

# Entry Kartu Bimbingan Tugas Akhir



NIM : 1711500635

Nama Mahasiswa : Ahmad Syauqi

Dosen Pembimbing : Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti

Judul Skripsi : IMPLEMENTASI REST DAN JWT UNTUK APLIKASI PERMINTAAN BARANG BERBASIS WEBSITE DAN MOBILE ANDROID DI PALETTE COFFEE CAFE

Hari / Tanggal / Jam : 30/08/2021 10:43

Isikan Materi :

SIMPAN

## Kartu Bimbingan Mahasiswa

No	Tanggal	Materi	Action
1	19-MAR-2020 00:00:00	Briefing Tugas Akhir	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
2	25-MAR-2021 21:48:49	Bimbingan Video Conference, membahas topik TA, literature review dan latar belakang	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
3	24-APR-2021 16:01:44	Konsultasi BAB 1	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
4	10-MAY-2021 14:28:27	Reviewed BAB 1	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
5	15-JUN-2021 20:47:52	Konsultasi perubahan topik/judul, dan penentuan kerangka fikir	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
6	02-JUL-2021 21:51:46	Reviewed BAB 2	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
7	08-JUL-2021 22:42:36	Reviewed BAB 3	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
8	08-JUL-2021 22:42:48	Reviewed BAB 4	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
9	08-JUL-2021 22:44:02	Reviewed BAB 5	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>



# Entry Kartu Bimbingan Tugas Akhir



NIM : 1711500908

Nama Mahasiswa : Syarifah Salsabila

Dosen Pembimbing : Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti

Judul Skripsi : RANCANGAN SISTEM APLIKASI PENGENALAN WAJAH DENGAN MENGGUNAKAN METODE PRINCIPAL COMPONENT ANALYSIS DAN EUCLIDEAN DISTANCE PADA CITRA MURID TK AL-ISTIQOMAH

Hari / Tanggal / Jam : 30/08/2021 10:45

Isikan Materi :

SIMPAN

## Kartu Bimbingan Mahasiswa

No	Tanggal	Materi	Action
1	19-MAR-2021 00:00:00	Briefing tugas akhir	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
2	26-MAR-2021 15:25:07	Bimbingan video conference	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
3	18-JUN-2021 19:02:48	Bimbingan mengenai pemilihan topik	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
4	18-JUN-2021 19:03:48	Penyerahan bab 1	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
5	18-JUN-2021 19:20:46	Bimbingan revisi bab 2	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
6	22-JUN-2021 14:29:15	bimbingan mengenai rancangan menu pada bab III	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
7	30-JUN-2021 19:07:03	penerapan metode pada bab 3	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
8	08-JUL-2021 11:24:36	Bimbingan mengenai rancangan basis data	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>



## **BERITA ACARA SIDANG PENDADARAN TUGAS AKHIR**

S/UBL/FTI/1371/VII/21

Pada hari ini, Senin 19 Juli 2021 telah dilaksanakan Ujian Sidang Pendadaran Tugas Akhir sebagai berikut:

Judul : RANCANGAN SISTEM APLIKASI PENGENALAN WAJAH DENGAN MENGGUNAKAN METODE PRINCIPAL COMPONENT ANALYSIS DAN EUCLIDEAN DISTANCE PADA CITRA MURID TK AL-ISTIQOMAH

Nama : Syarifa Salsabila

NIM : 1711500908

Dosen Pembimbing : Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti, S.Kom., M.Kom.

Berdasarkan penilaian pada Presentasi + Demo, Penulisan, Penguasaan Materi, Penguasaan Program maka Mahasiswa tersebut di atas dinyatakan:

**LULUS**

dengan nilai angka: 81 huruf: A-

Mahasiswa tersebut di atas wajib menyerahkan hasil perbaikan tulisan Tugas Akhir dalam bentuk terjilid sesuai dengan Panduan Perbaikan Tugas Akhir, selambat-lambatnya Senin 02 Agustus 2021.

### Panitia Penguji:

1. Ketua Noni Juliasari, S.Kom., M.Kom.
2. Anggota Joko Christian Chandra, S.Kom., M.Kom.
3. Moderator Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti, S.Kom., M.Kom.

