

Entry Kartu Bimbingan Tugas Akhir



NIM : 1611500347

Nama
Mahasiswa : Muhammad Rivaie

Dosen
Pembimbing : Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti

Judul Skripsi : PENERAPAN METODE NEURAL NETWORK BACKPROPAGATION
SEBAGAI KLASIFIKASI DAN METODE FINITE STATE MACHINE
SEBAGAI TINDAKAN NPC PADA GAME THIRD PERSON "SI
PITUNG" BERBASIS DEKSTOP

Hari /
Tanggal /
Jam : 10/08/2023 03:22

Isikan
Materi :

Simpan

Kartu Bimbingan Mahasiswa

No	Tanggal	Materi	Action
1	18-MAR-2023 03:19:00	Briefing	EDIT DELETE
2	29-MAR-2023 03:21:00	Pendahuluan	EDIT DELETE
3	11-APR-2023 03:21:00	Batasan Masalah	EDIT DELETE
4	26-APR-2023 03:22:00	BAB 1	EDIT DELETE
5	09-MAY-2023 03:22:00	BAB 2	EDIT DELETE
6	30-MAY-2023 03:22:00	BAB 3	EDIT DELETE
7	01-JUN-2023 03:22:00	Revisi	EDIT DELETE
8	13-JUN-2023 03:23:00	BAB 4	EDIT DELETE
9	07-JUL-2023 13:59:43	Revisi	EDIT DELETE