

Daftar Presensi dan Berita Acara Mengajar

Fakultas: Fakultas Teknologi Informasi

Matakuliah: 3d Game Character Design

Kelompok: AA

Dosen: Kukuh Harsanto, S.Kom., M.Kom.

Waktu saat ini **Rabu, 04 Februari 2026 / 2:19:27 PM** Tampilan Presensi keseluruhan

No.	Tanggal	Sesi - Jam	Presensi	Materi yang diberikan <input type="button" value="Print"/>
1	Selasa 16-09-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Karakter Dalam Game(Edit)
2	Selasa 23-09-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Karakter Game 3D(Edit)
3	Selasa 07-10-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Karakter 3D lanjutan(Edit)
4	Selasa 14-10-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Lengan(Edit)
5	Selasa 21-10-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Jari(Edit)
6	Selasa 04-11-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Tangan(Edit)
7	Selasa 04-11-2025	10 - 16:10	sudah diisi	Membuat Bahu(Edit)
8	Selasa 11-11-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Ujian Tengah Semester(Edit)
9	Selasa 18-11-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Pinggul(Edit)
10	Selasa 25-11-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat kaki(Edit)
11	Selasa 02-12-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Kaki lanjutan(Edit)
12	Selasa 09-12-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Kepala(Edit)
13	Selasa 16-12-2025	07 - 13:25	sudah diisi	Membuat Leher(Edit)
14	Selasa 16-12-2025	10 - 16:10	sudah diisi	Cat Rigging(Edit)
15	Jumat 19-12-2025	09 - 15:15	sudah diisi	Import Unity(Edit)

16	Selasa 13-01-2026	07 - 13:25	sudah diisi	Ujian Akhir Semester(Edit)
----	-------------------	------------	-------------	----------------------------

Note :

- Berita acara bisa diisi setelah mengisi Presensi
- Berita acara paling lambat diisi di hari berikutnya
- Panduan presensi menggunakan QR Code bisa dilihat [di sini](#)

Universitas Budi Luhur • best viewed with Firefox!