



KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS BUDI LUHUR

NOMOR : K/UBL/FTI/000/009/09/24

TENTANG :

PENGANGKATAN DOSEN PEMBIMBING KULIAH KERJA PRAKTEK FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS BUDI LUHUR SEMESTER GASAL TAHUN AKADEMIK 2024/2025

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS BUDI LUHUR

- Menimbang : 1) Untuk mendorong peningkatan kualitas kuliah Kerja Praktek mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur jenjang Strata Satu (S1) dan Diploma tiga (D3) perlu adanya bimbingan dan arahan yang terstruktur dan intensif;
2) Bahwa dalam hubungan itu dipandang perlu meznangkat dosen -dosen yang khusus untuk membimbing mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur dalam melakukan dan menyusun tugas Kuliah Kerja Praktek.
- Mengingat : 1) Undang – undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi;
2) Undang – undang Republik Indonesia Nomor 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
3) Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 66 Tahun 2010 tentang Pengelolaan dan Penyelenggaraan Pendidikan;
4) Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi (Permendikbudristek) Nomor 53 Tahun 2023 tentang Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi;
5) Keputusan Ketua Yayasan Pendidikan Budi Luhur Cakti Nomor: K/YBLC/KEP/000/216/06/2023 tentang Statuta Universitas Budi Luhur;
6) SK YPBLC No: K/YBLC/KEP/000/020/01/24 tanggal 05 Januari 2024 tentang Pengangkatan Para Pejabat Struktural Universitas Budi Luhur Periode 2024-2028;

MEMUTUSKAN

- Menetapkan :
PERTAMA : Membentuk Dosen Pembimbing Kuliah Kerja Praktek (KKP) bagi mahasiswa jenjang S-1 dan D-3 Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur Semester Gasal Tahun Ajaran 2024/2025.
- KEDUA : Menunjuk dan mengangkat Dosen Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur, yang nama-namanya tercantum dalam kolom dua lampiran keputusan ini sebagai anggota yang dimaksud dalam diktum pertama.
- KETIGA : Tugas pokok dosen pembimbing Kuliah Kerja Praktek (KKP) adalah membimbing dan memberikan saran kepada mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur dalam melakukan Kuliah Kerja Praktek.
- KEEMPAT : Dalam melaksanakan tugasnya Dosen Pembimbing Kuliah Praktek bertanggungjawab kepada Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur melalui Ketua Program Studi masing-masing.
- KELIMA : Keputusan ini berlaku selama satu semester dan akan diubah sebagaimana mestinya apabila jika dikemudian hari terdapat kekeliruan.

Ditetapkan di : Jakarta

Pada Tanggal : 09 September 2024

Dekan Fakultas Teknologi Informasi



Dr. Ir. Achmad Solichin, S.Kom., M.T.I



**LAMPIRAN KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BUDI LUHUR**

NOMOR : K/UBL/FTI/000/009/09/24

**DAFTAR DOSEN PEMBIMBING KULIAH KERJA PRAKTEK
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS BUDI LUHUR
SEMESTER GASAL TAHUN AKADEMIK 2024/2025**

DOSEN PEMBIMBING TEKNIK INFORMATIKA JENJANG STRATA-1

NIP	NAMA	KLP_REG	KARYAWAN		
			KLP_KRY	KLP_ROXY	KLP_SALEMBA
140017	Achmad Ardiansyah, S.Kom., M.Kom.	1	0	0	0
160034	Ahmad Pudoli, S.Kom., M.Kom.	0	1	0	0
190018	Anwar Rifa'i, S.Pd., M.Pd.	2	0	0	0
030561	Basuki Hari Prasetyo, S.Kom., M.Kom.	1	0	0	3
070024	Dewi Kusumaningsih, S.Kom., M.Kom.	1	1	0	0
120096	Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti, S.Kom., M.Kom.	1	0	3	0
030557	Dr. Imelda, S.Kom., M.Kom.	0	1	0	0
080062	Dr. Indra, S.Kom., M.T.I	2	1	0	0
050023	Dr. Ir. Achmad Solichin, S.Kom., M.T.I	0	1	0	0
960008	Dr. Mohammad Syafrullah, M.Kom, M.Sc	0	1	0	0
130005	Gunawan Pria Utama, S.Kom., M.Kom.	1	0	0	0
190016	Hillman Akhyar Damanik, S.Kom., M.Kom.	1	0	0	0
190047	Ikhsan Rahdiana, S.Kom., M.Kom.	1	0	0	0
110059	Iman Permana, S.Kom., M.Kom.	0	1	3	0
060014	Joko Christian Chandra, S.Kom., M.Kom.	1	0	0	0
050047	Lestari Margatama, S.Kom., M.Kom.	1	0	0	0
010012	M. Anif, S.Kom., M.Kom.	1	0	0	0
140018	Mepa Kurniasih, S.Kom., M.Kom.	1	0	0	0
180071	Merry Anggraeni, S.Kom., M.Kom.	1	0	0	0
100059	Mufti, S.T., M.Kom	1	1	0	0
040060	Muhammad Ainur Rony, S.Kom., M.T.I	1	0	0	0
010015	Painem, S.Kom., M.Kom.	1	1	0	0
040024	Pipin Farida Ariyani, S.Kom., M.T.I	1	0	0	0
030001	Purwanto, S.Si, M.Kom	1	0	0	0
170067	Putri Hayati, S.ST., M.Kom	1	0	0	0



NIP	NAMA	KLP_REG	KARYAWAN		
			KLP_KRY	KLP_ROXY	KLP_SALEMBA
120050	Reva Ragam Santika, S.Kom., M.M., M.Kom	1	1	0	0
140034	Rizky Pradana, S.Kom., M.Kom.	2	1	0	0
010021	Safrina Amini, S.Kom., M.T.I	1	0	0	0
090020	Sejati Waluyo, S.Kom., M.Kom.	1	0	0	0
960019	Subandi, S.Kom., M.Kom.	0	1	0	0
190046	Teja Endra Eng Tju, S.T., M.Kom	2	0	0	0
070023	Wahyu Pramusinto, S.Kom., M.Kom.	1	1	0	0
080057	Windarto, S.Kom., M.Kom.	1	2	0	0
130038	Yudi Wiharto, S.Kom., M.Kom.	1	0	0	0
190014	Zaqi Kurniawan, S.Kom., M.Kom.	2	0	0	0

Ditetapkan di : Jakarta
Pada Tanggal : 09 September 2024

=====

Dekan Fakultas Teknologi Informasi



Dr. Achmad Solichin, S.Kom., M.T.I





MAGANG MBKM

**MEMBANGUN WEBSITE PEMESANAN SPOT WISATA
UNTUK BADAN USAHA MILIK DESA SINERGI
SIDOWAYAH MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL
DAN METODE AGILE**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh:

NIM

NAMA

2111501140

Virgi Sabilillah Al Haqi

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS BUDI LUHUR

JAKARTA

SEMESTER GASAL

2024/2025



MAGANG MBKM

**MEMBANGUN WEBSITE PEMESANAN SPOT WISATA
UNTUK BADAN USAHA MILIK DESA SINERGI
SIDOWAYAH MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL
DAN METODE AGILE**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh:

NIM

NAMA

2111501140

Virgi Sabilillah Al Haqi

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS BUDI LUHUR

JAKARTA

SEMESTER GASAL

2024/2025



LEMBAR PENGESAHAN



Nama : Virgi Sabilillah Al Haqi
Nomor Induk Mahasiswa : 2111501140
Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Studi : Strata I
Judul : Membangun Website Pemesanan Spot Wisata untuk Badan Usaha Milik
Desa
Sinergi Sidowayah Menggunakan Framework Laravel
dan Metode Agile

Laporan Kuliah Kerja Praktek ini telah disetujui, disahkan dan direkam secara elektronik sehingga tidak memerlukan tanda tangan tim penguji.

Tim Penguji:

Penguji : Rizky Pradana, S.Kom.,
M.Kom.
Pembimbing : Ikhsan Rahdiana, S.Kom.,
M.Kom.
Ketua Program Studi : Dr. Indra, S.Kom., M.T.I

Abstrak

BUMDESA (Badan Usaha Milik Desa) Sinergi Sidowayah adalah lembaga yang bertujuan untuk mengelola potensi ekonomi lokal Desa Sidowayah, Kecamatan Polanharjo, Kabupaten Klaten. Lembaga ini mengelola tiga destinasi wisata utama: Siblarak, Umbul Kemanten, dan Kampung Dolanan. Ketiga destinasi tersebut memiliki daya tarik beragam, mulai dari rekreasi alam hingga edukasi. Namun, pengelolaan manual yang selama ini diterapkan masih kurang efisien dalam hal operasional dan pelayanan.

