



UNIVERSITAS BUDI LUHUR

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

Kartu Bimbingan Tugas Akhir

NIM: 2011520133

Nama: Stephen.S

Pembimbing: Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti, S.Kom., M.Kom.

No.	Tanggal	Materi
1	06-05-2025	Briefing
2	26-05-2025	Demo program LSB, pengecekan paper bab 1 , bab 2, bab 3
3	12-06-2025	Demo program LSB, pengecekan paper bab 1 , bab 2, bab 3
4	25-06-2025	pengecekan paper bab 2, bab 3, bab 4
5	03-07-2025	pengecekan paper bab 2, bab 3, bab 4, bab 5
6	08-07-2025	pengecekan paper bab 3, bab 4, bab 5
7	10-07-2025	pengecekan paper bab 3
8	11-07-2025	Demo program LSB, pengecekan paper bab 1 , bab 2, bab 3, 4 , 5



BERITA ACARA SIDANG PENDADARAN TUGAS AKHIR

S/UBL/FTI/1782/VII/25

Pada hari ini, Jumat 18 Juli 2025 telah dilaksanakan Ujian Sidang Pendadaran Tugas Akhir sebagai berikut:

Judul: IMPLEMENTASI STEGANOGRAPHY LSB DAN KRIPTOGRAFI CHACHA UNTUK PENGAMANAN DATA

Nama : Stephen.S
NIM : 2011520133
Dosen Pembimbing : Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti, S.Kom., M.Kom.

Berdasarkan penilaian pada Presentasi + Demo, Penulisan, Penguasaan Materi, Penguasaan Program maka Mahasiswa tersebut di atas dinyatakan:

LULUS

dengan nilai angka : **81** huruf : **A-**

Mahasiswa tersebut di atas wajib menyerahkan hasil perbaikan tulisan Tugas Akhir dalam bentuk terjilid sesuai dengan Panduan Perbaikan Tugas Akhir, selambat-lambatnya Jumat 01 Agustus 2025.

Panitia Penguji:

- | | |
|-------------|---|
| 1 Ketua | Dr. Imelda, S.Kom., M.Kom. |
| 2 Anggota | Windarto, S.Kom., M.Kom. |
| 3 Moderator | Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti, S.Kom., M.Kom. |

Keterangan:

Nilai Huruf: A:85-100 A-:80-84,99 B+:75-79,99 B:70-74,99 B-:65-69,99 C:60-64,99 D:40-59,99 E-:0-39,99



LEMBAR PENGESAHAN

Nama	: Stephen.S
Nomor Induk Mahasiswa	: 2011520133
Program Studi	: Teknik Informatika
Bidang Peminatan	: Cyber Security
Jenjang Studi	: Strata 1
Judul	: IMPLEMENTASI STEGANOGRAPHY LSB DAN KRIPTOGRAFI CHACHA UNTUK PENGAMANAN DATA



Laporan Tugas Akhir ini telah disetujui, disahkan dan direkam secara elektronik sehingga tidak memerlukan tanda tangan tim penguji.

Jakarta, Jumat 18 Juli 2025

Tim Penguji:

Ketua	: Dr. Imelda, S.Kom., M.Kom.
Anggota	: Windarto, S.Kom., M.Kom.
Pembimbing	: Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti, S.Kom., M.Kom.
Ketua Program Studi	: Dr. Indra, S.Kom., M.T.I.

**IMPLEMENTASI PENYISIPAN DATA PADA CITRA DIGITAL
MENGUNAKAN METODE LSB DAN CHACHA20**

TUGAS AKHIR



Oleh:

**Stephen S
NIM : 2011520133**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS BUDILUHUR**

**JAKARTA
2025**

**IMPLEMENTASI PENYISIPAN DATA PADA CITRA DIGITAL
MENGUNAKAN METODE LSB DAN CHACHA20**

TUGAS AKHIR



Oleh:

**Stephen S
NIM : 2011520133**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS BUDILUHUR**

**JAKARTA
2025**

IMPLEMENTASI PENYISIPAN DATA PADA CITRA DIGITAL MENGUNAKAN METODE LSB DAN CHACHA20

**Diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar
Sarjana Komputer (S.Kom)**



Oleh:

Stephen S

NIM : 2011520133

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA**

UNIVERSITAS BUDILUHUR

JAKARTA

2025

ABSTRAK

Implementasi Penyisipan Data pada Citra Digital Menggunakan Metode LSB dan ChaCha20

