

**PENERAPAN METODE NEURAL NETWORK
BACKPROPAGATION SEBAGAI KLASIFIKASI DAN
METODE FINITE STATE MACHINE SEBAGAI TINDAKAN
NPC PADA GAME THIRD PERSON “SI PITUNG”
BERBASIS DEKSTOP**

TUGAS AKHIR



Oleh :

MUHAMMAD RIVAIE

NIM : 1611500347

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BUDI LUHUR**

JAKARTA

2023

**PENERAPAN METODE NEURAL NETWORK
BACKPROPAGATION SEBAGAI KLASIFIKASI DAN
METODE FINITE STATE MACHINE SEBAGAI TINDAKAN
NPC PADA GAME THIRD PERSON “SI PITUNG”
BERBASIS DEKSTOP**

**Diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh
gelar Sarjana Komputer (S.Kom)**

TUGAS AKHIR



Oleh :

MUHAMMAD RIVAIE

NIM : 1611500347

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BUDI LUHUR**

JAKARTA

2023



BERITA ACARA SIDANG PENDADARAN TUGAS AKHIR

S/UBL/FTI/2066/VII/23

Pada hari ini, Selasa 25 Juli 2023 telah dilaksanakan Ujian Sidang Pendadaran Tugas Akhir sebagai berikut:

Judul : PENERAPAN METODE NEURAL NETWORK BACKPROPAGATION SEBAGAI KLASIFIKASI
DAN METODE FINITE STATE MACHINE SEBAGAI TINDAKAN NPC PADA GAME THIRD
PERSON "SI PITUNG" BERBASIS DEKSTOP

Nama : Muhammad Rivaie
NIM : 1611500347
Dosen Pembimbing : Dolly Virgiani Shaka Yudha Sakti, S.Kom., M.Kom.

Berdasarkan penilaian pada Presentasi + Demo, Penulisan, Penguasaan Materi, Penguasaan Program maka Mahasiswa tersebut di atas dinyatakan:

LULUS

dengan nilai angka: 73 huruf: B

Mahasiswa tersebut di atas wajib menyerahkan hasil perbaikan tulisan Tugas Akhir dalam bentuk terjilid sesuai dengan Panduan Perbaikan Tugas Akhir, selambat-lambatnya Selasa 08 Agustus 2023.

Panitia Penguji:

1. Ketua Dr. Ir. Hari Soetanto, S.Kom, M.Sc
2. Anggota Dr. Indra, S.Kom., M.T.I
3. Moderator Dolly Virgiani Shaka Yudha Sakti, S.Kom., M.Kom.

Keterangan:

Nilai Huruf: A:85-100 A-:80-84,99 B+:75-79,99 B:70-74,99 B-:65-69,99 C:60-64,99 D:40-59,99 E-:0-39,99



LEMBAR PENGESAHAN

Nama	: Muhammad Rivaie
Nomor Induk Mahasiswa	: 1611500347
Program Studi	: Teknik Informatika
Bidang Peminatan	: Network And Web Security
Jenjang Studi	: Strata 1
Judul	: PENERAPAN METODE NEURAL NETWORK BACKPROPAGATION SEBAGAI KLASIFIKASI DAN METODE FINITE STATE MACHINE SEBAGAI TINDAKAN NPC PADA GAME THIRD PERSON "SI PITUNG" BERBASIS DEKSTOP



Laporan Tugas Akhir ini telah disetujui, disahkan dan direkam secara elektronik sehingga tidak memerlukan tanda tangan tim penguji.

Jakarta, Selasa 25 Juli 2023

Tim Penguji:

Ketua	: Dr. Ir. Hari Soetanto, S.Kom, M.Sc
Anggota	: Dr. Indra, S.Kom., M.T.I
Pembimbing	: Dolly Virgiani Shaka Yudha Sakti, S.Kom., M.Kom.
Ketua Program Studi	: Dr. Indra, S.Kom., M.T.I