Untuk mengatasi permasalahan ini, sebuah website dengan sistem pemesanan (*booking system*) dikembangkan. *Website* ini dirancang untuk mempermudah wisatawan dalam memesan spot wisata secara online, menyediakan informasi real-time terkait ketersediaan, dan mendukung operasional BUMDESA secara lebih efektif. Selain itu, website ini juga dilengkapi informasi UMKM (Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah) di Desa Sidowayah sebagai sarana promosi produk lokal.

Proyek ini menggunakan berbagai tools dan software, seperti XAMPP untuk server lokal, Visual Studio Code sebagai *code editor*, Git untuk pengelolaan versi, dan MySQL untuk pengelolaan basis data. Desain antarmuka pengguna dibuat menggunakan Figma, dan pengujian dilakukan secara manual untuk memastikan fungsionalitas berjalan dengan baik.

Fitur utama website ini meliputi sistem pemesanan dengan kalender ketersediaan berbasis warna, dashboard admin, notifikasi email, dan API (*Application Programming Interface*) untuk mendukung akses mobile. Pengembangan dilakukan menggunakan metode Agile, dengan pendekatan iteratif dan inkremental untuk menyesuaikan kebutuhan setiap destinasi wisata.

Hasil pengembangan menunjukkan bahwa penerapan teknologi digital melalui *framework* Laravel dapat meningkatkan efisiensi operasional, memperluas akses pasar, dan memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik. Digitalisasi ini menjadi langkah strategis dalam mendukung modernisasi pengelolaan wisata oleh BUMDESA Sinergi Sidowayah.

Kata Kunci: Laravel, Agile, Wisata Desa, API, Booking System, BUMDESA Sinergi Sidowayah

Abstract

BUMDESA (Badan Usaha Milik Desa) Sinergi Sidowayah is an institution established to manage the local economic potential of Desa Sidowayah, Kecamatan Polanharjo, Kabupaten Klaten. This institution manages three main tourist destinations: Siblarak, Umbul Kemanten, and Kampung Dolanan. These destinations offer diverse attractions, ranging from natural recreation to educational activities. However, the current manual management system has proven to be inefficient in terms of operations and service delivery.

To address this issue, a website featuring a booking system was developed. The website is designed to simplify the process for tourists to book spots online, provide real-time availability information, and support the operational needs of BUMDESA more effectively. Additionally, the website includes information about UMKM (Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah) in Desa Sidowayah as a platform to promote local products.

This project utilizes various tools and software, such as XAMPP for the local server, Visual Studio Code as the code editor, Git for version control, and MySQL for database management. The user interface design was created using Figma, and manual testing was conducted to ensure the functionality of the website.

The website's main features include a booking system with a color-coded availability calendar, an admin dashboard, email notifications, and an API (Application Programming Interface) to support mobile access. Development was carried out using the Agile methodology, with iterative and incremental approaches to adapt to the needs of each tourist destination.

The results show that implementing digital technology through the Laravel framework significantly enhances operational efficiency, expands market reach, and improves user experience. This digital transformation represents a strategic step toward modernizing tourism management under BUMDESA Sinergi Sidowayah.

Keywords: Laravel, Agile, Rural Tourism, API, Booking System, BUMDESA Sinergi Sidowayah

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan karunia-Nya, laporan ini yang berjudul “**Membangun Website Pemesanan Spot Wisata untuk Badan Usaha Milik Desa Sinergi Sidowayah Menggunakan Framework Laravel dan Metode Agile**” dapat diselesaikan dengan baik.

Laporan ini mendokumentasikan proses pengembangan website BUMDESA Sinergi Sidowayah untuk mendukung promosi pariwisata desa dan pemberdayaan UMKM. Sebagai bagian dari program MBKM, laporan ini memberikan pengalaman praktis dalam menyelesaikan proyek berbasis teknologi sekaligus menjadi sarana penerapan ilmu yang telah dipelajari. Dalam penyusunan laporan ini, penulis mendapatkan banyak dukungan, arahan, dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan penuh rasa hormat dan terima kasih, penulis ingin menyampaikan penghargaan kepada:

1. Kepada Allah SWT, yang selalu memberikan Rahmat, Nikmat dan Karunia-Nya sehingga kegiatan ini dapat di selesaikan dengan baik.
2. Kepada orang tua dan keluarga di rumah yang telah memberikan dukungan baik moral dan selalu memberikan doa restu, perhatian serta kasih sayangnya.
3. Bapak Prof. Dr. Agus Setyo Budi M. Sc selaku Rektor Universitas Budi Luhur.
4. Bapak Dr. Achmad Solichin, S.Kom, M.T.I selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur.
5. Bapak Dr. Indra, S.Kom., M.T.I selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Budi Luhur.
6. Bapak Muhammad Nur Farid Thoha, S.E.,M.Si. , selaku Dosen Pembimbing Lapangan dalam program MBKM Membangun Desa.
7. Bapak Ikhsan Rahdiana S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing KKP.
8. Bapak Hartaya beserta semua karyawan **BUMDESA Sinergi Sidowayah** lainnya, selaku mentor yang telah banyak memberikan pengalaman dan ilmu baru yang sangat bermanfaat.
9. Semua pihak yang terkait, baik secara langsung maupun tidak langsung. Termasuk seluruh dosen Universitas Budi Luhur, Fasilitator tempat penulis magang dan teman-teman.

Jakarta, 17 Januari 2025

Virgi Sabilillah Al Haqi

DAFTAR TABEL

Tabel 1.2 Tahap Penelitian	19
----------------------------------	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Struktur Organisasi BUMDESA Sinergi Sidowayah	17
Gambar 2.1.4 Lokasi BUMDESA Sinergi Sidowayah.....	17
Gambar 4.3.3 Tampilan Wisata KDS	26
Gambar 4.3.2 Tampilan Wisata Siblarak.....	27
Gambar 4.3.3 Tampilan Pemesanan	27

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR ISI	ix
BAB I.....	11
PENDAHULUAN	11
1.1 Latar Belakang.....	11
1.2 Tujuan Pelaksanaan	12
1.3 Manfaat Program	12
BAB II.....	14
GAMBARAN UMUM.....	14
2.1 Profil Mitra	14
2.1.1 Profil BUMDESA Sinergi Sidowayah	14
2.1.2 Visi dan Misi BUMDESA Sinergi Sidowayah	14
2.1.3 Struktur Organisasi BUMDESA Sinergi Sidowayah	15
2.1.4 Lokasi dan Aksesibilitas	15
2.2 Teknologi dan Metode yang Digunakan	16
2.2.1 Pengertian Laravel	16
2.2.2 Pengertian Agile	16
BAB III.....	18
METODE PENGEMBANGAN	18
3.1 Tahapan Pelaksanaan	18
3.2 Lingkup Pekerjaan	19
3.3 Deskripsi Pekerjaan	19
3.3.1 Pengertian Full-Stack Developer	19
3.3.2 Perencanaan Sistem	20
3.3.3 Pengembangan Frontend	20
3.3.4 Pengembangan Backend	20
3.3.5 Pengujian Sistem	21
3.3.6 Implementasi dan Evaluasi.....	21
3.4 Jadwal Kerja	21

BAB IV	22
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	22
4.1 Proses Bisnis	22
4.2 Struktur Tampilan	22
4.3 Tampilan User Interface.....	25
4.3.1 Tampilan Homescreen	25
4.3.2 Tampilan Wisata.....	25
4.3.3 Tampilan Pemesanan.....	27
BAB V	28
PENUTUP	28
5.1 Kesimpulan	28
5.2 Saran.....	28
BAB VI	30
REFLEKSI DIRI.....	30
DAFTAR PUSTAKA	32

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Desa Sidowayah, yang terletak di Kecamatan Polanharjo, Klaten, adalah sebuah desa dengan potensi alam dan budaya yang kaya. Desa ini memiliki berbagai objek wisata menarik yang mencerminkan keindahan alam serta kekayaan budaya lokal. Kampung Dolanan Sidowayah, Siblarak, dan Umbul Kemanten merupakan tiga destinasi utama yang menjadi daya tarik wisata utama di desa ini. Meskipun memiliki potensi besar, Desa Sidowayah menghadapi beberapa tantangan dalam mengelola dan memasarkan sumber daya yang dimilikinya secara efektif.

Salah satu kendala utama adalah kurangnya sistem yang terorganisir dan terintegrasi untuk memfasilitasi akses informasi bagi wisatawan dan masyarakat. Banyak wisatawan yang kesulitan menemukan informasi terkait tempat wisata, fasilitas yang tersedia, serta cara untuk melakukan pemesanan atau transaksi lainnya. Di sisi lain, para pelaku UMKM di desa ini juga belum memanfaatkan sepenuhnya teknologi digital untuk memasarkan produk mereka kepada pasar yang lebih luas.

Seiring dengan perkembangan teknologi dan meningkatnya minat wisatawan terhadap destinasi wisata di daerah pedesaan, kebutuhan akan sebuah platform digital yang mampu menghubungkan wisatawan dengan layanan yang ada semakin mendesak. Website dan sistem informasi yang dikembangkan untuk Desa Sidowayah bertujuan untuk menjawab kebutuhan tersebut, dengan memberikan kemudahan akses informasi, pemesanan tempat wisata, serta promosi produk UMKM secara lebih luas.

