. Segala informasi yang diberikan terkait jadwal kajian atau Peringatan Hari Besar Islam (PHBI) masih diinformasikan melalui penyebarluasan pamflet, papan pengumuman, pengumuman melalui pengeras suara, dan spanduk. Informasi tersebut juga diinformasikan ketika akan dilaksanakan acara besar lainnya. Hal tersebut dinilai kurang efektif karena beberapa

kasus yang penulis temui, pada beberapa acara besar yang dijalankan di Masjid Al-Muhajirin jamaah yang datang jumlahnya sangat dikit. Permasalahan itu terjadi karena informasi yang disebarluaskan dengan cara seperti yang disebutkan diatas kurang efektif.

Permasalahan lainnya yaitu laporan keuangan mingguan atau bulanan yang pencatatannya masih dilakukan di buku tulis. Hal tersebut dinilai kurang efektif karena di zaman modern seperti sekarang ini penulisan laporan keuangan bisa lebih mudah di lakukan di komputer atau gadget. Penghitungan jumlah keuangan juga dihitung secara manual yang terdapat kemungkinan salah dalam perhitungannya.

## 2.2 Rancangan Program

Tahap yang kedua adalah merancang program. Pada tahap ini dijelaskan akan seperti apa aplikasi dibuat dengan menggunakan metode yang diusulkan dan bagaimana aplikasi dapat saling terhubung satu sama lain walaupun berbeda *platform*.

## 2.3 Rancangan Basis Data

Tahap selanjutnya adalah merancang basis data, pada tahapan ini berisi rancangan basis data yang disajikan menggunakan *class diagram*. *Class diagram* adalah diagram UML (*Unified Modelling Language*) yang menggambarkan kelas-kelas dalam sebuah sistem dan hubungannya antara satu dengan yang lain, serta dimasukkan pula atribut dan operasi.[2] Pada tahap ini dijelaskan bagaimana hubungan antara data satu dengan yang lain. Rancangan basis data berisi nama-nama tabel dan *field* dalam basis data.

## 2.4 Rancangan Layanan REST API

Setelah melakukan rancangan basis data, tahap selanjutnya adalah merancang layanan *web service* dengan menggunakan metode REST API. REST API digunakan sebagai penghubung atau jembatan antar dua aplikasi yang berbeda *platform*. Pada penelitian ini dua *platform* tersebut adalah *web* dan *Android*. Tahap rancangan layanan REST API disajikan dalam bentuk tabel yang berisi nama layanan, fungsi atau metode REST API yang digunakan, path atau endpoint, parameter, dan keluaran dari layanan yang disediakan.

*Web service* adalah fasilitas yang disediakan oleh situs *web* sebagai layanan dalam bentuk informasi untuk sistem lain untuk memungkinkan interaksi antara semua sistem terkait. *Web service* adalah sistem perangkat lunak yang terdiri dari kumpulan fungsi atau metode yang dapat disimpan di *server* dan dipanggil oleh klien.[3]

*Web service* dapat didefinisikan sebagai cara pertukaran data, terlepas dari mana *database* tertanam, bahasa di mana aplikasi yang memproses data dibangun, dan *platform* di mana data diproses. *Web service* dapat menjembatani antara berbagai sistem yang ada. Hal ini karena *web service* dapat mendukung interoperabilitas.[4]

*Representational State Transfer* (REST) adalah sebuah gaya arsitektur untuk pendistribusian sistem *hypermedia*. Arsitektur REST adalah arsitektur *client – server* dimana *client* mengirim *request* pada *server* dan *server* memproses *request* dan mengembalikan sebuah *response* (transaksi). Setiap transaksi bersifat independen dan tidak terkait dengan transaksi lainnya (*stateless*). Hal tersebut yang membuat aplikasi REST sederhana dan ringan.[5]

REST menggunakan konsep *Uniform Resource Identifier* (URI) yang dimana ada sebuah metode yang digunakan. Secara default yang digunakan adalah GET. Dalam arsitektur REST terdapat banyak metode HTTP yang bisa digunakan. Berikut adalah beberapa *method* yang umum digunakan:[6]

- a. GET adalah *method* yang digunakan untuk membaca suatu data pada *database*.
- b. POST adalah *method* yang digunakan untuk membuat data baru atau memperbaiki data yang sudah ada pada *database*.
- c. PUT adalah *method* yang digunakan untuk memperbarui data yang ada pada *database*. Mirip seperti POST, namun PUT hanya berfungsi untuk mengubah tidak bisa membuat.
- d. PATCH adalah *method* yang digunakan untuk memperbarui data yang ada pada *database*. Mirip seperti PUT, yang membedakan adalah PATCH hanya bisa digunakan untuk mengubah beberapa *field* dalam sebuah *record*, bukan melakukan *update* semua *field* dalam sebuah *record* seperti PUT.
- e. DELETE adalah *method* yang digunakan untuk menghapus *resource* yang ada.

