

Daftar Presensi dan Berita Acara Mengajar

Fakultas: Fakultas Teknologi Informasi

Matakuliah: Pemrograman Permainan

Kelompok: AB

Dosen: Kukuh Harsanto, S.Kom., M.Kom.

Waktu saat ini Rabu, 04 Februari 2026 / 2:17:35 PM Tampilan Presensi keseluruhan

No.	Tanggal	Sesi - Jam	Presensi	Materi yang diberikan <input type="button" value="Print"/>
1	Senin 15-09-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Definisi Game dan Cara Install Unity(Edit)
2	Senin 22-09-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Game Sederhana 2D (Home)(Edit)
3	Senin 29-09-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Animasi Bergerak Tampilan Home(Edit)
4	Senin 06-10-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Tampilan Soal(Edit)
5	Senin 13-10-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Tampilan Jawaban dan Input Jawaban(Edit)
6	Senin 20-10-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Tampilan Skor dan Tombol Back(Edit)
7	Senin 27-10-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Script Gameplay dan Memasukan Audio(Edit)
8	Senin 03-11-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Ujian Tengah Semester(Edit)
9	Senin 10-11-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Game Puzzle 3D Matematika(Edit)
10	Senin 17-11-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Game Puzzle 3D Matematika Lanjutan(Edit)
11	Senin 24-11-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Game Puzzle 3D Matematika Lanjutan(Edit)
12	Senin 01-12-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Game Runner Part 1(Edit)
13	Senin 08-12-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Game Runner Part 2(Edit)
14	Senin 15-12-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Game Runner Part 3(Edit)
15	Senin 15-12-2025	09 - 15:15	sudah diisi	Membuat Game Runner Part 4 dan 5(Edit)

16	Senin 12-01-2026	07 - 13:25	sudah diisi	Ujian Akhir Semester(Edit)
----	------------------	------------	-------------	----------------------------

Note :

- Berita acara bisa diisi setelah mengisi Presensi
- Berita acara paling lambat diisi di hari berikutnya
- Panduan presensi menggunakan QR Code bisa dilihat [di sini](#)

Universitas Budi Luhur • best viewed with Firefox!