Website ini akan memfasilitasi wisatawan untuk mengakses informasi mengenai Kampung Dolanan Sidowayah, Siblarak, dan Umbul Kemanten secara lebih mudah, serta melakukan pemesanan tempat wisata secara online. Fitur lainnya, seperti integrasi pembayaran dan sistem komunikasi dengan customer service, juga akan memberikan pengalaman yang lebih baik bagi pengunjung. Selain itu, platform ini akan memberikan spotlight pada produk-produk UMKM sebagai bagian dari upaya untuk meningkatkan perekonomian desa.

Dengan adanya pengembangan website ini, diharapkan Desa Sidowayah dapat semakin dikenal, meningkatkan jumlah kunjungan wisata, serta memberikan dampak positif bagi perekonomian lokal. Selain itu, platform ini juga akan

membantu meningkatkan kualitas layanan dan pengalaman bagi wisatawan yang berkunjung ke desa tersebut.

1.2 Tujuan Pelaksanaan

Pelaksanaan dari pengembangan website dan sistem informasi ini bertujuan untuk membangun sebuah platform yang dapat mengintegrasikan informasi mengenai objek wisata utama di Desa Sidowayah, yaitu Kampung Dolanan Sidowayah, Siblarak, dan Umbul Kemanten, serta mempermudah wisatawan dalam melakukan pemesanan dan transaksi secara online. Dengan adanya sistem pemesanan yang efisien dan transparan, diharapkan dapat meningkatkan jumlah kunjungan wisatawan dan memberikan pengalaman yang lebih nyaman serta terorganisir.

Selain itu, pengembangan sistem ini bertujuan untuk memperkenalkan produk-produk UMKM yang ada di Desa Sidowayah, memberikan ruang bagi pelaku usaha lokal untuk memasarkan produk mereka kepada wisatawan yang berkunjung. Program ini juga bertujuan untuk mendukung perekonomian desa dengan membuka peluang pasar yang lebih luas, baik untuk sektor pariwisata maupun UMKM. Dengan adanya sistem digital yang dapat mengakses informasi secara mudah dan cepat, baik bagi wisatawan maupun pelaku usaha, diharapkan dapat tercipta pertumbuhan ekonomi yang berkelanjutan di Desa Sidowayah.

1.3 Manfaat Program

Pengembangan website dan sistem informasi untuk Desa Sidowayah ini tidak hanya memberikan manfaat langsung bagi pengelola wisata dan masyarakat desa, tetapi juga bagi berbagai pihak yang terlibat dalam program ini, seperti universitas, mitra (BUMDESA Sinergi Sidowayah), dan mahasiswa. Dengan adanya platform yang terintegrasi, diharapkan program ini dapat mendorong sinergi antara dunia pendidikan, sektor pariwisata, dan pemberdayaan masyarakat, yang pada akhirnya akan membawa dampak positif bagi perkembangan desa dan ekonomi lokal.

1. Bagi

Universitas

Program ini memberikan peluang bagi universitas untuk menerapkan teori dan konsep yang diajarkan dalam dunia nyata, khususnya dalam bidang pengembangan teknologi informasi untuk sektor pariwisata. Dengan terlibat langsung dalam proyek ini, mahasiswa dapat memperoleh pengalaman praktis dalam mengembangkan dan mengimplementasikan sistem yang akan memberikan dampak positif bagi masyarakat, sekaligus mempererat hubungan antara universitas dan desa wisata.

2. **Bagi Mitra (BUMDESA Sinergi Sidowayah)**

BUMDESA Sinergi Sidowayah akan mendapatkan manfaat signifikan melalui peningkatan efisiensi operasional dalam pengelolaan wisata desa. Sistem pemesanan yang terintegrasi dapat mempermudah pengelolaan transaksi, mengurangi kesalahan administrasi, dan mempercepat proses pelayanan kepada wisatawan. Selain itu, platform ini juga akan membantu dalam memasarkan produk UMKM lokal ke pasar yang lebih luas, meningkatkan pendapatan dan daya saing produk lokal.

3. **Bagi Mahasiswa**

Mahasiswa yang terlibat dalam pengembangan sistem ini akan mendapatkan kesempatan untuk belajar dan berpraktik langsung dalam mengembangkan teknologi aplikasi berbasis web. Program ini memberikan pengalaman berharga yang dapat meningkatkan keterampilan mereka dalam pengembangan perangkat lunak, serta memperluas pemahaman tentang implementasi teknologi dalam sektor pariwisata dan pemberdayaan masyarakat. Selain itu, mahasiswa juga dapat memperluas jaringan profesional mereka dengan bekerja sama dengan mitra dari desa dan universitas.

BAB II

GAMBARAN UMUM

2.1 Profil Mitra

2.1.1 Profil BUMDESA Sinergi Sidowayah

BUMDESA Sinergi Sidowayah merupakan lembaga desa yang dibentuk untuk mengelola dan mengembangkan potensi lokal Desa Sidowayah, Kecamatan Polanharjo, Klaten. Fokus utama organisasi ini adalah meningkatkan kesejahteraan masyarakat melalui pengelolaan sektor pariwisata dan pemberdayaan UMKM.

Sebagai pengelola destinasi wisata, BUMDESA Sinergi Sidowayah mengelola tiga objek wisata unggulan, yaitu Kampung Dolanan Sidowayah (KDS), Siblarak, dan Umbul Kemanten. Setiap destinasi wisata ini menawarkan pengalaman unik yang memadukan keindahan alam, budaya lokal, serta aktivitas rekreasi yang menarik bagi wisatawan. Selain itu, organisasi ini juga mendukung pelaku UMKM lokal dengan menyediakan platform promosi dan penjualan produk mereka, baik secara langsung maupun melalui media digital.

Dalam operasionalnya, BUMDESA Sinergi Sidowayah mengadopsi pendekatan berbasis teknologi untuk meningkatkan efisiensi dan aksesibilitas layanan, termasuk melalui pengembangan website yang berfungsi sebagai portal informasi dan sistem pemesanan. Organisasi ini berkomitmen untuk terus berinovasi demi mencapai visi pengembangan ekonomi desa yang mandiri, berkelanjutan, dan inklusif.

2.1.2 Visi dan Misi BUMDESA Sinergi Sidowayah

Visi: Menjadi pengelola desa wisata yang berkelanjutan dan berdampak positif bagi masyarakat, dengan mengutamakan kearifan lokal dan pemberdayaan UMKM.

Misi:

1. Mengembangkan dan mengelola destinasi wisata yang ramah lingkungan dan dapat dinikmati oleh wisatawan dari berbagai kalangan.

2. Mendorong pertumbuhan ekonomi lokal melalui pemberdayaan UMKM desa dan mempromosikan produk-produk lokal.
3. Menyediakan layanan yang berkualitas tinggi untuk wisatawan dan masyarakat, serta meningkatkan kesejahteraan masyarakat Desa Sidowayah.

2.1.3 Struktur Organisasi BUMDESA Sinergi Sidowayah

BUMDESA Sinergi Sidowayah memiliki struktur organisasi yang terdiri dari beberapa bagian yang saling bekerja sama untuk menjalankan program-program desa wisata dan pemberdayaan UMKM. Di bawah kepemimpinan Kepala Desa Sidowayah, BUMDESA didukung oleh pengelola wisata, tim pemasaran, serta staf yang bertugas untuk menjalankan berbagai operasional harian. Struktur organisasi ini memastikan bahwa setiap divisi dapat bekerja dengan efisien dan berfokus pada pencapaian tujuan jangka panjang.

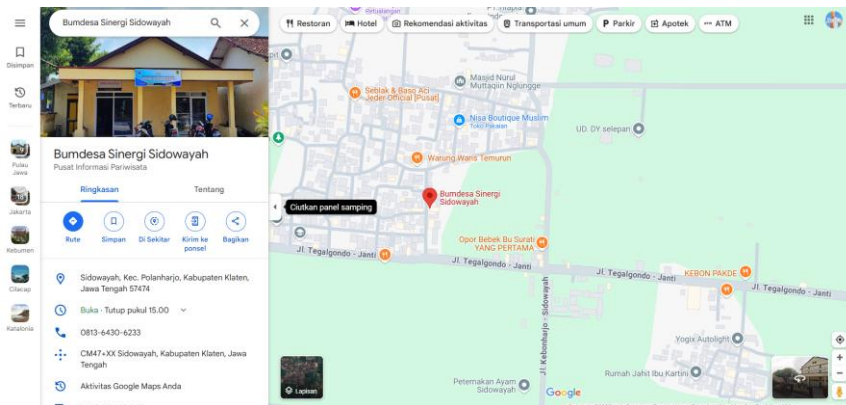


Gambar 1.1 Struktur Organisasi BUMDESA Sinergi Sidowayah

2.1.4 Lokasi dan Aksesibilitas

Desa Sidowayah terletak di Kecamatan Polanharjo, Klaten, yang memiliki akses mudah dari kota-kota besar di Jawa Tengah. Aksesibilitas yang baik ini menjadi salah satu keunggulan utama Desa Sidowayah, yang memungkinkan wisatawan untuk mengunjungi desa dengan nyaman. Selain

itu, keberadaan infrastruktur jalan yang memadai juga mendukung pengembangan sektor wisata dan perekonomian desa.