API (*Application Programming Interface*) merupakan suatu *interface* yang dapat memberikan informasi dari satu aplikasi ke aplikasi lainnya. API memiliki peran sebagai perantara yang saling memberikan informasi antar berbagai aplikasi yang berbeda baik secara *offline* maupun *online* dan lintas *platform*. API adalah sebuah *tools* yang membuat beberapa sistem dapat saling terhubung. API mempunyai dua bagian, yaitu *server* yang berfungsi sebagai penyedia dari API dan *client* yang berbentuk sebuah program yang mengetahui data apa saja yang tersedia pada API dan data dapat dimanipulasi sesuai dengan *request* pengguna. Pada API berbasis *website* dibagi menjadi dua yaitu REST API dan SOAP API. REST API adalah API berbasis *website* yang menggunakan teknologi REST dan menggunakan format JSON (*JavaScript Object Notation*).[5]

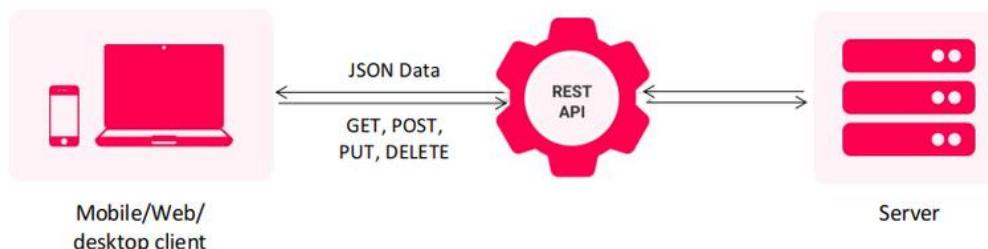
## 2.5 Rancangan Pengujian

Tahap terakhir adalah rancangan pengujian, tahap pengujian ini dilakukan dengan menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* adalah suatu pengujian untuk mengetahui apakah semua perangkat lunak telah berjalan dengan semestinya sesuai dengan kebutuhan fungsional yang didefinisikan. Metode pengujian *black box* memastikan bahwa perangkat lunak telah mendapatkan serangkaian kondisi inputan yang sepenuhnya telah menggunakan semua persyaratan fungsional pada suatu program [2].

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 3.1 Rancangan Program

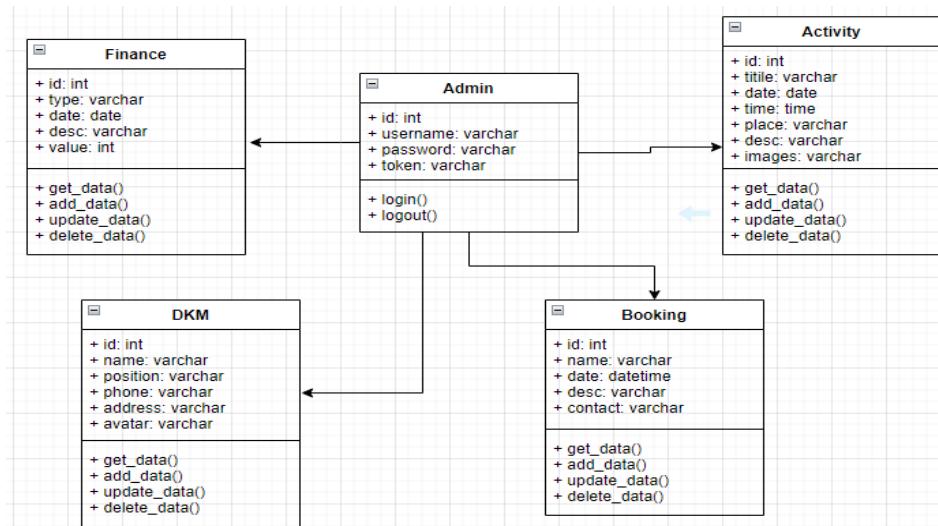
Cara kerja dari program ini adalah *client* dalam kasus dipenelitian ini yaitu *web* dan *Android* melakukan *request* ke *server* melalui perantara REST API. Setelah *client* meminta data ke *server*, *server* akan melakukan *response* terhadap data yang diminta *client*. *Request* atau permintaan *client* dilakukan dengan menggunakan metode HTTP GET, POST, PATCH, dan DELETE. *Response* yang dikembalikan oleh *server* dikirimkan berupa format JSON. Rancangan program dapat dilihat pada Gambar 2 dibawah ini.



