

IMPLEMENTASI *CONTENT MANAGEMENT SYSTEM* DALAM
PEMBUATAN SISTEM PENDAFTARAN *ONLINE*
BIMBINGAN BELAJAR EAZY

TUGAS AKHIR



Oleh : Aghri Zahra
NIM : 2112500133

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BUDI LUHUR

JAKARTA

2025



LEMBAR PENGESAHAN

Nama	: Aghri Zahra
Nomor Induk Mahasiswa	: 2112500133
Program Studi	: Sistem Informasi
Bidang Peminatan	: Digitalpreneurship
Jenjang Studi	: Strata 1
Judul	: IMPLEMENTASI CONTENT MANAGEMENT SYSTEM DALAM PEMBUATAN SISTEM PENDAFTARAN ONLINE BIMBINGAN BELAJAR EAZY



Laporan Tugas Akhir ini telah disetujui, disahkan dan direkam secara elektronik sehingga tidak memerlukan tanda tangan tim penguji.

Jakarta, Selasa 15 Juli 2025

Tim Penguji:

Ketua	: Dr. Rusdah, S.Kom., M.Kom.
Anggota	: Prof. Dr. Ir. Wendi Usino, M.Sc., M.M.
Pembimbing	: Nawindah, S.Kom., M.Kom.
Ketua Program Studi	: Bima Cahya Putra, S.Kom., M.Kom.

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 <i>Studi Literatur</i> 1.....	8
Tabel 2. 2 <i>Studi Literatur</i> 2.....	9
Tabel 2. 3 <i>Studi Literatur</i> 3.....	9
Tabel 2. 4 <i>Studi Literatur</i> 4.....	10
Tabel 2. 5 <i>Studi Literatur</i> 5.....	10
Tabel 3. 1 Perbedaan Penelitian.....	14
Tabel 4. 1 Deskripsi <i>Fishbone</i>	17
Tabel 4. 2 Deskripsi <i>Use Case Master</i> Pendaftar.....	24
Tabel 4. 3 Deskripsi <i>Use Case</i> Transaksi Master Admin.....	25
Tabel 4. 4 Deskripsi <i>Use Case</i> Transaksi Master Pendaftar.....	25
Tabel 4. 5 Deskripsi <i>Use Case</i> Laporan Master Admin.....	25

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Aktor</i>	6
Gambar 2. 2 <i>Use Case</i>	6
Gambar 2. 3 <i>Association</i>	6
Gambar 2. 4 <i>Depedency</i>	6
Gambar 2. 5 <i>Generalization</i>	6
Gambar 2. 6 <i>Start point</i>	7
Gambar 2. 7 <i>End point</i>	7
Gambar 2. 8 <i>Transitions</i>	7
Gambar 2. 9 <i>Activities</i>	7
Gambar 2. 10 <i>Decision</i>	7
Gambar 2. 11 <i>Marge point</i>	8
Gambar 2. 12 <i>Concurrency</i>	8
Gambar 2. 13 <i>Synchronization.</i>	8
Gambar 2. 14 <i>Swimlanes</i>	8
Gambar 4. 1 <i>Activity Diagram</i> Berjalan Pendaftaran Dan Pembayaran.....	20
Gambar 4. 2 <i>Fishbone</i> Permasalahan.....	21
Gambar 4. 3 <i>Business Model Canvas</i> Keterangan.....	22
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Usulan Registrasi dan Pembayaran.....	24
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Usulan Laporan.....	25
Gambar 4. 6 <i>Use Case</i> Diagram Master Admin.....	26
Gambar 4. 7 <i>Use Case</i> Master Pendaftar.....	27
Gambar 4. 8 <i>Use Case</i> Transaksi Admin.....	27
Gambar 4. 9 <i>Use Case</i> Transaksi Pendaftar.....	28
Gambar 4. 10 <i>Use Case</i> Laporan Admin.....	28
Gambar 4. 11 Rancangan Layar Beranda.....	31
Gambar 4. 12 Rancangan Layar Daftar Harga.....	32
Gambar 4. 13 Rancangan Layar Daftar.....	33
Gambar 4. 14 Rancangan Layar <i>Checkout</i> 1	34
Gambar 4. 15 Rancangan Layar <i>Checkout</i> 2	35
Gambar 4. 16 Rancangan Layar <i>Checkout</i> 3	37
Gambar 4. 17 Rancangan Layar <i>Checkout</i> 4	39
Gambar 4. 18 Rancangan Layar Bukti Pembayaran	40
Gambar 4. 19 Rancangan Layar <i>Services</i>	41
Gambar 4. 20 Rancangan Layar Aktivitas.....	42
Gambar 4. 21 Rancangan Layar Laporan Bulan Juli.....	43
Gambar 4. 22 Yoast.....	44
Gambar 4.23 Google Seacrh Console.....	45
Gambar 4.24 Google Seacrh Console.....	46
Gambar 4.25 Hasil Pencarian Situs Web Di Pencarian Google.....	47