Gambar 2.1.4 Lokasi BUMDESA Sinergi Sidowayah

2.2 Teknologi dan Metode yang Digunakan

Dalam pengembangan website BUMDESA Sinergi Sidowayah, digunakan berbagai teknologi dan metode pengembangan yang mendukung keberhasilan implementasi sistem. Pada sub bab ini, akan dijelaskan teknologi utama yang digunakan, metode pengembangan sistem, serta beberapa tools pendukung.

2.2.1 Pengertian Laravel

Laravel adalah sebuah framework PHP yang bersifat open-source, dirancang untuk pengembangan aplikasi berbasis web dengan sintaks yang elegan dan efisien. Laravel mengadopsi arsitektur Model-View-Controller (MVC), yang memisahkan logika aplikasi dari antarmuka pengguna untuk meningkatkan pengorganisasian kode dan produktivitas pengembang. Framework ini menyediakan berbagai fitur bawaan, seperti sistem routing, pengelolaan basis data, otentikasi, dan layanan API, yang memudahkan pengembangan aplikasi dalam skala kecil maupun besar.

Laravel juga mendukung penggunaan template Blade untuk menciptakan tampilan antarmuka yang dinamis, serta memiliki ekosistem pendukung seperti Eloquent ORM untuk pengelolaan basis data. Framework ini menjadi salah satu pilihan utama bagi pengembang karena fleksibilitasnya dan komunitas yang luas.

2.2.2 Pengertian Agile

Agile adalah pendekatan manajemen proyek yang bersifat iteratif dan fleksibel, dirancang untuk memastikan pengembangan perangkat lunak dapat merespons perubahan kebutuhan secara cepat. Metode ini berfokus pada kolaborasi antar tim, adaptasi terhadap perubahan, dan pengiriman produk yang berfungsi secara bertahap melalui siklus kerja pendek yang disebut sprint.

Dalam proyek pengembangan website, Agile diterapkan untuk membagi pekerjaan menjadi backlog yang jelas, memungkinkan pengembang untuk menyelesaikan setiap fitur secara bertahap dan menerima umpan balik pengguna sebelum melanjutkan ke iterasi berikutnya. Pendekatan ini memastikan bahwa hasil akhir sesuai dengan kebutuhan pengguna dan tujuan proyek.

BAB III

METODE PENGEMBANGAN

3.1 Tahapan Pelaksanaan

Membangun Desa adalah salah satu program unggulan MBKM yang memberikan mahasiswa kesempatan untuk terlibat langsung dalam pemberdayaan masyarakat dan pengembangan potensi desa. Program ini memungkinkan mahasiswa untuk berkontribusi dalam berbagai bidang, seperti pengelolaan pariwisata, pemberdayaan UMKM, pendidikan, hingga implementasi teknologi, sekaligus mengaplikasikan ilmu yang telah dipelajari di bangku perkuliahan.

No	Waktu	Tahap Pelaksanaan	Keterangan
1	9 Juli 2024	Pendaftaran MBKM Membangun Desa	Pada tahap ini penulis mengajukan pendaftaran
2	22 Agustus 2024	Briefing dan Pembekalan MBKM Membangun Desa 2024/2025	Calon Dosen Pembimbing Lapangan(DPL) memberikan gambaran dari program MBKM sebelumnya dan menyeleksi anggota di sebuah Desa.
3	27 Agustus 2024	Pelepasan MBKM Membangun Desa 2024/2025	Penulis dan peserta lain MBKM Membangun Desa diberangkatkan ke lokasi desa yang dipilih
4	2 September 2024	Pengenalan Mahasiswa MBKM Membangun Desa kepada seluruh instansi perangkat desa	Penulis dan rekan satu kelompok berkenalan kepada seluruh perangkat desa dan juga pembahasan program Kerja
	3 September	Penyusunan Alur pekerjaan dan	Penulis menyusun

	2024	penentuan metode pengerjaan	workflow dan juga menentukan metode yang dipakai adalah Agile
	6 Desember 2024	Sosialisasi Sistem Informasi <i>Website</i> BUMDESA Sinergi Sidowayah	Penulis mengadakan seminar untuk menjelaskan sistem informasi <i>Website</i> BUMDESA Sinergi Sidowayah kepada Bapak Lurah Desa Sidowayah dan juga seluruh karyawan BUMDESA Sinergi Sidowayah

Tabel 1.2 Tahap Penelitian

3.2 Lingkup Pekerjaan

Lingkup pekerjaan dalam proyek ini mencakup seluruh proses pengembangan website **BUMDESA Sinergi Sidowayah**, mulai dari perencanaan hingga implementasi. Penulis bertanggung jawab atas pengembangan frontend, backend, integrasi API, pengelolaan basis data, serta pengujian sistem. Karena peran ini mencakup semua aspek pengembangan, penulis bertindak sebagai **Full-Stack Developer**.

Sebagai Full-Stack Developer, penulis menangani antarmuka pengguna yang responsif dan intuitif, logika sistem yang efisien, serta pengelolaan data menggunakan basis data yang terstruktur. Proses pengembangan dilakukan secara mandiri dengan menerapkan metode Agile untuk memastikan fleksibilitas dalam setiap tahapan.

3.3 Deskripsi Pekerjaan

Sebagai bagian dari tanggung jawab dalam pengembangan website, penulis menjalankan berbagai tugas yang terbagi menjadi beberapa aspek utama berikut:

3.3.1 Pengertian Full-Stack Developer

Full-Stack Developer adalah seorang pengembang yang memiliki kemampuan untuk menangani seluruh proses pengembangan aplikasi, baik di sisi frontend (antarmuka pengguna) maupun backend (logika sistem,

server, dan basis data). Tugas utama seorang Full-Stack Developer meliputi integrasi antara kedua sisi tersebut untuk memastikan aplikasi berjalan dengan optimal.

Peran ini mencakup:

1. **Frontend Development:** Membangun antarmuka pengguna (*User Interface*) yang interaktif dan responsif.
2. **Backend Development:** Mengembangkan logika sistem, mengelola data melalui basis data, dan mengintegrasikan API untuk komunikasi antara frontend dan backend.
3. **Pengujian Sistem:** Memastikan seluruh fitur aplikasi berfungsi sesuai kebutuhan pengguna.

3.3.2 Perencanaan Sistem

Pada tahap ini, penulis melakukan:

- Analisis kebutuhan sistem berdasarkan masukan dari pihak BUMDESA Sinergi Sidowayah.
- Penentuan fitur utama seperti sistem pemesanan wisata, dashboard admin, dan halaman informasi UMKM.
- Penyusunan backlog pekerjaan dan tahapan pengembangan menggunakan metode Agile.

3.3.3 Pengembangan Frontend

- Membuat antarmuka pengguna berdasarkan desain yang dirancang menggunakan *Figma*.
- Mengimplementasikan desain yang responsif agar website dapat diakses dengan baik di perangkat desktop dan mobile.
- Menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript untuk memastikan antarmuka interaktif.

3.3.4 Pengembangan Backend

- Membangun logika sistem menggunakan framework *Laravel*.
- Mengintegrasikan database *MySQL* untuk menyimpan dan mengelola data seperti pengguna, pemesanan, dan status wisata.
- Mengembangkan API untuk mendukung akses melalui perangkat mobile dan memastikan komunikasi antara frontend dan backend berjalan lancar.

3.3.5 Pengujian Sistem

- Melakukan pengujian manual pada seluruh fitur, seperti sistem pemesanan berbasis kalender ketersediaan, notifikasi email, dan dashboard admin.
- Memperbaiki bug dan memastikan stabilitas sistem sebelum implementasi.

3.3.6 Implementasi dan Evaluasi

- Mengunggah website ke server untuk memastikan aksesibilitas oleh pengguna umum.
- Mengumpulkan umpan balik dari pengguna awal untuk perbaikan dan peningkatan fitur.

3.4 Jadwal Kerja

Dalam program MBKM Membangun Desa, jadwal kerja di BUMDES Sinergi Sidowayah ditetapkan dari hari Senin hingga Sabtu, pukul 08.00 hingga 16.00. Namun, karena sifat program ini memungkinkan fleksibilitas, penulis tidak selalu bekerja di kantor BUMDES. Sebagian besar pekerjaan dilakukan secara *Work From Home (WFH)* dari posko yang telah disediakan.

