

Daftar Berita Acara Mengajar Fakultas Teknologi Informasi Gasal 2024/2025

Matakuliah : Pemrograman Permainan

Kelompok : AC

Dosen : Kukuh Harsanto, S.Kom., M.Kom.

No.	Tanggal	Materi yang Diberikan
1	26-09-2024	Definisi Game dan Cara Install Unity
2	03-10-2024	Import Assets dan Membuat Tampilan UI
3	10-10-2024	Membuat Animasi Bergerak Pada Tampilan Home
4	17-10-2024	Membuat Tampilan Soal
5	24-10-2024	Membuat Tampilan Jawaban dan Input Jawaban
6	31-10-2024	Membuat Tampilan Skor dan Tombol Back
7	07-11-2024	Membuat Script Gameplay
8	14-11-2024	UTS
9	21-11-2024	Membuat UI 3D
10	28-11-2024	Menambahkan Karakter 3D
11	05-12-2024	Membuat CineMachine
12	05-12-2024	Membuat Animations Karakter
13	12-12-2024	Velocity dan Jump
14	12-12-2024	Membuat TPS Controller dan Face Direction
15	19-12-2024	Presentasi Project UAS
16	09-01-2025	Presentasi UAS