

**LAPORAN HASIL KEGIATAN
SEMINAR IT ON THE ROOF 2019 #38
“GREAT 3D DESIGN WITH BLENDER 3D”**



OLEH:

Windarto, S.Kom, M.Kom.

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BUDI LUHUR
GENAP 2018/2019**

HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul Kegiatan : Seminar IT on The Roof 2019 #38 “Gread 3D Design with Blender 3D”
2. Bidang Ilmu : Ilmu Pengetahuan dan Teknologi
3. Peserta :
 - a. Nama Lengkap : Windarto, S.Kom., M.Kom.
 - b. Jenis Kelamin : Laki – Laki
 - c. NIP/NIDN : 080057 / 0317048601
 - d. Golongan/Pangkat/NIP : Penata, III C
 - e. Jabatan Fungsional : Lektor
 - f. Program Studi : Teknik Informatika
 - g. Alamat Email : windarto@budiluhur.ac.id
4. Tanggal Pelaksanaan : 05 April 2019
5. Lokasi Kegiatan : Rooftop Unit 7 Universitas Budi Luhur
6. Lama Kegiatan : 1 (satu) Hari
7. Biaya Penelitian : -

Jakarta, 12 April 2019

Dosen Partisipan



Windarto, S.Kom., M.Kom.

NIP. 080057

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkah dan karunia-Nya sehingga laporan kegiatan ini dapat diselesaikan dengan baik. Laporan kegiatan ini merupakan penjelasan dari kegiatan Seminar IT on The Roof 2019 #38 “Great 3D Design With Blender 3D” yang diselenggarakan oleh Program Studi D3 Unggulan Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Budi Luhur.

Laporan ini disusun sebagai tanggung jawab saya sebagai peserta kepada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur. Saya selaku peserta pada kegiatan tersebut, menyampaikan terima kasih karena telah diberi kesempatan mengikuti kegiatan Seminar IT on The Roof 2019 #38 “Great 3D Design With Blender 3D”, dan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan kontribusinya dalam penyusunan laporan kegiatan ini.

Jakarta, April 2019

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman Pengesahan	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Isi.....	iii
I. Kegiatan	
1.1. Nama Kegiatan	1
1.2. Alokasi Waktu Partisipasi	1
1.3. Pembicara Seminar.....	1
II. Lampiran	
2.1 Sertifikat	3
2.2 Foto Kegiatan	4

I. KEGIATAN

1.1 Nama Kegiatan

Acara seminar bertemakan “Seminar IT on The Roof 2019 #38 “Great 3D Design with Blender 3D””

1.2 Alokasi Waktu Partisipasi

Acara seminar diselenggarakan pada hari Jumat, 5 April 2019, bertempat di Rooftop Unit 7 Universitas Budi Luhur

1.3 Pembicara Seminar

Ari Saputro, S.Kom, M.Kom selaku Dosen D3 Unggulan Universitas Budi Luhur.

1.4 Jalannya Seminar

a. Pembukaan

Seminar dibuka dengan sambutan oleh Dekan Fakultas Teknologi Informasi Dr. Deni Mahdiana, M.M., M.Kom dan sambutan dari Kaprodi D3 Unggulan, Atik Ariesta, S.Kom., M.Kom.

b. Pemaparan Materi Seminar

Ari Saputro memaparkan materi mengenai *Great 3D Design With Blender 3D*. Blender 3D adalah *software* animasi yang digunakan untuk membuat animasi dalam bentuk 3 dimensi seperti yang sering digunakan didalam dunia perfilman di era ini. Selain itu, dipaparkan mengenai komponen dasar dari 3D dan beberapa teknik dalam Blender 3D yaitu salah satunya *Fresnel Reflections*. Teknik tersebut merupakan teknik untuk membuat refleksi pada sebuah objek hingga objek tersebut terlihat seperti memantulkam refleksi benda yang berada didepannya sehingga membuat objek tersebut jauh terlihat lebih *real* atau nyata.

Di akhir acara, Atik Ariesta selaku Kaprodi D3 Unggulan Universitas Budi Luhur memberikan sertifikat kepada pembicara atas partisipasinya sebagai pembicara dalam acara ITOR 38 ini.

c. Penutup

Dengan adanya seminar ini diharapkan bagi peserta seminar dapat menambah pengetahuan dalam membuat animasi. Akhir kata, kegiatan ini berjalan dengan lancar dan tanpa ada halangan apapun.

II. LAMPIRAN

2.1.Sertifikat



2.2.Foto Kegiatan