Setiap dua minggu sekali, penulis melaporkan progres kerja kepada direktur BUMDES untuk memberikan pembaruan terkait pengembangan website dan memastikan proyek berjalan sesuai dengan target. Proses pelaporan ini mencakup diskusi mengenai fitur yang telah selesai, tantangan yang dihadapi, dan rencana kerja untuk dua minggu berikutnya.

Fleksibilitas dalam jadwal ini memungkinkan penulis untuk mengelola waktu secara efektif dalam menyelesaikan berbagai tugas, termasuk perencanaan, pengembangan, pengujian, dan dokumentasi proyek.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Proses Bisnis

Proses bisnis dalam sistem pemesanan tempat wisata BUMDESA Sidowayah dimulai dengan pengguna yang mengakses website dan login untuk memilih destinasi wisata yang ingin dikunjungi. Setelah memilih destinasi, pengguna dapat melihat ketersediaan spot dan tanggal yang diinginkan. Proses pemesanan dilanjutkan dengan pemilihan waktu (untuk wisata berbasis sesi), pengisian data, dan pembayaran. Setelah pembayaran dikonfirmasi oleh customer service, status pemesanan akan diperbarui menjadi "Disetujui", dan pengguna dapat mengunduh surat izin. Proses ini menggambarkan alur yang jelas dan terstruktur dari pendaftaran hingga konfirmasi pemesanan.

Diagram aktivitas (Activity Diagram) yang menggambarkan alur bisnis ini akan terlihat seperti berikut:

1. Pengguna login
2. Pilih destinasi wisata
3. Pilih spot dan tanggal
4. Verifikasi ketersediaan
5. Pemilihan waktu (jika berlaku)
6. Pembayaran dan konfirmasi
7. Pembaruan status pemesanan
8. Pengguna dapat mengunduh surat izin

4.2 Struktur Tampilan

Aturan bisnis pada sistem pemesanan tempat wisata BUMDESA Sinergi Sidowayah ditetapkan untuk memastikan kelancaran proses pemesanan dan transaksi yang dilakukan oleh pengguna, serta menjaga kualitas pelayanan yang diberikan oleh pihak BUMDESA dan customer service. Berikut adalah beberapa aturan bisnis yang diterapkan pada sistem:

1. Pemilihan Destinasi Wisata

- **Pembatasan Destinasi Berdasarkan Ketersediaan:** Setiap destinasi wisata memiliki jumlah spot yang terbatas. Oleh karena itu, sistem akan menampilkan ketersediaan tempat berdasarkan kalender yang terintegrasi dengan pemesanan. Jika spot wisata pada tanggal tertentu sudah penuh,

sistem akan menandai tanggal tersebut sebagai "Tidak Tersedia", dan pengguna tidak dapat memilihnya.

- **Pemilihan Tanggal dan Waktu:** Pengguna dapat memilih spot pada tanggal yang diinginkan. Beberapa destinasi, seperti **Umbul Kemanten**, mengharuskan pemesanan per sesi (misalnya Sesi 1: 08.00-12.30, Sesi 2: 13.00-16.00), sedangkan destinasi lain seperti **Siblarak** menggunakan sistem pemesanan per hari.

2. Jenis Pembayaran

- **Pembayaran Lunas:** Untuk destinasi wisata yang mengharuskan pembayaran lunas terlebih dahulu (seperti **Siblarak** dan **Kampung Dolanan Sidowayah (KDS)**), sistem akan menolak pemesanan jika pembayaran belum dilakukan sebelum konfirmasi dari customer service. Pembayaran dapat dilakukan melalui berbagai metode yang disediakan oleh sistem.
- **Down Payment (DP):** Untuk beberapa destinasi, seperti **Umbul Kemanten**, diperlukan pembayaran DP sebagai pengikat pemesanan. Pengguna harus membayar DP yang telah ditentukan (misalnya Rp200.000) untuk menyelesaikan pemesanan. DP ini akan dikurangi dari total biaya yang harus dibayar.
- **Pembayaran Berdasarkan Jumlah Peserta:** Pada destinasi seperti **Kampung Dolanan Sidowayah (KDS)**, biaya pemesanan dihitung berdasarkan jumlah peserta. Harga paket ditentukan per peserta, dan pengguna diwajibkan membayar sesuai dengan jumlah peserta yang terdaftar. Jika ada lebih banyak peserta, total biaya juga akan meningkat.

3. Batas Minimum Peserta

- **Wisata KDS dan Umbul Kemanten:** Beberapa destinasi wisata, seperti **Kampung Dolanan Sidowayah (KDS)** dan **Umbul Kemanten**, memiliki batasan minimum peserta. Misalnya, untuk **KDS**, jumlah peserta minimal adalah 300 murid per hari. Begitu juga untuk **Umbul Kemanten**, terdapat ketentuan bahwa minimal 20 peserta harus melakukan pemesanan, khususnya pada hari-hari akhir pekan.
- **Wisata Siblarak:** Pada destinasi **Siblarak**, tidak ada batasan jumlah peserta yang harus dipenuhi, karena sistem pemesanan di sini berbasis harian dan tidak bergantung pada jumlah orang.

4. Fasilitas Tambahan

- **Paket Fasilitas Opsional:** Beberapa destinasi menawarkan fasilitas tambahan yang dapat dipesan secara opsional, seperti sewa tikar dan sistem suara. Fasilitas ini dikenakan biaya tambahan dan dapat dipilih oleh pengguna saat melakukan pemesanan. Sebagai contoh, di **Umbul Kemanten**, fasilitas seperti tikar dan sound system dapat dipesan dengan biaya Rp50.000 masing-masing.

5. Proses Pembatalan dan Perubahan Pemesanan

- **Pembatalan Pemesanan:** Jika pengguna ingin membatalkan pemesanan, proses pembatalan dapat dilakukan melalui halaman profil mereka atau dengan menghubungi customer service. Pembatalan yang dilakukan setelah pembayaran lunas mungkin dikenakan biaya administrasi, tergantung pada ketentuan yang berlaku.
- **Perubahan Pemesanan:** Jika ada perubahan dalam pemesanan, seperti mengganti tanggal atau jumlah peserta, pengguna harus menghubungi customer service untuk mendapatkan konfirmasi perubahan. Semua perubahan akan dicatat dan diperbarui dalam sistem sesuai dengan ketentuan yang ada.

6. Pengelolaan dan Verifikasi Pembayaran

- **Konfirmasi Pembayaran:** Setelah pengguna melakukan pembayaran, customer service akan menerima notifikasi dan memverifikasi pembayaran tersebut. Pembayaran yang telah dikonfirmasi akan diubah statusnya menjadi "Disetujui", dan pengguna akan diberikan akses untuk mengunduh surat izin pemesanan.
- **Status Pemesanan:** Sistem memiliki status pemesanan yang menunjukkan perkembangan pemesanan, mulai dari "Menunggu Konfirmasi" hingga "Disetujui". Status ini memberikan informasi yang jelas kepada pengguna mengenai proses pemesanan yang sedang berlangsung.

7. Notifikasi dan Komunikasi dengan Customer Service

- **Notifikasi Email:** Pengguna akan menerima notifikasi melalui email yang memberitahukan status terbaru mengenai pemesanan mereka, seperti "Menunggu Konfirmasi" atau "Disetujui".
- **WhatsApp:** Komunikasi lebih lanjut dengan customer service dilakukan melalui WhatsApp untuk memastikan kelancaran dalam mengonfirmasi pembayaran dan menjawab pertanyaan terkait pemesanan.

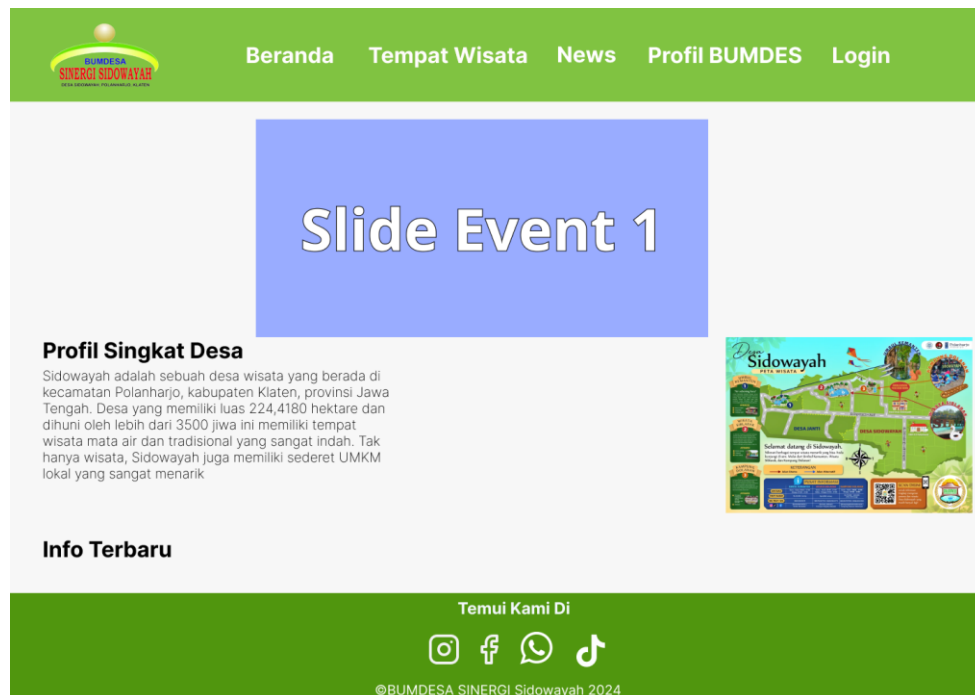
8. Pengaturan Hak Akses Admin

- **Role Admin:** Sistem ini menerapkan peran berbeda bagi admin dan customer service. Admin memiliki hak akses untuk mengelola data destinasi, memverifikasi pembayaran, dan memperbarui status pemesanan. Customer service memiliki hak akses untuk mengonfirmasi pembayaran dan membantu pengguna dengan masalah yang muncul terkait pemesanan.


