

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN.....	Ошибка! Закладка не определена.1
1.1 Latar Belakang.....	Ошибка! Закладка не определена.1
1.2 Rumusan Masalah	Ошибка! Закладка не определена.6
1.3 Tujuan Penelitian.....	Ошибка! Закладка не определена.6
1.4 Manfaat Penelitian.....	Ошибка! Закладка не определена.6
 BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	 Ошибка! Закладка не определена.8
2.1 Penelitian Terdahulu	Ошибка! Закладка не определена.8
1. Pengaruh Intensitas Menonton Tayangan Gaming Pada Akun YouTube Reza Oktovian Terhadap Perilaku Imitasi Bahasa Anak. ..	Ошибка! Закладка не определена.8
2. Pengaruh Bermain Game Online Mobile Legends Terhadap Konten Obrolan Mahasiswa	Ошибка! Закладка не определена.9
3. Konsumen Anak (Studi Terhadap Perlindungan Hukum Terhadap Konten Game di YouTube)	Ошибка! Закладка не определена.10
2.2 Kerangka Teori	Ошибка! Закладка не определена.15
2.2.1 Komunikasi Massa.....	Ошибка! Закладка не определена.15
2.2.2 Karakteristik Komunikasi Massa.....	Ошибка! Закладка не определена.16
2.2.3 Komunikasi Massa Modern	Ошибка! Закладка не определена.18
2.2.4 Media Sosial.....	Ошибка! Закладка не определена.19
2.2.5 Youtube.....	Ошибка! Закладка не определена.20
2.2.6 Video Game	Ошибка! Закладка не определена.22
2.2.7 Game Online.....	Ошибка! Закладка не определена.22
2.2.8 Games Magic Chess	Ошибка! Закладка не определена.24
2.2.9 Ruang Lingkup Audiens.....	Ошибка! Закладка не определена.24
2.2.10 Penggemar (Fan).....	Ошибка! Закладка не определена.24
2.2.11 Pengaruh Intensitas Menonton.....	Ошибка! Закладка не определена.25
2.2.12 Perilaku Imitasi	Ошибка! Закладка не определена.26
2.2.13 Teori Belajar Sosial.....	Ошибка! Закладка не определена.27
2.3 Hipotesis.....	Ошибка! Закладка не определена.29
2.4 Kerangka Pemikiran	Ошибка! Закладка не определена.30

BAB III METODELOGI PENELITIAN.....	Ошибка! Закладка не определена.32
3.1 Paradigma Penelitian.....	Ошибка! Закладка не определена.32
3.2 Pendekatan Penelitian	Ошибка! Закладка не определена.32
3.3 Jenis Metode Penelitian	Ошибка! Закладка не определена.32
3.4 Subjek dan Objek Penelitian	Ошибка! Закладка не определена.33
3.4.1 Obejek	Ошибка! Закладка не определена.33
3.4.2 Subjek.....	Ошибка! Закладка не определена.33
3.5 Populasi dan Sampel.....	Ошибка! Закладка не определена.33
3.5.1 Populasi.....	Ошибка! Закладка не определена.33
3.5.2 Sampel.....	Ошибка! Закладка не определена.34
3.6 Operasional Variabel.....	Ошибка! Закладка не определена.35
3.7 Uji Statistik	Ошибка! Закладка не определена.44
3.8 Teknik Pengumpulan Data	Ошибка! Закладка не определена.48
3.9 Teknik Analisis Data.....	Ошибка! Закладка не определена.49
3.10 Metode SPSS.....	Ошибка! Закладка не определена.48
3.11 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	Ошибка! Закладка не определена.49
3.12 Validitas dan Reliabilitas.....	50

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	Ошибка! Закладка не определена.52
--	--

4.1 Gambaran Umum Objek Penelitian	Ошибка! Закладка не определена.52
4.1.1 Tentang Games Magic Chess	Ошибка! Закладка не определена.52
4.1.2 Tujuan Games Magic Chess	Ошибка! Закладка не определена.53
4.2 Hasil Penelitian.....	Ошибка! Закладка не определена.53
4.2.1 Analisis Data.....	Ошибка! Закладка не определена.54
4.2.1.1 Uji Validitas dan Reliabilitas	Ошибка! Закладка не определена.54
4.2.2 Analisis Frekuensi Data Responden	Ошибка! Закладка не определена.57
4.2.2.1 Jenis Kelamin	Ошибка! Закладка не определена.58
4.2.2.2 Usia Responden	Ошибка! Закладка не определена.58
4.2.2.3 Pekerjaan Responden	Ошибка! Закладка не определена.59
4.2.3 Analisis Frekuensi Responden	Ошибка! Закладка не определена.59
4.2.3.1 Variabel Bebas Pengaruh Konten Creator Games Pada Akun Youtube Bassklemens.....	Ошибка! Закладка не определена.59