Gambar 2. Rancangan Program

### 3.2 Rancangan Basis Data

Rancangan basis data ditampilkan dalam bentuk *class diagram*. *Class diagram* dapat menunjukkan keterkaitan antar setiap objek dalam aplikasi *web* dan mobile Masjid Al-Muhajirin, termasuk di dalamnya informasi kegiatan, laporan keuangan, daftar Dewan Kemakmuran Masjid, dan informasi sewa aula. *Class diagram* dapat dilihat pada Gambar 3 di bawah ini.



Gambar 3. Class Diagram

### 3.3 Rancangan Layanan REST API

Rancangan layanan REST API menjelaskan tentang berbagai layanan yang digunakan pada sistem REST API Masjid Al-Muhajirin. Rancangan layanan tersebut meliputi nama layanan, fungsi atau method yang digunakan, endpoint, parameter, dan keluaran dari layanan. Untuk lebih jelasnya rancangan ini bisa dilihat pada Tabel 1 di bawah ini.

**Tabel 1.** Rancangan Layanan REST API

Nama Layanan	Fungsi	Path	Parameter	Keluaran
Login	POST	/login	Id	Get token
Tampil data kegiatan	GET	/activity		Title, date, time, place, images
Detail kegiatan	GET	/activity/{id}	Id	Title, date, time, place, desc, other, images
Tambah kegiatan	POST	/activity	Request Body: Title, date, time, place, desc, other	Status, message
Edit kegiatan	PATCH	/activity/{id}	Parameter: id Title, date, time, place, desc, other, images	Status, message
Hapus kegiatan	DELETE	/activity/{id}	Id	Status, message
Tampil data keuangan	data	GET	/finance	Desc, date, type, value
Tambah laporan keuangan	laporan	POST	/finance	Request Body: Desc, type, value
Edit laporan keuangan	laporan	PATCH	/finance/{id}	Parameter: id Desc, type, value
Hapus laporan keuangan	laporan	DELETE	/finance/{id}	Id
Tampil data sewa aula	sewa	GET	/booking	Name, date, desc, contact
Tambah sewa aula	aula	POST	/booking	Request body: Name, date, desc, contact
Edit sewa aula	aula	PATCH	/booking/{id}	Parameter: id Name, date, desc, contact
Hapus sewa aula	aula	DELETE	/booking/{id}	Id
Tampil data DKM		GET	/dkm	Name, position, avatar
Detail data DKM		GET	/dkm/{id}	Id
Tambah DKM		POST	/dkm	Request body: Name, position, phone, address, avatar
Edit DKM		PATCH	/dkm/{id}	Parameter: id Name, position, phone, address, avatar

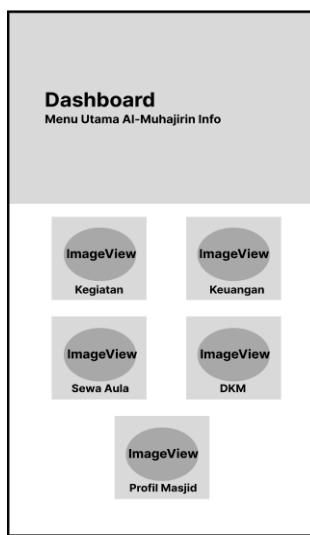
Nama Layanan	Fungsi	Path	Parameter	Keluaran
Hapus DKM	DELETE	/dkm/{id}	Id	Status, message

### 3.4 Rancangan Layar

Rancangan layar merupakan desain untuk tampilan pada sebuah aplikasi *web* dan Android yang berfungsi untuk menggambarkan sistem yang akan dibangun.

#### 3.4.1 Rancangan Layar Aplikasi Android

Rancangan layar aplikasi Android memberikan gambaran mengenai tampilan aplikasi yang akan dibangun. Gambar 4 merupakan tampilan dari rancangan layar aplikasi Android.



