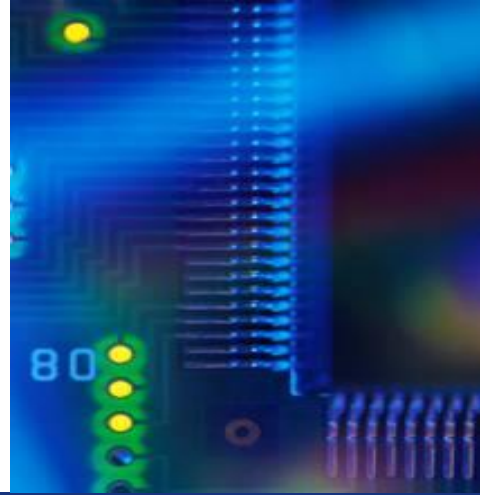
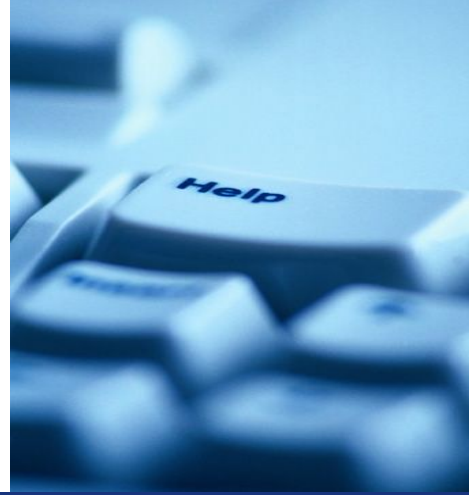




**UNIVERSITAS
BUDI LUHUR**



FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

Mobile Programming

[PG119/ 3 SKS]

Riskiana Wulan, MKom



KALKULATOR

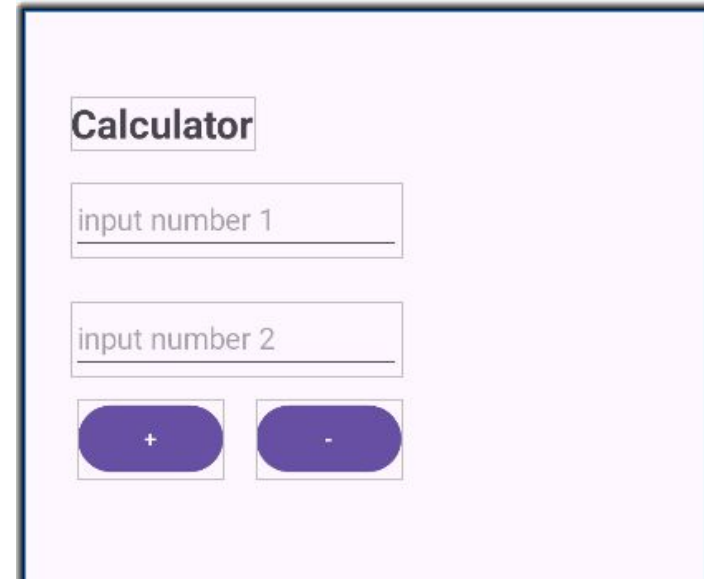
Membuat Project

1. **Buatlah sebuah Android Project Baru, beri name project Calculator dengan ketentuan:**

- Project name : Calculator
- Application name: Calculator
- Package name : com.ubl.calculator
- Create Activity name : Calculator
- Build configuration language: Groovy DSL (build.gradle)

2. **Membuat Layout**

- Buat layout dengan komponen sebagai berikut pada activity_main.xml



Mengubah Property Component

a. TextView 1

- text="Calculator"
- textSize="24sp"
- textStyle="bold"

b. Edit Text 1

- Id = txtNumber1
- layout_width="200dp"
- Hint = "input number 1"
- inputType="number"

c. EditText 2

- Id = txtNumber2
- layout_width="200dp"
- Hint = "input number 1"
- inputType="number"

d. Button 1

- Id = btnPlus
- Text = "+"
- textSize = "20sp"
- onClick = "HandlePlusButton"

e. Button 2

- Id = btnMinus
- Text = "-"
- textSize = "2sp"
- onClick = "handleMinusButton"



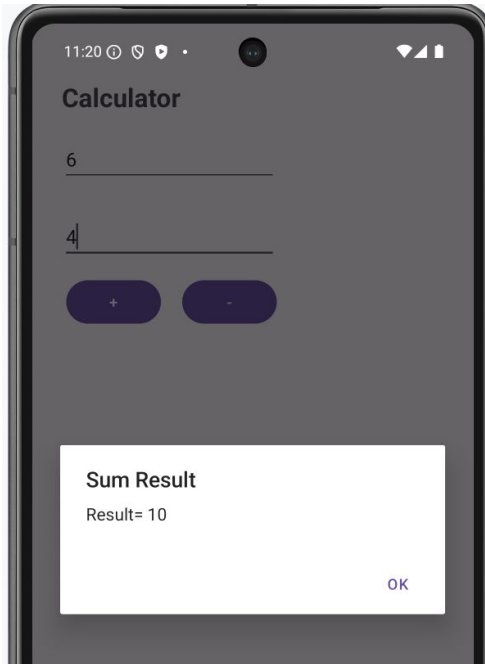
- a. **Buatlah method untuk menghandle button plus (handlePlusButton) dan method untuk menghandle minus button (handleMinusButton).**

Masing-masing button jika diclick akan menampilkan hasil operasi aritmetika penjumlahan untuk plus button dan pengurangan untuk minus button dalam bentuk Dialog

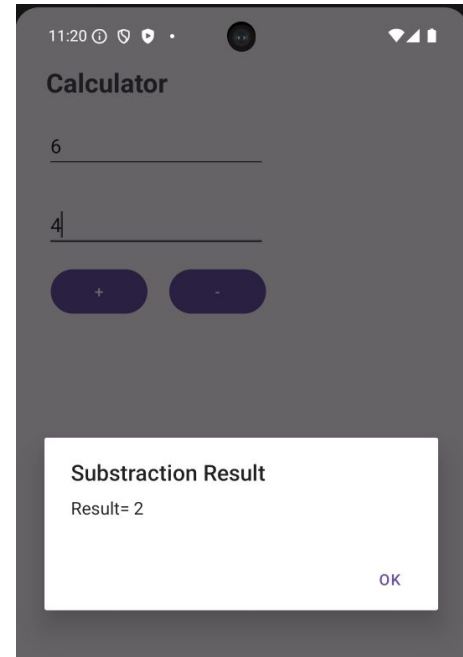
- b. **Tambahkan Validasi yang menampilkan pesan "number 1 is required" jika txtNumber1 kosong, dan pesan "number 2 is required" jika txtNumber2 kosong menggunakan Toast**

Hasil

Penjumlahan:



Pengurangan:



GITHUB

- **Upload project calculator ke github**