4.3 Tampilan User Interface


Tampilan website dirancang responsif dengan elemen UI yang intuitif, dan memudahkan akses.

4.3.1 Tampilan Homescreen



4.3.2 Tampilan Wisata


[Beranda](#)
[Tempat Wisata](#)
[News](#)
[Profil BUMDES](#)
[Login](#)







UMBUL KEMANTEN


Umbul Kemanten menghadirkan wisata mata air alami yang sangat menyegarkan. Disini, kalian bisa merasakan nikmatnya makan belut sambil mengapung di mata air yang asri.


Ajak rombongan, dan booking tempat sekarang

Temui Kami Di

©BUMDESA SINERGI Sidowayah 2024


[Beranda](#)
[Tempat Wisata](#)
[News](#)
[Profil BUMDES](#)
[Login](#)







Kampung Dolanan Sidowayah

Kampung Dolanan adalah wisata yang mengajarkan peserta tentang permainan tradisional, mini outbond, serta tour ke berbagai UMKM lokal. Peserta juga dapat tour ke kompleks wisata Siblarak dengan menaiki andong untuk berenang

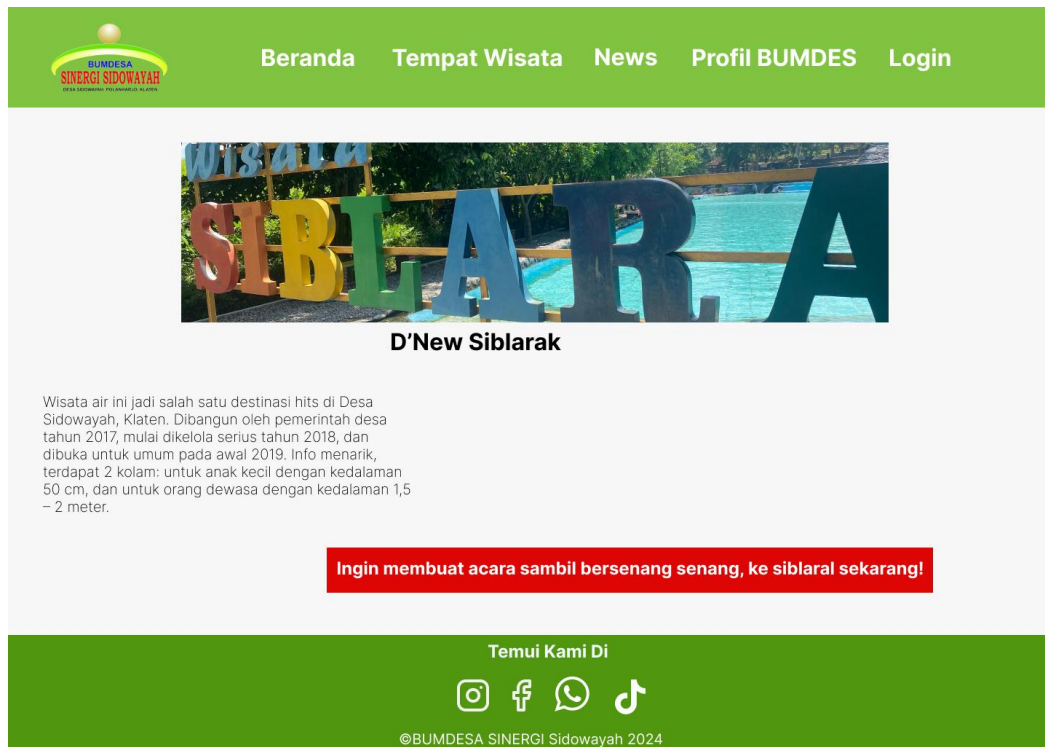
Ajak Sekolahmu untuk outbond dan belajar di Kampung Dolanan Sekarang

Temui Kami Di

©BUMDESA SINERGI Sidowayah 2024

Gambar 4.3.3 Tampilan Wisata KDS



Gambar 4.3.2 Tampilan Wisata Siblarak

4.3.3 Tampilan Pemesanan

Gambar 4.3.3 Tampilan Pemesanan

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pembuatan website BUMDESA Sinergi Sidowayah bertujuan untuk meningkatkan visibilitas dan aksesibilitas informasi mengenai desa wisata Sidowayah, khususnya tiga destinasi utama yaitu Kampung Dolanan Sidowayah (KDS), Siblarak, dan Umbul Kemanten. Dengan menggunakan framework Laravel, pengembangan website dilakukan melalui pendekatan metodologi Agile, yang memungkinkan pengembangan yang fleksibel dan berorientasi pada hasil yang efektif.

Website ini menyediakan berbagai fitur penting seperti sistem pemesanan untuk masing-masing destinasi wisata, informasi tentang profil desa dan struktur organisasi BUMDESA, serta informasi terkait UMKM yang ada di desa tersebut. Implementasi sistem booking untuk masing-masing destinasi wisata, dengan pembagian per sesi atau per hari, telah disesuaikan dengan karakteristik dan kebutuhan tiap tempat wisata. Fitur notifikasi dan komunikasi melalui WhatsApp dengan customer service meningkatkan efisiensi layanan dan kepuasan pelanggan.

Selain itu, fitur yang memungkinkan admin untuk mengelola dan memonitor pemesanan dan transaksi memberikan kemudahan dalam mengelola aktivitas BUMDESA Sinergi Sidowayah. Dengan sistem CRUD yang mengatur hak akses role, website ini memberikan fleksibilitas dan keamanan yang tinggi dalam pengelolaan data dan informasi.

Secara keseluruhan, pembuatan website ini diharapkan dapat memberikan dampak positif bagi desa Sidowayah, meningkatkan kunjungan wisatawan, memajukan UMKM, serta memperkenalkan lebih luas potensi desa melalui platform digital. Program ini juga memberikan manfaat besar bagi mahasiswa dan mitra universitas dalam penerapan teknologi informasi dalam pengembangan desa wisata berbasis digital.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan pengembangan website BUMDESA Sinergi Sidowayah, terdapat beberapa saran yang dapat dipertimbangkan untuk pengembangan lebih lanjut:

1. **Peningkatan** **Fitur** **Interaktif**
 Agar pengunjung dapat merasakan pengalaman yang lebih interaktif, fitur seperti forum diskusi, review pengunjung, atau galeri foto/video wisata bisa ditambahkan. Hal ini dapat meningkatkan keterlibatan pengguna dan memberikan informasi lebih lengkap mengenai destinasi wisata.
2. **Optimasi** **Kecepatan** **dan** **Kinerja** **Website**
 Mengingat pentingnya akses yang cepat dan responsif dalam website, perlu dilakukan optimasi lebih lanjut terkait kecepatan loading halaman dan pemrosesan data. Penggunaan teknik seperti caching dan CDN (Content Delivery Network) dapat membantu mempercepat akses bagi pengunjung dari lokasi yang berbeda.
3. **Integrasi** **Pembayaran** **Digital**
 Integrasi dengan platform pembayaran digital yang lebih luas, seperti e-wallet atau transfer bank otomatis, akan mempermudah proses transaksi dan meningkatkan kenyamanan bagi pengunjung yang ingin melakukan pembayaran secara online.
4. **Pengembangan** **Aplikasi** **Mobile**
 Meskipun website ini sudah mendukung platform mobile, pembuatan aplikasi mobile khusus dapat memberikan pengalaman yang lebih baik dan lebih nyaman bagi pengguna yang sering mengakses melalui ponsel mereka. Aplikasi dapat menawarkan notifikasi langsung dan fitur offline yang lebih baik.
5. **Pemeliharaan** **dan** **Pembaruan** **Konten**
 Pemeliharaan konten secara berkala sangat penting untuk memastikan informasi yang ada di website tetap relevan dan up-to-date. Hal ini termasuk pembaruan mengenai event atau berita terkini seputar desa Sidowayah dan destinasi wisatanya.
6. **Peningkatan** **Sistem** **Keamanan**
 Walaupun website sudah dilengkapi dengan berbagai lapisan keamanan, terus meningkatkan proteksi terhadap data pengguna dan transaksi, seperti melalui enkripsi yang lebih kuat dan proteksi dari serangan cyber, sangat penting untuk menjaga kepercayaan pengguna.