### Keterangan:

Nilai Huruf: A:85-100 A-:80-84,99 B+:75-79,99 B:70-74,99 B-:65-69,99 C:60-64,99 D:45-59,99 E-:0-44,99

# Entry Kartu Bimbingan Tugas Akhir



NIM : 1711501237

Nama Mahasiswa : Alviansyah Ramadhan

Dosen Pembimbing : Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti

Judul Skripsi : IMPLEMENTASI FINITE STATE MACHINE PADA GAME FIRST PERSON SHOOTER "CORONA HUNTER" BERBASIS 3D UNITY ENGINE

Hari / Tanggal / Jam : 30/08/2021 10:46

Isikan Materi :

SIMPAN

## Kartu Bimbingan Mahasiswa

No	Tanggal	Materi	Action
1	19-MAR-2021 00:00:00	Brifing tugas akhir	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
2	25-MAR-2021 21:22:07	membahas tentang latar belakang topik yg akan di angkat dan membahas tentang studi literatur	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
3	23-APR-2021 15:51:55	konsultasi penulisan abstrak dan BAB I	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
4	04-JUN-2021 19:09:23	konsultasi penulisan BAB II	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
5	09-JUN-2021 12:18:13	menyerahkan prototype game	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
6	16-JUN-2021 19:58:21	konsultasi penulisan BAB III	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
7	29-JUN-2021 17:16:28	konsultasi penulisan BAB IV	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
8	30-JUN-2021 12:29:55	konsultasi penulisan BAB V	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>



## **BERITA ACARA SIDANG PENDADARAN TUGAS AKHIR**

S/UBL/FTI/0077/VII/21

Pada hari ini, Senin 12 Juli 2021 telah dilaksanakan Ujian Sidang Pendaran Tugas Akhir sebagai berikut:

Judul : IMPLEMENTASI FINITE STATE MACHINE PADA GAME FIRST PERSON SHOOTER "CORONA HUNTER" BERBASIS 3D UNITY ENGINE

Nama : Alviansyah Ramadhan

NIM : 1711501237

Dosen Pembimbing : Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti, S.Kom., M.Kom.

Berdasarkan penilaian pada Presentasi + Demo, Penulisan, Penguasaan Materi, Penguasaan Program maka Mahasiswa tersebut di atas dinyatakan:

**LULUS**

dengan nilai angka: 90 huruf: A

Mahasiswa tersebut di atas wajib menyerahkan hasil perbaikan tulisan Tugas Akhir dalam bentuk terjilid sesuai dengan Panduan Perbaikan Tugas Akhir, selambat-lambatnya Senin 26 Juli 2021.

### Panitia Penguji:

1. Ketua Wahyu Pramusinto, M.Kom
2. Anggota Dr. Imelda, S.Kom., M.Kom.
3. Moderator Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti, S.Kom., M.Kom.

### Keterangan:

Nilai Huruf: A:85-100 A-:80-84,99 B+:75-79,99 B:70-74,99 B-:65-69,99 C:60-64,99 D:45-59,99 E-:0-44,99

# Entry Kartu Bimbingan Tugas Akhir



NIM : 1711501963

Nama Mahasiswa : Bayu Aji Satria

Dosen Pembimbing : Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti

Judul Skripsi : IMPLEMENTASI ALGORITMA FINITE STATE MACHINE PADA GAME FIRST PERSON SHOOTER "WAR OF SURABAYA" MENGGUNAKAN UNITY ENGINE 3D

Hari / Tanggal / Jam : 30/08/2021 10:46

Isikan Materi :

SIMPAN

## Kartu Bimbingan Mahasiswa

No	Tanggal	Materi	Action
1	19-MAR-2021 00:00:00	Briefing Tugas Akhir	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
2	25-MAR-2021 21:22:09	Membahas tentang latar belakang topik yang akan di angkat dan membahas study literature	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
3	11-JUL-2021 14:20:03	Bimbingan Abstrak TA / Tugas Akhir	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
4	11-JUL-2021 14:24:37	Bimbingan Bab 1 TA / Tugas Akhir	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
5	11-JUL-2021 14:25:15	Bimbingan Bab 2 TA / Tugas Akhir	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
6	11-JUL-2021 14:25:38	Bimbingan Bab 3 TA / Tugas Akhir	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
7	11-JUL-2021 14:25:59	Bimbingan Bab 4 TA / Tugas Akhir	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
8	11-JUL-2021 14:26:34	Bimbingan Bab 5 TA / Tugas Akhir	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>