Gambar 4. Rancangan Layar Android

#### 3.4.2 Rancangan Layar Aplikasi Web

Rancangan layar aplikasi *web* menggambarkan tampilan dari aplikasi *web* yang akan dibangun. Terdapat beberapa menu atau halaman dalam aplikasi *web*, diantaranya halaman *dashboard*, kegiatan masjid, keuangan masjid, sewa aula, dan DKM (Dewan Kemakmuran Masjid).



Gambar 5. Rancangan Layar Web

### 3.5 Pengujian Program

Pengujian program dilakukan menggunakan teknik pengujian black box. Pengujian ini dilakukan untuk menguji keberhasilan layanan REST API terhadap aplikasi *web* dan Android yang sudah dibangun dan memastikan kedua aplikasi dapat terhubung dan berjalan dengan baik tanpa ada kesalahan.

### 3.5.1 Pengujian Program Android

#### a. Pengujian Method GET

Tujuan dari pengujian ini adalah untuk mendapatkan data yang diminta oleh *client* dan ditampilkan pada aplikasi Android. Berikut hasil pengujian *method GET* pada Gambar 6.



**Gambar 6.** Pengujian *Method GET* Android

#### b. Pengujian Method POST

Tujuan dari pengujian ini adalah untuk mengubah data yang akan diubah pada *database* dan menampilkan hasilnya pada aplikasi. Berikut hasil pengujian *method POST* pada Gambar 7.



**Gambar 7.** Pengujian *Method POST* Android

c. Pengujian *method PATCH*

Tujuan dari pengujian ini adalah untuk mengubah data yang akan diubah pada *database* dan menampilkan hasilnya pada aplikasi. Berikut hasil pengujian *method PATCH* pada Gambar 8.

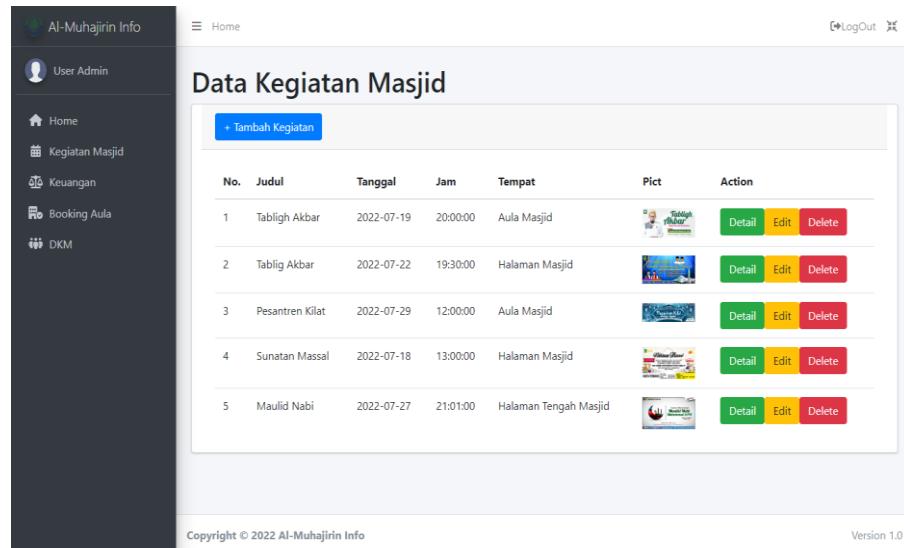


**Gambar 8.** Pengujian *Method PATCH* Android

### 3.5.2 Pengujian Program Web

a. Pengujian *method GET*

Tujuan dari pengujian ini adalah untuk mendapatkan data yang diminta oleh *client* dan ditampilkan pada aplikasi *web*. Berikut hasil pengujian *method GET* pada Gambar 9.