Dengan mengikuti saran-saran di atas, diharapkan website BUMDESA Sinergi Sidowayah dapat terus berkembang, memberikan manfaat yang lebih besar bagi desa dan masyarakat, serta menjadi platform yang semakin relevan dan efektif dalam meningkatkan potensi wisata desa Sidowayah.

BAB VI

REFLEKSI DIRI

Selama proses pembuatan website BUMDESA Sinergi Sidowayah, saya telah mendapatkan banyak pengalaman dan pembelajaran yang berharga, baik dari segi teknis maupun pengelolaan proyek. Beberapa refleksi diri yang saya ambil dari pengalaman ini antara lain:

1. **Pentingnya Perencanaan yang Matang**
Proses perencanaan yang baik adalah kunci dalam kesuksesan pengembangan website ini. Sejak awal, saya belajar untuk merinci setiap fitur dan fungsionalitas yang dibutuhkan, serta memahami kebutuhan pengguna dengan lebih mendalam. Hal ini membantu saya menjaga agar pengembangan berjalan sesuai dengan harapan dan tujuan yang ingin dicapai.
2. **Tantangan dalam Implementasi Sistem Pemesanan**
Salah satu tantangan terbesar dalam proyek ini adalah implementasi sistem pemesanan untuk destinasi wisata yang berbeda-beda. Setiap tempat wisata memiliki karakteristik yang unik, seperti pemesanan per hari atau per sesi, serta pengaturan harga dan pembayaran yang berbeda. Proses ini mengajarkan saya untuk lebih detail dalam memetakan kebutuhan dan bagaimana mengimplementasikannya dengan kode yang efisien dan mudah dipahami.
3. **Pentingnya Kolaborasi dan Komunikasi**
Saya menyadari bahwa kolaborasi dengan berbagai pihak, baik dari tim pengembang, stakeholder BUMDESA, maupun pengguna potensial, sangat penting. Komunikasi yang jelas dan terbuka memudahkan pengambilan keputusan, terutama dalam penyesuaian fitur dan antarmuka yang sesuai dengan kebutuhan desa. Proses ini mengajarkan saya untuk lebih sabar dan terbuka terhadap kritik dan saran, yang pada akhirnya berkontribusi pada pengembangan website yang lebih baik.
4. **Penerapan Metodologi Agile**
Penggunaan metode Agile dalam pengembangan website memberikan saya pengalaman dalam mengelola proyek secara lebih fleksibel dan iteratif. Meskipun sempat mengalami beberapa kendala teknis, pendekatan ini memungkinkan saya untuk terus melakukan perbaikan dan pembaruan pada setiap iterasi, sehingga hasil akhir lebih sesuai dengan harapan pengguna.

5. **Peningkatan Keterampilan Teknologi dan Pengembangan Web**
Selama proyek ini, saya dapat memperdalam keterampilan saya dalam menggunakan Laravel sebagai framework, serta meningkatkan pemahaman saya mengenai pengelolaan database dengan MySQL. Pengalaman ini juga memperkenalkan saya pada berbagai alat dan teknik untuk mengoptimalkan kinerja website, seperti caching dan pengelolaan API.
6. **Pengembangan Diri dalam Manajemen Proyek**
Selain keterampilan teknis, proyek ini mengasah kemampuan manajerial saya, terutama dalam hal perencanaan, pengelolaan waktu, dan penanganan masalah yang muncul di tengah jalan. Saya belajar bagaimana cara memprioritaskan tugas-tugas yang lebih mendesak dan bagaimana mengelola ekspektasi dari berbagai pihak yang terlibat.

Secara keseluruhan, pengalaman ini sangat berharga bagi pengembangan karir saya di bidang teknologi informasi dan pengembangan sistem web. Saya merasa lebih siap untuk menghadapi proyek-proyek serupa di masa depan dengan pendekatan yang lebih matang dan percaya diri.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Setiawan, M. R., Sugata, T. L. I., & Najaf, A. R. E. “ *Rancang Bangun Website Store Management System Laravel dengan Metode Agile: Studi Kasus UMKM Toko Jali.*” Jurnal Pendidikan dan Teknologi Indonesia.2023. [Online]. Available: <https://jpti.journals.id/index.php/jpti/article/view/448>
- [2] Mike, A., Parga Zen, B., & Utami, A. “*Penerapan Metode Agile Pada Website Indekost Sruntul Menggunakan Framework Laravel*”. Jurnal Ilmiah Media Sisfo .2023, [Online]. Available: <https://ejournal.unama.ac.id/index.php/mediasisfo/article/view/1370>
- [3] Ahmad Ismail, “Pembuatan Website Desa Wisata Kabupaten Maros”.
- [4] Berlian Juliartha Martin Putra,”Analisa dan Rancangan Sistem Informasi Pariwisata Pacitan dengan UML dan ERD”. INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS Vol. 7, No. 1, Desember 2022, 63 – 72 E-ISSN: 2548-3587
- [5] Bagus Putu Wahyu Nirmala, Nengah Widya Utami, A.A Istri Ita Paramitha, ”Digitalisasi Desa dan Potensi Wisata Di Desa Kerta, Kabupaten Gianyar Menuju Pariwisata 4.0 ”.Jurnal Karya Abdi P-ISSN:2580-1120 Volume 4 Nomor 3 Desember 2020
- [6] Mila Karmilah, “Digitalisasi Wisata di Desa Wisata”. Jurnal Kajian Ruang Vol 1 No 1 Maret 2021 <http://jurnal.unissula.ac.id/index.php/kr>
- [7] Beta Hanan Yuliansa, “PENGEMBANGAN WEBSITE DESA SEBAGAI SARANA SISTEM INFORMASI POTENSI WISATA DESA”. Journal of Community Service (JCOS), 1(3), 2023: 127-136 p-ISSN 2985-6701 | e-ISSN 2964-853X
- [8] Sebastianus Menggo, “Pelatihan Pembuatan Website Desa Wisata di Desa Wisata Meler, Kabupaten Manggarai, NTT ”.: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Vol. 6, No. 1 Februari 2022, Hal. 108-115 DOI: <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v6i1.7551>
- [9] Handoyo Yakub, “Sistem Informasi E-Commerce Berbasis Website Dengan Metode Pengujian User Acceptance Testing”. JSITIK, Vol.2 No.2 Juni 2024 ISSN: 2986-0458 (Print) / 2986-044X (Online) DOI: <https://doi.org/10.53624/jsitik.v2i2.362>
- [10] I. Web et al., “Implementation Of Web Services On University Library Information Systems,” vol. 16, no. 4, pp. 421–428, 2021.
- [11] D. Zulva Nur Rochmah, M. Informatika, S. Tinggi Ilmu Komputer PGRI Banyuwangi, J. A. Jendral Yani No, and T. Baru, “12 Cara citasi: Rochmah DZN,

Solehatin. 2024. E-commerce Pada CV. Joyo Rokso Dengan Menerapkan Framework Laravel,” Bina Insani ICT Journal, vol. 11, no. 1, pp. 12–24, 2024.

[12] R. Sistem, A. Hibsya, and A. Wibowo, “JURNAL RESTI Implementasi Fitur Keamanan dengan JSON Web Token dan Fitur Geo-,” vol. 1, no. 10, pp. 618–626, 2021

[13] HAM, “Pengenalan Framework Laravel,” Jurnal Teknik dan Science (2022) 1(2) 1- 8, vol. 1, no. 2, pp. 1–8, 2023.

[14] H. Tanuwidjaja and R. Somya, “Perancangan Website Penjualan di Pet Shop Puffy Juwana Menggunakan Framework Laravel.”

[15] J. J. Robinson, “DIAGRAM: A Grammar for Dialogues,” Commun ACM, vol. 25, no. 1, pp. 27–47, 1982, doi: 10.1145/358315.358387.

Lampiran 1. Surat Selesai Riset dari Instansi



BADAN USAHA MILIK DESA (BUM DESA) SINERGI SIDOWAYAH
DESA SIDOWAYAH KECAMATAN POLANHARJO KABUPATEN KLATEN Phone :
(0272) 5600426 Email bumdesasinergisidowayah@gmail.com HP : 081364306233

Surat Keterangan

No: B001/SKet./1/BUM Desa/2025

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama	Hartaya
Jabatan	Direktur BUM Desa Sinergi Sidowayah
Alamat	Rt 10/Rw 05, Desa Sidowayah, Kecamatan Polanharjo, Kabupaten Klaten

Dengan ini menerangkan dengan sebenar-benarnya kepada :

Nama	Virgi Sabilillah Al Haqi
NIM	2111501140
Program Studi :	Teknik Informatika

Telah melakukan penelitian di BUM Desa Sinergi Sidowayah dengan judul
**MEMBANGUN WEBSITE PEMESANAN SPOT WISATA UNTUK BADAN USAHA
MILIK DESA SINERGI SIDOWAYAH MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL
DAN METODE AGILE"**

yang dimulai pada tanggal 28 Agustus 2024 sampai dengan 06 Desember 2024.

