



BERITA ACARA SIDANG PENDADARAN TUGAS AKHIR

S/UBL/FTI/0456/I/26

Pada hari ini, Selasa 27 Januari 2026 telah dilaksanakan Ujian Sidang Pendadaran Tugas Akhir sebagai berikut:

Judul: PENERAPAN ALGORITMA FINITE STATE MACHINE PADA GAME 3D PERTEMPURAN SURABAYA 'MERDEKA ATAU MATI' MENGGUNAKAN UNITY

Nama : Khamid Surya Pramono
NIM : 2211501321
Dosen Pembimbing : Titin Fatimah, S.Kom., M.Kom.

Berdasarkan penilaian pada Presentasi + Demo, Penulisan, Penguasaan Materi, Penguasaan Program maka Mahasiswa tersebut di atas dinyatakan:

LULUS

dengan nilai angka : **80** huruf : **A-**

Mahasiswa tersebut di atas wajib menyerahkan hasil perbaikan tulisan Tugas Akhir dalam bentuk terjilid sesuai dengan Panduan Perbaikan Tugas Akhir, selambat-lambatnya Selasa 10 Februari 2026.

Panitia Penguji:

- 1 Ketua Prof. Dr. Ir. Hari Soetanto, S.Kom, M.Sc.
- 2 Anggota Sri Mulyati, S.Kom., M.Kom.
- 3 Moderator Titin Fatimah, S.Kom., M.Kom.

Keterangan:

Nilai Huruf: A:85-100 A-:80-84,99 B+:75-79,99 B:70-74,99 B-:65-69,99 C:60-64,99 D:40-59,99
E-:0-39,99



LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Khamid Surya Pramono
Nomor Induk Mahasiswa : 2211501321
Program Studi : Teknik Informatika
Bidang Peminatan : Programming Expert
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : PENERAPAN ALGORITMA FINITE STATE MACHINE PADA GAME
3D PERTEMPURAN SURABAYA 'MERDEKA ATAU MATI'
MENGUNAKAN UNITY



Laporan Tugas Akhir ini telah disetujui, disahkan dan direkam secara elektronik sehingga tidak memerlukan tanda tangan tim penguji.

Jakarta, Selasa 27 Januari 2026

Tim Penguji:

Ketua : Prof. Dr. Ir. Hari Soetanto, S.Kom, M.Sc.
Anggota : Sri Mulyati, S.Kom., M.Kom.
Pembimbing : Titin Fatimah, S.Kom., M.Kom.
Ketua Program Studi : Dr. Indra, S.Kom., M.T.I.