

Daftar Berita Acara Mengajar Fakultas Teknologi Informasi Gasal 2024/2025

Matakuliah : Pemrograman Permainan

Kelompok : AB

Dosen : Kukuh Harsanto, S.Kom., M.Kom.

No.	Tanggal	Materi yang Diberikan
1	23-09-2024	Definisi Game dan Cara Instal Unity
2	30-09-2024	Import Assets dan Membuat Tampilan Halaman Utama (Main)
3	07-10-2024	Membuat Animasi Bergerak
4	14-10-2024	Membuat Tampilan Soal
5	28-10-2024	Membuat Tampilan Jawaban dan Input Jawaban
6	28-10-2024	Membuat Tampilan Skor dan Tombol Back
7	04-11-2024	Membuat Script Gameplay
8	11-11-2024	UTS
9	18-11-2024	Membuat UI 3D
10	25-11-2024	Membuat Karakter 3D
11	02-12-2024	Membuat Animasi Karakter
12	09-12-2024	CineMachine FPS dan TPS
13	09-12-2024	TPS Controller dan Face Direction
14	10-12-2024	Velocity dan Jumpt
15	16-12-2024	Presentasi Project UAS
16	06-01-2025	Presentasi UAS