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Masalah.....	2
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	2
1.2.2 Batasan Masalah.....	2
1.2.3 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	2
1.3.1 Tujuan Penulisan.....	2
1.3.2 Manfaat Penulisan.....	3
1.4 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II STUDI PUSTAKA.....	5
2.1 Teori-Teori Umum.....	5
2.1.1 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	5
2.1.2 <i>Business Model Canva (BMC)</i>	9
2.1.4 <i>Website</i>	10
2.1.5 <i>Fishbone Diagram</i>	10
2.2 Teori Khusus.....	11
2.2.1 Pengertian Pendaftaran.....	11
2.2.2 Pengertian Bimbingan Belajar.....	11
2.3.1 <i>Wordpress</i>	11
2.3.2 <i>Content Management System (CMS)</i>	12
2.3.3 <i>Domain</i>	12
2.3.4 <i>Hosting</i>	12
2.3.5 <i>Draw.io</i>	12
2.3.6 <i>WooCommerce</i>	12
2.3.7 <i>Mendeley</i>	12
2.3.8 <i>Balsaiq Mokup</i>	13
2.3.9 <i>Studi Literatur</i>	16
BAB III METEDOLOGI PENELITIAN.....	16
3.1 Tahapan Penelitian.....	17
3.1.1 Pengumpulan Data.....	17
3.1.2 Perumusan Masalah.....	17
3.1.3 Perancangan Sistem.....	17
3.1.4 Implementasi Sistem.....	18
3.2 Perbedaan Dari Penelitian Sebelumnya.....	19
BAB IV ANALISA DAN PEMBAHASAN.....	20

4.1 Analisis Bisnis Berjalan.....	20
4.2 Analisis Masalah.....	21
4.3 <i>Business Model Canvas</i>	22
4.4 Analisis Bisnis Usulan.....	23
4.5 Aturan Bisnis.....	26
4.6 <i>Use Case Diagram</i> dan Deskripsi.....	26
4.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	26
4.6.2 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	28
4.6 Rancangan Layar.....	31
4.7 Strategi <i>Search Engine Optimization (SEO)</i>	45
4.8 Strategi Marketing.....	48
BAB V SARAN DAN KESIMPULAN.....	49
5.1 Kesimpulan.....	49
5.2 Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA.....	50

ABSTRAK

IMPLEMENTASI CONTENT MANAGEMENT SYSTEM DALAM PEMBUATAN SISTEM PENDAFTARAN ONLINE BIMBINGAN BELAJAR EAZY

Oleh: Aghri Zahra (2112500133)

Bimbingan Belajar Eazy adalah tempat bimbingan belajar anak-anak mulai dari usia 3 tahun sampai kelas 6 SD yang terletak di Ciledug. Masalah utama yang dihadapi oleh bimbingan belajar *eazy* adalah belum adanya *website* untuk mendaftar secara *online* dan pada media promosinya masih menggunakan brosur yang disebar di sekitar lingkungan bimbingan belajar *eazy* tersebut. Pada proses pencatatan masih manual hanya mengandalkan pada alat tulis, sehingga bimbingan belajar *eazy* pada proses pendaftarannya masih manual. Tujuan penelitian ini yaitu bertujuan untuk terciptanya *website* pendaftaran secara online dengan menggunakan *Content Management System (CMS)* dan menyebarluaskan informasi pendaftaran bimbingan belajar *eazy* secara online, sehingga masyarakat dapat lebih mudah untuk mendaftar. Yang dilakukan dalam penelitian di bimbingan belajar *eazy* untuk merancang *website* pendaftaran secara online menggunakan CMS dengan meliputi adanya pendaftaran, pemilihan jadwal dan pembayaran. Langkah-langkah pada penelitian ini adalah proses pengumpulan data, wawancara, observasi, dan studi literatur. Pada perancangan sistem peneliti menggunakan metode *United Modelling Language (UML)*, implementasi sistem serta adanya penerapan strategi SEO. Penggunaan metode *Unified Modeling Language (UML)* dalam tahap perancangan sistem juga membantu pengembangan *website* agar sesuai dengan kebutuhan pengguna dan mudah digunakan. Strategi SEO yang diterapkan mampu meningkatkan visibilitas *website* di mesin pencari, sehingga memperluas jangkauan promosi tanpa harus bergantung sepenuhnya pada media cetak seperti brosur. Bimbingan Belajar Eazy kini memiliki sistem yang lebih terstruktur dan modern dalam pengelolaan data pendaftaran siswa. Fitur-fitur yang tersedia dalam *website* ini mencakup formulir pendaftaran online, pilihan jadwal belajar yang fleksibel, serta metode pembayaran yang lebih mudah melalui sistem digital. Kesimpulan dari penelitian ini adalah terciptanya *website* pendaftaran online yang mempermudah orang tua dalam mendaftarkan anak-anak mereka kapan saja dan di mana saja, serta meningkatkan efektivitas penyampaian informasi dan efisiensi operasional Bimbingan Belajar Eazy.