Oleh : Stephen S (2011520133)

Perkembangan teknologi digital telah mempermudah pertukaran data dan informasi secara cepat, baik di ranah personal maupun profesional. Namun, kemudahan tersebut juga menimbulkan risiko serius terhadap keamanan dan privasi, seperti pencurian data, serangan phishing, maupun infiltrasi malware. Oleh karena itu, dibutuhkan metode pengamanan yang tidak hanya mengandalkan teknik enkripsi tradisional, tetapi juga mampu menyamarkan informasi agar sulit dideteksi oleh pihak yang tidak berwenang. Salah satu pendekatan yang dapat digunakan adalah steganografi dengan metode *Least Significant Bit* (LSB), yang memungkinkan penyisipan data rahasia ke dalam citra digital tanpa menimbulkan perbedaan visual yang berarti atau terdeteksi secara kasat mata. Penelitian ini menerapkan metode LSB yang dikombinasikan dengan algoritma kriptografi ChaCha20 untuk meningkatkan keamanan penyisipan data. Prosesnya diawali dengan enkripsi file rahasia menggunakan ChaCha20, di mana kunci enkripsi dihasilkan melalui konversi password menjadi hash SHA-256. Data terenkripsi kemudian dimasukkan ke bit paling rendah pada kanal warna citra PNG. Aplikasi yang dikembangkan berbasis web, dengan Python sebagai backend dan Laravel untuk frontend, serta dilengkapi fitur pencatatan histori proses penyisipan dan ekstraksi guna mempermudah penelusuran aktivitas pengguna secara menyeluruh dan sistematis. Pengujian dilakukan pada empat aspek utama: fungsionalitas sistem, kapasitas penyisipan, kecepatan pemrosesan, dan kualitas citra pasca penyisipan. Hasil pengujian memperlihatkan bahwa sistem mampu menyisipkan file sesuai kapasitas maksimal citra, dengan nilai Peak Signal-to-Noise Ratio (PSNR) antara 58,76 dB hingga 73,88 dB. Nilai ini menunjukkan kualitas citra tetap tinggi dan perubahan visual tidak dapat dikenali secara kasat mata. Dari segi performa, kecepatan proses encode dan decode berada pada kisaran 85,89 KB/s hingga 343,52 KB/s, tergantung ukuran file dan resolusi citra yang digunakan. Berdasarkan hasil tersebut, integrasi metode LSB dengan ChaCha20 terbukti efektif menjaga kerahasiaan data tanpa menurunkan kualitas visual citra secara signifikan. Sistem ini memberikan solusi yang aman, praktis, efisien, serta relevan untuk mendukung keamanan pertukaran informasi digital, khususnya pada institusi atau perusahaan yang memerlukan perlindungan ekstra terhadap dokumen internal dan komunikasi rahasia.

Kata kunci : steganografi, LSB, Citra Digital, ChaCha20

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	v
DAFTAR TABLE.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR SIMBOL	ix
DAFTAR ISI.....	x
KATA PENGANTAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	4
2.1 Steganografi	4
2.2 Least Significant Bit (LSB).....	4
2.3 Citra Digital.....	5
2.4 Kriptografi.....	5
2.5 ChaCha20	6
2.6 Studi Literatur	8
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	14
3.1 Data Penelitian	14
3.2 Metode Pembandingan.....	14
3.3 Penerapan Metode	15
3.3.1 Tahap Enkripsi.....	15
3.3.2 Tahap Penyisipan Data	16
3.3.3 Tahap Ekstraksi dan Dekripsi.....	17
3.4 Rancangan Pengujian	18

3.4.1 Pengujian Fungsionalitas.....	18
3.4.2 Pengujian Kapasitas Penyisipan	18
3.4.3 Pengujian Kecepatan Proses.....	18
3.4.4 Pengujian Kualitas Visual	18
3.5 Rancangan Menu.....	19
3.6 Rancangan Layar.....	20
3.6.1 Halaman Login	20
3.6.2 Halaman Register	21
3.6.3 Halaman Utama	22
3.6.4 Halaman Steganography Tool	23
3.6.5 Halaman Profile.....	26
3.6.6 Halaman About.....	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	28
4.1 Lingkungan Percobaan.....	28
4.2 Langkah Pengujian.....	29
4.3 Flowchart.....	38
4.3.1 Flowchart Login	38
4.3.2 Flowchart Register.....	40
4.3.3 Flowchar Dashboard.....	41
4.3.4 Flowchart Encode	42
4.3.5 Flowchart Decode.....	43
4.3.6 Flochar History	44
4.4 Tampilan layar	45
4.4.1 Halaman Login	45
4.4.2 Halama Registrer	45
4.5.3 Halaman Utama	46
4.5.4 Halaman Encode.....	47
4.5.6 Halaman History.....	49

