

BERITA ACARA SIDANG PENDADARAN TUGAS AKHIR

S/UBL/FTI/0108/1/22

Pada hari ini, Senin 24 Januari 2022 telah dilaksanakan Ujian Sidang Pendadaran Tugas Akhir sebagai berikut:

Judul : IMPLEMENTASI WEBSITE E-COMMERCE MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA TOKO ADA BAKERY

Nama : Isra Fastilah Ramadhan
NIM : 1812501854
Dosen Pembimbing : Lauw Li Hin, S.Kom., M.Kom.

Berdasarkan penilaian pada Presentasi, Penulisan, Penguasaan Materi, Penguasaan Program / Prototipe, Kompleksitas maka Mahasiswa tersebut di atas dinyatakan:

LULUS

dengan nilai angka:

87

huruf:

A

Mahasiswa tersebut di atas wajib menyerahkan hasil perbaikan tulisan Tugas Akhir dalam bentuk terjilid sesuai dengan Panduan Perbaikan Tugas Akhir, selambat-lambatnya Senin 07 Februari 2022.

Panitia Penguji:

1. Ketua : Grace Gata, S.Kom., M.Kom.
2. Anggota : Atik Ariesta, S.Kom., M.Kom.
3. Moderator : Lauw Li Hin, S.Kom., M.Kom.

**IMPLEMENTASI WEBSITE *E-COMMERCE*
MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER* PADA
TOKO ADA BAKERY**

TUGAS AKHIR



Oleh :

**ISRA FASTLAH RAMADHAN
1812501854**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BUDI LUHUR**

**JAKARTA
2022**



LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Ika Farida Ratumanan
Nomor Induk Mahasiswa : 181201054
Program Studi : Sistem Informasi
Bidang Pembinaan : Technology
Tingkat Studi : Strata I
Judul : IMPLEMENTASI WEBSITE E-COMMERCE
MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA
TOKO ADA BAKERY



Laporan Tugas Akhir ini telah disetujui, ditetapi dan diarsip secara elektronik sehingga tidak memerlukan
tanda tangan (tanpa pengesahan)

Jakarta, Senin 24 Januari 2022

Tan Pengesahan

Ketua : Gusek Gusek, S.Kom., M.Kom.
Anggota : ARI Ariana, S.Kom., M.Kom.
Pembimbing : Lusi Li Hsu, S.Kom., M.Kom.
Korosi Program Studi : Hana Cahya Perti, S.Kom., M.Kom.

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	ii
SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR LAMPIRAN	viii
DAFTAR ISI	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Masalah	1
1.3 Tujuan dan Manfaat Penulisan	1
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Sistematika Penulisan	2
BAB II STUDI PUSTAKA	3
2.1 Teori Yang Terkait	3
2.2 Teori Pendukung	13
2.3 Tools Yang Digunakan	14
2.4 Studi Literatur	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	16
3.1 Kerangka Penelitian	16
3.2 Metode Pengumpulan Data	17
3.3 Metode Analisis Sistem	17
3.4 Metode Pengembangan Sistem	17
BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN	19
4.1 Proses Bisnis Berjalan	19
4.2 Business Model Canvas	25
4.3 Proses Bisnis Usulan	27
4.4 Aturan Bisnis	46
4.5 Use Case Diagram	46
4.6 Deskripsi Use Case	48
4.7 Class Diagram	57
4.8 Struktur Tampilan	58
4.9 Rancangan Layar	59
4.10 Interaction Flow Modeling Language (IFML)	78
4.11 System Sequence Diagram (SSD)	95
4.12 Strategi SEO Dan Marketing	112
BAB V PENUTUP	115
5.1 Kesimpulan	115
5.2 Saran	115
DAFTAR PUSTAKA	116
LAMPIRAN - A KELUARAN SISTEM BERJALAN	118
LAMPIRAN - B MASUKAN SISTEM BERJALAN	123
LAMPIRAN - C RANCANGAN KELUARAN SISTEM USULAN	125
LAMPIRAN - D RANCANGAN MASUKAN SISTEM USULAN	133
LAMPIRAN - E SURAT KETERANGAN RISET	139