Keyword: Implementasi, *Content Management System (CMS)*, Siswa, Pendaftaran online, Bimbingan belajar.

DAFTAR PUSTAKA

- Addinda Qorri Aini, J. D. P. (2024). *Pembuatan Website Menggunakan CMS WordPress Sebagai Media Promosi Pada Rumah Crocher Batu*.
- Adriana, W., & Ibnu Ridwan, A. (n.d.). *Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Berbasis WEB Pada Bimbingan Belajar Smart Home*.
- Apriyatin, I. R., Pradita, L., & Dewanto, F. M. (2020). E-Commerce Berbasis Website Menggunakan CMS Prestashop Untuk Ishop Di Kota Tegal. *Proceeding Science and Engineering National Seminar*, 5(1), 568–574.
- Ningsih, D. H. U., Santoso, D. B., Mariana, N., & Saefurrohman, S. (2022). Model Serach Engine Optimization (Seo) Bagi Umkm Untuk Meningkatkan Popularitas Dan Pengunjung Website. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 11(3), 415–422.
- Pramiastuti, O., Rejeki, D. S., & Pratiwi, A. (2020). Pengenalan dan pelatihan sitasi karya ilmiah menggunakan aplikasi Mendeley. *JABI: Jurnal Abdimas Bhakti Indonesia*, 1(1), 24–30.
- Ramadhan, F., & Fajarita, L. (2020a). *Implementasi Rancangan E-Commerce Pada Surya Timur Collection Dengan Metode Business Model Canvas (BMC) Berbasis Content Management System (CMS)*.
- Ramadhan, F., & Fajarita, L. (2020b). Implementasi Rancangan E-Commerce Pada Surya Timur Collection Dengan Metode Business Model Canvas (Bmc) Berbasis Content Management System (Cms). *IDEALIS: Indonesia Journal Information System*, 3(1), 251–259.
- Setiyani, L., & Setiawan, B. (2021a). Analisis Dan Design Manajemen Control Produksi Menggunakan Business Process Improvement Dan Unified Modelling Language (Studi Kasus: Pt. Multistrada). *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 16(1), 27–37.
- Setiyani, L., & Setiawan, B. (2021b). Analisis Dan Design Manajemen Control Produksi Menggunakan Business Process Improvement Dan Unified Modelling Language (Studi Kasus: Pt. Multistrada). *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 16(1), 27–37.
- Tri Maulana, I., Sari, N., & Indonesia Padang, S. (2020). Perancangan User Interface Sitem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Pada Bimbel Intensif SBMPTN Nurul Fikri Berbasis WEB. In *Jurnal Sistem Informasi* (Vol. 2, Issue 1).
- Wardani, K. T. (2020). Pembangunan Sistem Informasi Akademik Lembaga Bimbingan Belajar Spectrum. In *Journal Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi* (Vol. 4). Online.



**UNIVERSITAS
BUDI LUHUR**

Kampus Pusat : Jl. Raya Ciledug - Petukangan Utara - Jakarta Selatan 12260
Telp : 021-5853753 (hunting), Fax : 021-5853489, <http://www.budiluhur.ac.id>

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN STUDI GLOBAL
FAKULTAS TEKNIK
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN DESAIN KREATIF

BERITA ACARA SIDANG PENDADARAN TUGAS AKHIR

S/UBL/FTI/1059/VII/25

Pada hari ini, Selasa 15 Juli 2025 telah dilaksanakan Ujian Sidang Pendadaran Tugas Akhir sebagai berikut:

Judul : IMPLEMENTASI CONTENT MANAGEMENT SYSTEM DALAM PEMBUATAN SISTEM
PENDAFTARAN ONLINE BIMBINGAN BELAJAR EAZY

Nama : Aghri Zahra

NIM : 2112500133

Dosen Pembimbing : Nawindah, S.Kom., M.Kom.

Berdasarkan penilaian pada Presentasi, Penulisan, Penguasaan Materi, Penguasaan Program / Prototipe, Kompleksitas maka Mahasiswa tersebut di atas dinyatakan:

LULUS

dengan nilai angka: 76 huruf: B+

Mahasiswa tersebut di atas wajib menyerahkan hasil perbaikan tulisan Tugas Akhir dalam bentuk terjilid sesuai dengan Panduan Perbaikan Tugas Akhir, selambat-lambatnya Selasa 29 Juli 2025.

Panitia Penguji:

1. Ketua Dr. Rusdah, S.Kom., M.Kom.
2. Anggota Prof. Dr. Ir. Wendi Usino, M.Sc., M.M.
3. Moderator Nawindah, S.Kom., M.Kom.

Keterangan:

Nilai Huruf: A:85-100 A-:80-84,99 B+:75-79,99 B:70-74,99 B-:65-69,99 C:60-64,99 D:40-59,99 E-:0-39,99