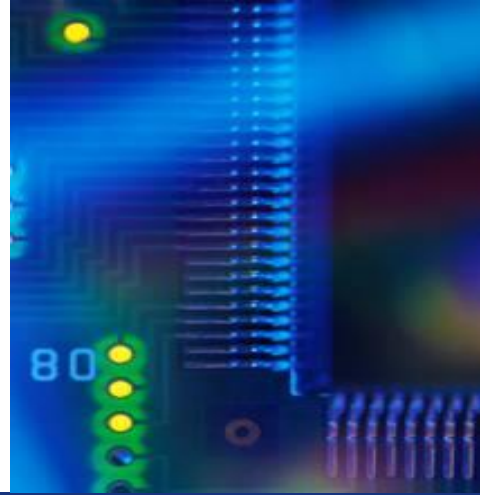
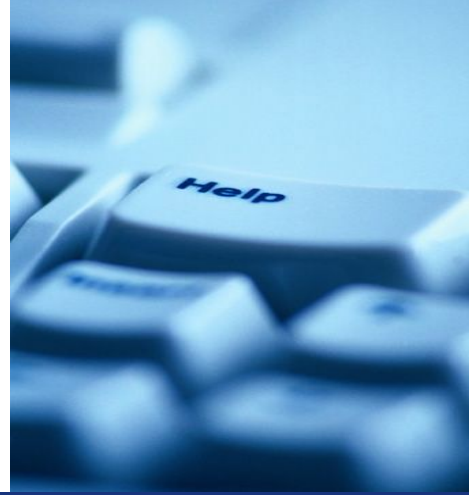




**UNIVERSITAS
BUDI LUHUR**



FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

Mobile Programming

[PG119/ 3 SKS]

Riskiana Wulan, MKom

Pertemuan 1

Introduction to Mobile Programming

Agenda

- **Class Announcement**
- **Overview of what mobile programming is**
- **Key learning objectives for the**

Perkuliahan

Pola Perkuliahan Semester Gasal 2024/25

Minggu	Moda (FTI, FT, FISSIG)
1	PTM Kelas
2	PTM Kelas
3	Daring Sinkronus
4	Daring Sinkronus
5	PTM Kelas
6	PTM Kelas
7	PTM Kelas
8	PTM Kelas (UTS)
9	PTM Kelas
10	PTM Kelas
11	Daring Sinkronus
12	Daring Sinkronus
13	PTM Kelas
14	PTM Kelas
15	PTM Kelas
16	PTM Kelas (UAS)

- Perkuliahan **23 September 2024 s.d 3 Januari 2025**
- Perkuliahan secara bauran (blended-learning) dengan komposisi **12 kali luring + 4 kali daring** (total 16 kali pertemuan)
- Kelas mahasiswa **Angkatan 2024** perkuliahan secara **luring (tatap muka)** penuh
- Mahasiswa yang mengambil matakuliah **lintas Fakultas**, maka pertemuannya mengikuti Fakultas Penyelenggara
- Dosen disarankan membuat **WAG** / sejenisnya
- **Kuliah pengganti** untuk pertemuan luring harus diselenggarakan di minggu luring, dan sebaliknya.
- Dosen wajib **mengunggah bahan kuliah** di LMS (web elearning) untuk seluruh pertemuan

Presensi Kehadiran

Presensi kehadiran mahasiswa diwajibkan menggunakan Scan QR Code .

Panduan presensi dapat didownload pada

https://drive.google.com/file/d/1mloC1xck5332aPYLqMDGc_y5Uyy1o85c/view

Tanggal Penting

Tanggal Penting

Perkuliahan	23 September 2024 s.d 3 Januari 2025
Masa Ujian Tengah Semester (UTS)	11 November 2024 s.d 22 November 2024
Batas Akhir Penyerahan Nilai UTS	29 November 2024
Ujian Akhir Semester (UAS)	6 Januari 2025 s.d 17 Januari 2025
Batas Akhir Penyerahan Nilai UAS	24 Januari 2025
Tanggal Libur	Rabu, 25 Desember 2024 Rabu, 1 Januari 2025

Kalender Akademik :

<https://daa.budiluhur.ac.id/2024/07/kalender-akademik-universitas-budi-luhur-tahun-akademik-2024-2025/>

What is Mobile Programming?

Mobile application development is the set of processes and procedures involved in writing software for small, wireless computing devices, such as smartphones and other hand-held devices.

Group Discussion

Buat Simple Slide 1-2 slides

**Cari informasi untuk mengetahui
perbedaan antara Mobile App vs
Desktop App Vs Web App**

Types of Mobile Applications

Cari Informasi tentang Native Apps , Hybrid, dan PWA

Native
Apps

Progressive
Web Apps

Hybrid
Apps

Tools and Frameworks

For Android: Android Studio (IDE), Java (Programming Language)

For iOS: Xcode (IDE), Swift or Objective C (Programming)

Cross-Platform Tools:

- Flutter (Dart language)
- React Native (JavaScript)
- Benefits of using cross-platform tools for faster development and consistency

Mobile Apps Architecture

UI Layer

Handles user interaction (Buttons, TextFields, etc.)

Business Logic Layer

Manages the logic and data between the UI and the data layer

Data Layer

Data persistence (e.g., Room, SQLite)
REST APIs for communication with backend services

Hands on Lab

1. **Installing Android Studio**
Download android studio [here](#)
2. **Installing JDK (if not yet Installed)**
3. **Testing Simple "Hello World" app with the emulator**

Android developer guide:
<https://developer.android.com/>