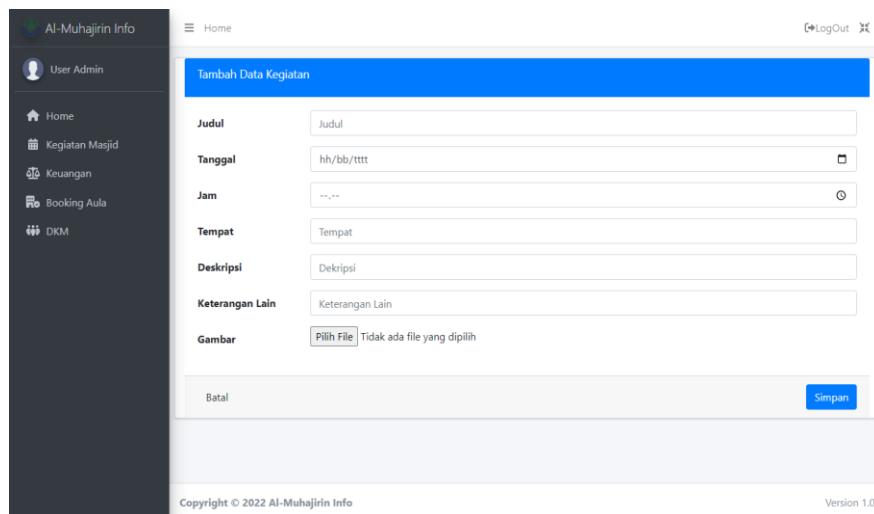


No.	Judul	Tanggal	Jam	Tempat	Pict	Action
1	Tabligh Akbar	2022-07-19	20:00:00	Aula Masjid		<button>Detail</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>
2	Tablig Akbar	2022-07-22	19:30:00	Halaman Masjid		<button>Detail</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>
3	Pesantren Kilat	2022-07-29	12:00:00	Aula Masjid		<button>Detail</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>
4	Sunatan Massal	2022-07-18	13:00:00	Halaman Masjid		<button>Detail</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>
5	Maulid Nabi	2022-07-27	21:01:00	Halaman Tengah Masjid		<button>Detail</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>

**Gambar 9.** Pengujian *Method GET* Web

b. Pengujian *method POST*

Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menambah data yang diinput oleh *client* ke server dengan menggunakan *method POST*. Pengujian *method POST* pada web dapat dilihat pada Gambar 10.

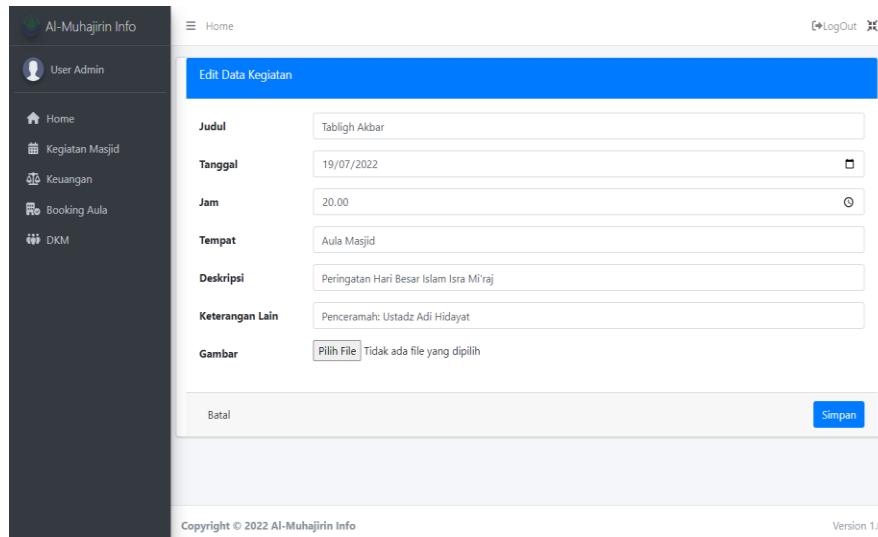


Copyright © 2022 Al-Muhajirin Info Version 1.0

**Gambar 10.** Pengujian *Method POST Web*

c. Pengujian *method PATCH*

Tujuan dari pengujian ini adalah untuk mengubah data yang akan diubah pada *database* dan menampilkan hasilnya pada aplikasi. Berikut hasil pengujian *method PATCH* pada Gambar 6.



Copyright © 2022 Al-Muhajirin Info Version 1.0

**Gambar 11.** Pengujian *Method PATCH Web*

### 3.5.3 Hasil Pengujian *Black Box*

Dari pengujian yang sudah dilakukan dapat disimpulkan, aplikasi *web* dan *Android* dibangun tanpa ada kesalahan. Aplikasi pada dua platform tersebut dapat menjalankan layanan REST API dengan baik dan sesuai dengan harapan. Hasil pengujian *black box* dapat dilihat pada Tabel 2.