## **BERITA ACARA SIDANG PENDADARAN TUGAS AKHIR**

S/UBL/FTI/2245/VII/21

Pada hari ini, Senin 26 Juli 2021 telah dilaksanakan Ujian Sidang Pendadaran Tugas Akhir sebagai berikut:

Judul : IMPLEMENTASI ALGORITMA FINITE STATE MACHINE PADA GAME FIRST PERSON SHOOTER "WAR OF SURABAYA" MENGGUNAKAN UNITY ENGINE 3D

Nama : Bayu Aji Satria

NIM : 1711501963

Dosen Pembimbing : Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti, S.Kom., M.Kom.

Berdasarkan penilaian pada Presentasi + Demo, Penulisan, Penguasaan Materi, Penguasaan Program maka Mahasiswa tersebut di atas dinyatakan:

**LULUS**

dengan nilai angka: 80 huruf: A-

Mahasiswa tersebut di atas wajib menyerahkan hasil perbaikan tulisan Tugas Akhir dalam bentuk terjilid sesuai dengan Panduan Perbaikan Tugas Akhir, selambat-lambatnya Senin 09 Agustus 2021.

### Panitia Penguji:

1. Ketua Titin Fatimah, S.Kom., M.Kom.
2. Anggota Dewi Kusumaningsih, S.Kom., M.Kom.
3. Moderator Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti, S.Kom., M.Kom.

### Keterangan:

Nilai Huruf: A:85-100 A-:80-84,99 B+:75-79,99 B:70-74,99 B-:65-69,99 C:60-64,99 D:45-59,99 E-:0-44,99

# Entry Kartu Bimbingan Tugas Akhir



NIM : 1711502763

Nama Mahasiswa : Anggi Kistanto

Dosen Pembimbing : Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti

Judul Skripsi : RANCANG BANGUN ALAT PENDETEKSI KEBAKARAN MENGGUNAKAN SENSOR API, GAS MQ-2 DAN SUHU DHT11 DENGAN MIKROKONTROLLER NODEMCU ESP8266 DAN NOTIFIKASI TELEGRAM BERBASIS WEBSITE

Hari / Tanggal / Jam : 30/08/2021 10:47

Isikan Materi :

SIMPAN

## Kartu Bimbingan Mahasiswa

No	Tanggal	Materi	Action
1	19-MAR-2021 00:00:00	Briefing Tugas Akhir	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
2	25-MAR-2021 22:12:04	Konsultasi mengenai topik yang akan diangkat via Whatsapp	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
3	25-MAR-2021 22:12:42	Briefing melalui video conference	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
4	14-APR-2021 15:25:58	- persetujuan topik - penulisan bab 1 dan bab 2	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
5	01-JUL-2021 21:09:21	Bimbingan Bab 1 dan bab 2	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
6	10-JUL-2021 09:24:18	Bimbingan bab 3	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
7	10-JUL-2021 09:24:59	Bimbingan bab 4	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
8	10-JUL-2021 09:25:41	Bimbingan bab 5	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>



# Entry Kartu Bimbingan Tugas Akhir



NIM : 1711503084

Nama Mahasiswa : Neng Nuraeni Hidayat

Dosen Pembimbing : Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti

Judul Skripsi : PROTOTIPE SMART GREENHOUSE MENGGUNAKAN NODEMCU, SOIL MOISTURE SENSOR YL-69 DAN DHT11 BERBASIS WEB

Hari / Tanggal / Jam : 30/08/2021 10:48

Isikan Materi :

SIMPAN

## Kartu Bimbingan Mahasiswa

No	Tanggal	Materi	Action
1	19-MAR-2021 00:00:00	Briefing Tugas Akhir	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
2	25-MAR-2021 22:21:57	Bimbingan video conference	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
3	20-JUN-2021 08:21:09	Pengajuan Topik TA	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
4	20-JUN-2021 08:22:05	Pengajuan Topik Ta	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
5	20-JUN-2021 08:23:03	Fixasi Topik	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
6	20-JUN-2021 08:23:50	Bimbingan Bab 1	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
7	20-JUN-2021 08:28:09	Bimbingan Bab 1	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>
8	05-JUL-2021 16:14:39	Revisi bab 1	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DELETE</a>

