

**PENERAPAN METODE *FINITE STATE MACHINE* (FSM) PADA GAME
RPG "PENYELAMATAN DEWI SEKAR" MENGGUNAKAN UNREAL
ENGINE 4 BERBASIS WINDOWS**



DISUSUN OLEH:
ACHMAD PUTRA NURCAHYO
1811500303

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BUDI LUHUR**

**JAKARTA
2023**

**PENERAPAN METODE FINITE STATE MACHINE PADA *GAME RPG*
“PENYELAMATAN DEWI SEKAR” MENGGUNAKAN UNREAL ENGINE 4
BERBASIS WINDOWS**

**Diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar Sarjana
Komputer (S.Kom)**



OLEH:

ACHMAD PUTRA NURCAHYO

NIM: 1811500303

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BUDI LUHUR**

JAKARTA

2023



BERITA ACARA SIDANG PENDADARAN TUGAS AKHIR

S/UBL/FTI/1210/VII/23

Pada hari ini, Kamis 13 Juli 2023 telah dilaksanakan Ujian Sidang Pendadaran Tugas Akhir sebagai berikut:

Judul : PENERAPAN METODE FINITE STATE MACHINE PADA GAME RPG PENYELAMATAN DEWI SEKAR MENGGUNAKAN UNREAL ENGINE 4 BERBASIS WINDOWS

Nama : Achmad Putra Nurcahyo

NIM : 1811500303

Dosen Pembimbing : Dolly Virgiani Shaka Yudha Sakti, S.Kom., M.Kom.

Berdasarkan penilaian pada Presentasi + Demo, Penulisan, Penguasaan Materi, Penguasaan Program maka Mahasiswa tersebut di atas dinyatakan:

LULUS

dengan nilai angka: 87 huruf: A

Mahasiswa tersebut di atas wajib menyerahkan hasil perbaikan tulisan Tugas Akhir dalam bentuk terjilid sesuai dengan Panduan Perbaikan Tugas Akhir, selambat-lambatnya Kamis 27 Juli 2023.

Panitia Penguji:

- | | | |
|----|-----------|---|
| 1. | Ketua | Painem, S.Kom., M.Kom. |
| 2. | Anggota | Rizky Pradana, S.Kom., M.Kom. |
| 3. | Moderator | Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti, S.Kom., M.Kom. |

Keterangan:

Nilai Huruf: A:85-100 A-:80-84,99 B+:75-79,99 B:70-74,99 B-:65-69,99 C:60-64,99 D:40-59,99 E-:0-39,99



LEMBAR PENGESAHAN

Nama	: Achmad Putra Nurcahyo
Nomor Induk Mahasiswa	: 1811500303
Program Studi	: Teknik Informatika
Bidang Peminatan	: Programming Expert
Jenjang Studi	: Strata 1
Judul	: PENERAPAN METODE FINITE STATE MACHINE PADA GAME RPG PENYELAMATAN DEWI SEKAR MENGGUNAKAN UNREAL ENGINE 4 BERBASIS WINDOWS



Laporan Tugas Akhir ini telah disetujui, disahkan dan direkam secara elektronik sehingga tidak memerlukan tanda tangan tim penguji.

Jakarta, Kamis 13 Juli 2023

Tim Penguji:

Ketua	: Painem, S.Kom., M.Kom.
Anggota	: Rizky Pradana, S.Kom., M.Kom.
Pembimbing	: Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti, S.Kom., M.Kom.
Ketua Program Studi	: Dr. Indra, S.Kom., M.T.I