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk digunakan sebagai mestinya.

Klaten, 06 Januari 2025
Direktur BUM Desa Sinergi Sidowayah

(
SINERGI SIDOWAYAH

Lampiran 2. Konsultasi Dosen Pembimbing KKP

Fakultas Teknologi Informasi-Universitas Budi Luhur

Nama Instansi KKP	Badan Usaha Milik Desa SInergi Sidowayah
Alamat Instansi	Sidowayah, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57474
Dosen Pembimbing	Ikhsan Rahdiana, S.Kom., M.Kom.

No	NIM	Nama
1	2111501140	Virgi Sabilillah Al Haqi

No	Tanggal	Materi yang dikonsultasikan	Paraf Dosen
1	28/08/2024	Diskusi Rencana Proyek	h
2	05/09/2024	Kendala dan Hambatan	h
3	08/09/2024	Pengajuan Judul dan Bab 1	h
4	15/10/2024	Saran dan Masukan DB	h
5	25/10/2024	Manajemen dan Lokasi V1/V2	h
6	06/11/2024	Pengajuan Bab 2 dan 3	h
7	08/11/2024	Konten Bab 4	h
8	17/01/2025	ACC Laporan	h
9			
10			

Mahasiswa di atas telah melakukan bimbingan dengan jumlah materi yang cukup untuk diseminarkan

Jakarta, 17 Januari 2025











Ikhsan Rahdiana, S.Kom., M.Kom.

Lampiran 3. Kunjungan Dosen Pembimbing Lapangan

Fakultas Teknologi Informasi-Universitas Budi Luhur

Nama Instansi KKP	Badan Usaha Milik Desa Snergi Sidowayah
Alamat Instansi	Sidowayah, Kec. Polanharjo, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah 57474
Dosen Pembimbing lapangan	Muhammad Nuur Farid Thoha, S.E., M.Si.

No	NIM	Nama
1	2111501140	Virgi Sabillillah Al Haqi

No	Tanggal	Tujuan kunjungan Dosen Pembimbing Lapangan	Paraf Dosen
1	02/09/2024	Pengenalan Mahasiswa kearah Pemerintah Desa	
2	09/10/2024	Pengecekan keadaan Mahasiswa	
3	25/10/2024	Monitoring Etnografi	
4	28/10/2024	Campaign Anti bullying di SD Sibalrak	
5	01/11/2024	Pernyataan Ulang tahun Dosen Pembimbing lapangan	
6	29/11/2024	Syukuran kelahiran Putra Dosen Pembimbing Lapangan	
7	21/12/2024	Acara Donor Darah di Wisata Sibalrak	
8	1/01/2025	Kunjungan bersama untuk liburan bersama	
9	10/01/2025	Kunjungan untuk Penjemputan Mahasiswa	
10			

Jakarta, 17 Januari 2025



Muhammad Nuur Farid Thoha, S.E., M.Si.

Lampiran 4. Penilaian



UNIVERSITAS BUDI LUHUR

Fakultas Komunikasi & Desain Kreatif
KAMPUS PUSAT : Jl. Raya Ciledug, Petukangan Utara, Jakarta Selatan 12260
Telp : (021) 5853753 (Hunting) Fax : (021) 7371164, 5853752
Website : <http://www.budiluhur.ac.id>

Form Penilaian Program MBKM Mandiri Membangun Desa Universitas Budi Luhur

Nama Mahasiswa : Virgi Sabilillah
Al Haqi
NIM : 2111501140
Program Studi : Teknik Informatika
Konsentrasi : Programming Expert
Nama Kegiatan : Membangun Desa
Tempat Kegiatan : Desa (Kelurahan Sidowayah)
Divisi Kegiatan : Divisi Perlengkapan
Waktu Kegiatan : 29 Agustus 2024 – 10 Januari 2025
Dosen Pembimbing : Muhammad Nuur Farid Thoha, SE, M.Si
Judul Laporan : Laporan Akhir Kegiatan: MBKM Membangun Desa Wisata
di Kelurahan Sidowayah, Kecamatan Polanharjo, Kabupaten
Klaten

No	Aspek Penilaian	Nilai	Keterangan
1	Kemampuan Presentasi Akhir Laporan Kegiatan Membangun Desa	90	
2	Penulisan Laporan Akhir Laporan Kegiatan Membangun Desa	90	
3	Konten Laporan Akhir Laporan Kegiatan Membangun Desa	90	
	a. Pemahaman Organisasi Mitra Desa	90	
	b. Perencanaan dan Pelaksanaan Program	90	
	c. Evaluasi Pelaksanaan Program Kerja	90	
4	Kelengkapan Dokumen Kegiatan	90	
	Nilai rata-rata	90	

Jakarta, 30 Januari 2025

Dosen Pembimbing

Muhammad Nuur Farid Thoha, SE, M.Si

000039

KAMPUS ROXY MAS : Pusat Niaga Roxy Mas Blok E.2 No. 38-39 Telp : (021) 6328709, 6328710, Fax : (021) 6322872
KAMPUS SALEMBA MAS : Sentra Salemba Mas Blok S-T, Telp : (021) 3928688, 3928689, Fax : (021) 3161636



UNIVERSITAS BUDI LUHUR

Fakultas Komunikasi & Desain Kreatif

KAMPUS PUSAT : Jl. Raya Ciledug, Petukangan Utara, Jakarta Selatan 12280

Telp : (021) 5853753 (Hunting) Fax : (021) 7371164, 5853752

Website : <http://www.budiluhur.ac.id>

Form Konversi Nilai Kegiatan MBKM Membangun Desa

Agustus 2024- Januari 2025

NO	Kriteria Penilaian	SK S	Nilai	Keterangan
1	Penguasaan manajemen, dan permasalahan Mitra Desa	2	90	
2	Strategi Layanan Surat Online dan Pelaksanaan Strategi	3	90	
3	Strategi Media Informasi dan Arsip Digital serta Pelaksanaannya	3	90	
4	Strategi Optimalisasi program BUMDes/layanan non tunai	3	90	
5	Hasil dan Luaran Program Membangun Desa	3	90	
6	Optimalisasi dan pemberdayaan SDM (Mitra Desa) sebagai bagian dari pengembangan Desa Digital	3	90	
7	Laporan Akhir Kegiatan Membangun Desa	3	90	

Jakarta, 30 Januari 2025

Dosen Pembimbing

Muhammad Nuur Farid Thoha, SE, M.Si

000039

KAMPUS ROXY MAS : Pusat Niaga Roxy Mas Blok E.2 No. 38-39 Telp : (021) 6328709, 6328710, Fax : (021) 6322872
KAMPUS SALEMBA MAS : Sentra Salemba Mas Blok S-T, Telp : (021) 3928688, 3928689, Fax : (021) 3161636

Lampiran 5. Berita Acara



BERITA ACARA SIDANG SEMINAR KKP

No. S/UBL/FTI/04261/2025

Pada hari ini Selasa, Tanggal 21 Januari 2025 telah dilaksanakan Ujian Sidang Seminar KKP Sebagai Berikut :

Judul : Membangun Website Pemesanan Spot Wisata untuk Badan Usaha Milik Desa Sinergi Sidowayah Menggunakan Framework Laravel dan Metode Agile
Nama : Virgi Sabilillah Al Haqi
NIM : 2111501140
Dosen Pembimbing : Ikhsan Rahdiana, S.Kom., M.Kom.

Berdasarkan penilaian pada Penyajian, Penulisan, Program dan Penguasaan Materi, Maka Mahasiswa tersebut dinyatakan

LULUS

dengan nilai angka : 64 huruf : C

Mahasiswa di atas wajib menyerahkan hasil perbaikan tulisan KKP dalam bentuk terjilid sesuai dengan panduan perbaikan KKP. Paling lambat hari Selasa, tanggal 28 Januari 2025.

Dosen Pembimbing


(Ikhsan Rahdiana, S.Kom., M.Kom.)

Keterangan :

1 Nilai huruf : (A : 85-100) (A- : 80-<85) (B+ : 75-<80) (B : 70-<75) (B- : 65-<70) (C : 60-<65) (D : 45-<60)
(E : 0-<45)

Tanggal cetak: 20 Pebruari 2025

KAMPUS ROXY MAS : Pusat Naga Raxy Mas Blok E 2 No. 38-39 Telp. : (021) 6328709, 6328710, Fax : (021) 6322872
KAMPUS SALEMBA MAS : Sentra Salemba Mas Blok S-T, Telp. : (021) 3928688, 3928689, Fax : (021) 3161636