4.5.7 Halaman Profile.....	50
4.5.8 Halaman About.....	50
BAB V PENUTUP	51
5.1 Kesimpulan	51
5.2 Saran.....	51
DAFTAR PUSTAKA	52
LAMPIRAN.....	54

DAFTAR PUSTAKA

- Adhimah, Laily Farkhah Nurhafiyah, I., & Muntahar, Adnan Aditya Kristiaji, Fandi Mustofa, D. (2023). *IMPLEMENTASI APLIKASI STEGANOGRAFI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN ALGORITMA LSB DAN BPCS*. 12(2), 50–58.
- Farhani, W. S., & Dwiharzandis, A. (2022). Steganografi Metode Least Significant Bit (LSB) Pada MPEG Spatial Audio Object Coding. *Rang Teknik Journal*.
- Firdaus, T. R. (2024). *Implementasi Teknik Steganografi pada Citra JPG dengan Metode LSB menggunakan Library JavaScript*. June.
- Hamid, M. A., Wibawa, I. G. A., Muliantara, A., Santiyasa, I. W., Widiartha, I. M., & Karyawati, A. A. I. N. E. (2023). Steganografi Gambar Menggunakan Least Significant Bit Random Placement Untuk Perlindungan Hak Cipta Manuskrip Lontar Bali Berbasis Android. *JELIKU (Jurnal Elektronik Ilmu Komputer Udayana)*.
- Hapsari, R. D., & Pambayun, K. G. (2023). ANCAMAN CYBERCRIME DI INDONESIA: Sebuah Tinjauan Pustaka Sistematis. *Jurnal Konstituen*, 5(1), 1–17.
<https://doi.org/10.33701/jk.v5i1.3208>
- Kebande, V. R. (2023). Extended-Chacha20 Stream Cipher With Enhanced Quarter Round Function. *IEEE Access*, 11(September), 114220–114237.
<https://doi.org/10.1109/ACCESS.2023.3324612>
- Krisna, I Gusti Ngurah Febri Ananda Karyawati, A. E. (2024). *Penerapan Teknik Steganografi LSB pada Format Gambar Modern*. 2, 673–680.
- Malese, L. P. (2021). Penyembunyian Pesan Rahasia Pada Citra Digital dengan Teknik Steganografi Menggunakan Metode Least Significant Bit (LSB). *Jurnal Sisfotek Global*, 7(1), 70. <https://doi.org/10.38101/sisfotek.v11i1.351>
- Permana, F. R., Setiyanto, R. F., & Fauzi, A. R. (2023). Image Steganography Dengan Menggunakan Metode LSB Pada Python. *Jurnal Pendidikan Teknologi*, 2(1), 1–7.
- Rahim, F., & Nasution, Y. R. (2024). *Implementasi Algoritma ChaCha20 Pada Pengamanan File Citra Bitmap*. 14(3), 615–626.
- Rizqa, Safitri, I., Harkespan, A. N., & Imanuel. (2022). Kriptostegano Menggunakan Data Encryption Standard dan Least Significant Bit dalam Pengamanan Pesan Gambar. *Jurnal Masyarakat Informatika*.
- RustCrypto. (n.d.). *ChaCha20 Stream Cipher (RustCrypto)*. Docs.Rs / Crates.Io.
<https://doi.org/chacha20-0.9.1>
- Umam, C., Muslih, & Fadillah, D. (2022). Kombinasi Steganografi LSB dan Kriptografi AES dalam Sekuriti Teks Rahasia Pada Citra Berwarna. *Seminar Nasional Teknologi Dan Multidisiplin Ilmu (SEMNASTEKMU)*.
- Wiranata, A. D., & Aldisa, R. T. (2021). Aplikasi Steganografi Menggunakan Least

Significant Bit (LSB) dengan Enkripsi Caesar Chipper dan Rivest Code 4 (RC4)
Menggunakan Bahasa Pemrograman JAVA. *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi
Dan Komunikasi)*, 5(3), 4–8.
<http://journal.lembagakita.org/index.php/jtik/article/view/219/pdf>