

Daftar Berita Acara Mengajar Fakultas Teknologi Informasi Genap 2018/2019

Matakuliah : Desain Grafis

Kelompok : AB

Dosen : Windarto, S.Kom., M.Kom

| No. | Tanggal | Materi yang Diberikan |
|-----|------------|---|
| 1 | 18-02-2019 | Pertemuan 1 Pengenalan Desain Grafis |
| 2 | 25-02-2019 | Pengajaran: 1. Pengenalan Adobe Photoshop 2. Penjelasan teknik selecting, cropping dan penggabungan gambar |
| 3 | 04-03-2019 | Pengajaran: 1. Penjelasan media outdoor 2. Penjelasan tentang ukuran canvas, resolusi, mode warna 3. Penggunaan warna gradasi untuk background dan text tools 4. Membuat desain spanduk |
| 4 | 11-03-2019 | Pengajaran: 1. Penjelasan media indoor 2. Penggunaan bantuan ruler untuk mengukur letak objek 3. Membuat desain cover majalah |
| 5 | 18-03-2019 | Pengajaran: 1. Penggunaan group layer untuk mendesain lebih dari satu canvas 2. Penggunaan shape tools 3. Membuat desain undangan |
| 6 | 25-03-2019 | Pengajaran: 1. Penjelasan fitur Image Adjustments dan pemanfaatannya 2. Memanipulasi foto menggunakan fitur Image Adjustements 3. Membuat desain panorama |
| 7 | 08-04-2019 | Pengajaran: 1. Penjelasan dasar layout dalam desain grafis 2. Membuat desain komik sebagai latihan membuat layout |
| 8 | 15-04-2019 | Pengajaran: 1. Penjelasan tentang transformasi obyek 2. Memanfaatkan berbagai transformasi obyek 3. Membuat desain kemasan |
| 9 | 22-04-2019 | Pengajaran: 1. Penjelasan tentang logo dan dasar mendesain logo 2. Penggunaan pen tools 3. Membuat desain logo baru suatu merek |
| 10 | 29-04-2019 | UTS |
| 11 | 06-05-2019 | Pengajaran: 1. Penjelasan tentang tipografi 2. Memanfaatkan tipografi untuk memperkuat informasi dalam desain |

| | | |
|----|------------|---|
| | | 3. Membuat desain tipografi |
| 12 | 13-05-2019 | Membuat Desain Kartu Nama |
| 13 | 20-05-2019 | Pengajaran: 1. Pengenalan Corel Draw 2. Menggunakan tools untuk menggambar dan mewarnai obyek 3. Membuat desain pemandangan |
| 14 | 27-05-2019 | Pengajaran: 1. Penjelasan obyek vector dan bitmap 2. Memanfaatkan tools untuk mengubah gambar bitmap menjadi vector 3. Membuat kartun dari foto asli |