4.2.3.2 Variabel Terikat Imitasi Gamers Dalam Meningkatkan Kemampuan Bermain Magic Chess.....	Ошибка! Закладка не определена.67
4.2.4 Analisis Statistik Inferensial	Ошибка! Закладка не определена.73
4.2.4.1 Uji Korelasi.....	Ошибка! Закладка не определена.73
4.2.4.2 Uji Regresi Linier Sederhana.....	Ошибка! Закладка не определена.74
4.2.4.3 Uji Anova	Ошибка! Закладка не определена.76
4.2.4.4 Uji Koefisien Determinasi	Ошибка! Закладка не определена.77
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	Ошибка! Закладка не определена.81
5.1 Kesimpulan.....	Ошибка! Закладка не определена.81
5.2 Saran	Ошибка! Закладка не определена.81
5.2.1 Saran Teoritis	Ошибка! Закладка не определена.81
5.2.2 Saran Praktisi.....	Ошибка! Закладка не определена.82
Daftar Pustaka	Ошибка! Закладка не определена.83
Buku:	Ошибка! Закладка не определена.83
Journal:	Ошибка! Закладка не определена.85
Internet:	Ошибка! Закладка не определена.86
Lampiran	Ошибка! Закладка не определена.87
Lampiran 1 (Kuesioner)	Ошибка! Закладка не определена.87
Lampiran 2 (Data Responden).....	Ошибка! Закладка не определена.88
Lampiran 3 (Variabel X).....	Ошибка! Закладка не определена.89
Lampiran 4 (Variabel Y).....	Ошибка! Закладка не определена.89

Daftar Gambar

Gambar 1. 1 Game Magic Chess	3
Gambar 1. 2 Mobile Legends Bang Bang	4
Gambar 1. 3 Akun YouTube Bassklemens.....	5
Gambar 2. 1 Desain Penelitian.....	30

Daftar Tabel

Tabel 2. 1 Hasil Penelitian Terdahulu.....	10
<u>Tabel 3. 1 Operasional Variabel</u>	30
Tabel 3. 2 Skala Likert	43
Tabel 3. 3 Koefisien.....	Ошибка! Закладка не определена.50
<u>Tabel 3. 4 Waktu Penelitian</u>	Ошибка! Закладка не определена.50
<u>Tabel 3. 5 Tingkat Reliabilitas</u>	50
<u>Tabel 4. 1 Kesimpulan Uji Validitas Variabel X dan Y.....</u>	53
Tabel 4. 2 Kesimpulan Hasil Uji Reliabilitas.....	56
Tabel 4. 3 Distribusi Frekuensi Responden Berdasarkan Jenis Kelamin.....	57
Tabel 4. 4 Distribusi Frekuensi Responden Berdasarkan Usia	57
Tabel 4. 5 Distribusi Frekuensi Responden Berdasarkan Pekerjaan	58
Tabel 4. 6 Saya menonton lebih dari satu kali dalam satu video milik Bassklemens	58
Tabel 4. 7 Saya selalu menonton video terbaru dari akun Bassklemens	59
Tabel 4. 8 Saya mengerti tentang konten Magic Chess pada akun Bassklemens	60
Tabel 4. 9 Saya mempelajari cara bermain Magic Chess dari akun Bassklemens...	60
Tabel 4. 10 Saya mengerti bagaimana cara bermain Magic Chess yang benar dari akun Bassklemens	61
Tabel 4. 11 Saya mengingat bagaimana cara bermain Magic Chess pada akun Bassklemens.....	62
Tabel 4. 12 Saya meniru cara bermain Magic Chess pada akun Bassklemens.....	62
Tabel 4. 13 Saya mengimplementasikan cara bermain Magic Chess pada akun Bassklemens.....	63
Tabel 4. 14 Saya menyukai cara bermain Magic Chess pada akun Bassklemens	64
Tabel 4. 15 Saya berhasil meniru cara bermain Magic Chess pada akun Bassklemens.....	64
Tabel 4. 16 Saya selalu mencari trik lain bermain Magic Chess dari akun Bassklemens.....	65

Tabel 4. 17 Saya selalu ingin bermain Magic Chess karena konten akun Bassklemens.....	66
Tabel 4. 18 Saya selalu ingin belajar trik baru bermain Magic Chess karena konten akun Bassklemens	66
Tabel 4. 19 Saya merekomendasikan akun Bassklemens kepada keluarga saya yang bermain Magic Chess	67
Tabel 4. 20 Saya merekomendasikan akun Bassklemens kepada teman saya yang bermain Magic Chess	68
Tabel 4. 21 Saya menjadikan konten Bassklemens sebagai acuan saya bermain Magic Chess.....	68
Tabel 4. 22 Saya senang ketika meniru cara bermain Magic Chess dari aku Bassklemens.....	69
Tabel 4. 23 Saya merasa senang ketika bermain Magic Chess.....	70
Tabel 4. 24 Setiap bulan, saya melakukan top-up Magic Chess pass untuk mendapatkan koleksi terbaru.....	70
Tabel 4. 25 Saya selalu update mengenai items terbaru dari Magic Chess.....	71
Tabel 4. 26 Saya selalu bermain bersama (mabar) pemilik akun Magic Chess lain secara online	71
<u>Tabel 4. 27 Korelasi</u>	72
<u>Tabel 4. 28 Koefisien</u>	73
<u>Tabel 4. 29 ANOVA</u>	75
<u>Tabel 4. 30 Model Summary</u>	76