**Tabel 2.** Hasil Pengujian *Black Box*

No	Nama Layanan	Status
1.	Pengujian <i>method GET</i> kegiatan, keuangan, sewa aula, dan DKM	Berhasil
2.	Pengujian <i>method POST</i> kegiatan, keuangan, sewa aula, dan DKM	Berhasil
3.	Pengujian <i>method PATCH</i> kegiatan, keuangan, sewa aula, dan DKM	Berhasil
4.	Pengujian <i>method DELETE</i> kegiatan, keuangan, sewa aula, dan DKM	Berhasil

## 4. KESIMPULAN

Setelah melakukan proses perancangan, pembuatan, serangkaian pengujian, serta melakukan implementasi REST API pada aplikasi pusat informasi Masjid Al-Muhajirin Larangan Indah, maka dapat diambil beberapa kesimpulan. *Representational State Transfer* (REST) API dapat diterapkan pada *platform web* dan Android dengan baik. Hasil pengujian dengan menggunakan metode *black box* menunjukkan bahwa aplikasi *web*, Android, dan layanan REST API dapat berjalan sesuai harapan dan tanpa ada kesalahan. Sistem yang dibangun juga dapat digunakan untuk menyebarkan dan menerima segala informasi seputar Masjid Al-Muhajirin dengan lebih efektif. Sistem juga bisa melakukan pencatatan laporan keuangan dan menghitung total secara otomatis laporan keuangan yang diinput.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Hardiyatna, “Implementasi Web Service Menggunakan Metode RESTful untuk Aplikasi Publikasi Kegiatan dan Keuangan Pada Masjid Jami’ Al Muhajirin Kabupaten Tangerang,” Universitas Budi Luhur, 2018.
- [2] H. Wakkang and B. Irianto, “Implementasi Web Service Dengan Metode REST API Untuk Integrasi Data CoVid 19 Di Sulawesi Selatan,” vol. 2, no. 1, pp. 12–22, doi: 10.31850/jsilog.v2i1.
- [3] F. Muzakki and A. W. Utami, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penilaian Kinerja PNS Berbasis Web Service (Studi Kasus: DISKOMINFO Kabupaten Nganjuk),” *J. Manaj. Inform.*, vol. 11, pp. 164–172, 2020, [Online]. Available: <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/11/article/view/35981>
- [4] A. Pamuji, “Naskah publikasi rancang bangun web service menggunakan representational state transfer untuk pengolahan data barang,” *Fak. Teknol. Inf. dan Elektro Univ. Teknol. Yogyakarta*, vol. 3, no. 1, pp. 100–104, 2020.
- [5] W. G. Wardhana, I. Arwani, and B. Rahayudi, “Implementasi Teknologi Restful Web Service Dalam Pengembangan Sistem Informasi Perekaman Prestasi Mahasiswa Berbasis Website (Studi Kasus: Fakultas Teknologi Pertanian Universitas Brawijaya),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komputer; Vol 4 No 2*, vol. 4, no. 2, pp. 680–689, 2020, [Online]. Available: <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/7024%0Ahttp://j-ptiik.ub.ac.id>
- [6] A. Firdaus, S. Widodo, A. Sutrisman, S. G. Fadhilah Nasution, and R. Mardiana, “Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Web Sevice Pada Jurusan Teknik Komputer Polsr,” *J. Inform.*, vol. 5, no. 2, pp. 81–87, 2019.
- [7] H. F. Herdiyatmoko, “Implementasi Web Service Pada Aplikasi Berbasis Web Untuk Mendukung Sistem Penilaian Siswa di SMP Indriasan Palembang Implementation of Web Services in Web-Based Applications to Support the Student Assessment System at SMP Indriasan Palembang,” vol. 12, no. 1, pp. 13–24, 2022.
- [8] R. Somya, T. Michelle, and E. Nathanael, “Pengembangan Sistem Informasi Pelatihan Berbasis Web,” vol. 16, no. 1, pp. 51–58, 2019.
- [9] R. Zarkasih, D. Febri Willianto, and U. Islam Nusantara Bandung, “Implementasi Restful Web Service Pada Aplikasi Pemesanan Suku Cadang Berbasis Web Di Ahass Munjul Motor,” *J. Comput. Bisnis*, vol. 15, no. 1, pp. 38–45, 2021.
- [10] F. Al Isfahani, F. Nugraha, R. Mubarok, and A. Rahmatulloh, “Implementasi Web Service untuk Aplikasi Pemantau Coronavirus Disease 2019 (COVID-19),” *Innov. Res. Informatics*, vol. 2, no. 1, pp. 33–39, 2020, doi: 10.37058/innovatics.v2i1.1696.

ISSN 2962-8628



**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS BUDI LUHUR**  
Jl. Ciledug Raya, Petukangan Utara, Jakarta Selatan, 12260  
<https://senafti.budiluhur.ac.id/>