UNIVERSITAS BUDI LUHUR
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
KAMPUS PUSAT : Jl. Raya Ciledug, Petukangan Utara, Jakarta Selatan 12260
Telp : (021) 5853753 (Hunting) Fax : (021) 7371164, 5853752
Website : http://www.budiluhur.ac.id

KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BUDI LUHUR

NOMOR : K/UBL/FTI/000/004/03/24

TENTANG:
PENUGASAN KEGIATAN TRI DHARMA & PENUNJANG BAGI DOSEN
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS BUDI LUHUR
SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2023/2024

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS BUDI LUHUR

Menimbang :
1) Bahwa Dosen adalah pendidik profesional dan ilmu dengan tugas utama mentrans-formasikan, mengembangkan, dan menyebarluaskan ilmu pengetahuan, teknologi, dan seni melalui pendidikan/pengajaran penelitian & karya ilmiah, dan Pengabdian pada masyarakat yang dikenal dengan istilah Tri Dharma Perguruan Tinggi;
2) Bahwa untuk meningkatkan profesionalitas dan kompetensi sebagai pendidik profesional maka dipandang perlu untuk memberikan tugas-tugas tambahan/penunjang dalam lingkup kegiatan penunjang Tri Dharma;

Mengingat :
1) Undang – undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi;
2) Undang – undang Republik Indonesia Nomor 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
3) Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 17 Tahun 2010 tentang Pengelolaan dan Penyelenggaraan Pendidikan;
4) Peraturan Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 44 Tahun 2015 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi;
5) Keputusan Ketua Yayasan Pendidikan Budi Luhur Cakti Nomor: K/YBLC/KEP/000/216/06/2023 tentang Statuta Universitas Budi Luhur;

M E M U T U S K A N

Menetapkan :

PERTAMA : Menugaskan dosen-dosen Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur untuk melaksanakan kegiatan **Tri Dharma Perguruan Tinggi dan penunjangnya** pada Semester Genap Tahun Akademik 2023/2024 yang meliputi:
a. **Kegiatan partisipasi aktif** dalam Pertemuan Ilmiah sebagai Ketua/Anggota/Peserta/Pembicara/Penulis/Narasumber pada kegiatan Seminar, Workshop, Konferensi, Pelatihan, Simposium, Lokakarya, Forum Diskusi, Sarasehan dan sejenisnya;
b. **Publikasi Ilmiah** pada Prosiding, Jurnal/majalah/surat kabar dan sejenisnya;
c. **Partisipasi dalam organisasi** profesi, organisasi keilmuan dan/atau organisasi lain yang menunjang kegiatan Tri Dharma Pendidikan Tinggi;
d. **Pengabdian Kepada Masyarakat (PPM)**, dalam kegiatan terprogram, terjadwal atau insidental;

KEDUA : Dosen-dosen yang melaksanakan penugasan wajib membuat Laporan Kegiatan, dengan mengikuti pedoman dari Fakultas/Program Studi, sebagai pertanggungjawaban atas kegiatan yang diikuti;

KETIGA : Kegiatan Tri Dharma yang tidak termasuk dalam surat keputusan ini akan memiliki penugasan tersendiri;

KEEMPAT : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dan akan diubah sebagaimana mestinya apabila di kemudian hari terdapat kekeliruan.

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal : 1 Maret 2024

Dekan Fakultas Teknologi Informasi

Dr. Ir. Achmad Solichin, S.Kom., M.T.I

KAMPUS ROXY MAS : Pusat Niaga Roxy Mas Blok E.2 No. 38-39 Telp : (021) 6328709, 6328710, Fax : (021) 6322872
KAMPUS SALEMBA MAS : Sentra Salemba Mas Blok S-T, Telp : (021) 3928688, 3928689, Fax : (021) 3161636

UNIVERSITAS BUDI LUHUR
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
KAMPUS PUSAT : Jl. Raya Ciledug, Petukangan Utara, Jakarta Selatan 12260
Telp : (021) 5853753 (Hunting) Fax : (021) 7371164, 5853752
Website : http://www.budiluhur.ac.id

LAMPIRAN KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BUDI LUHUR

NOMOR : K/UBL/FTI/000/004/03/24

TENTANG:
PENUGASAN KEGIATAN TRI DHARMA & PENUNJANG BAGI DOSEN
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS BUDI LUHUR
SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2023/2024

No	NIDN	Nama Dosen	Program Studi
1	0324107203	Abdul Muis, Sobri, S.Ag., M.Kom	Teknik Informatika
2	0318017504	Acep Mardiyana, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
3	0302068001	Achmad Aditya, AU, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
4	0305118901	Achmad Ardiansyah, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
5	0322018502	Agnes Aryasanti, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
6	0315065602	Agung Prihartono, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
7	0320038303	Agung Saputra, S.Kom., M.M.	Teknik Informatika
8	0309088302	Agus Umar Hamdani, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
9	0304039102	Ahmad Pudoli, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
10	8848870018	Andy Rio Handoko, S.Kom., M.M.S.I	Teknik Informatika
11	0314038803	Angga Kusuma Nugraha, M.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
12	0316068301	Anita Diana, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
13	0312127303	Anton Satria, Prabuwono, S.Si, S.T, Ph.D, M.M., M.Sc	Ilmu Komputer
14	0303129401	Anwar Rifa'i, S.Pd., M.Pd	Teknik Informatika
15	0328079201	Aqmal Maulana, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
16	0315038601	Ari Saputro, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
17	0330087506	Arman Yusuf, S.Kom., M.M	Teknik Informatika
18	0301027501	Arsanto Narendro, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
19	0319097906	Asep Abdul, Rohman, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
20	0320048401	Atik Ariesta, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
21	0301048101	Basuki Hari, Prasetyo, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
22	0319027202	Bruri Trya, Sartana, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
23	0324127901	Denni Kurniawan, S.T., Ph.D., M.Sc	Ilmu Komputer
24	0303129201	Devit Setiono, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
25	0310128401	Dewi Kusumaningsih, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
26	0322018301	Dian Anubhakti, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
27	0311098901	Dolly Virgian Shaka Yudha Sakti, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
28	9990587693	Dr. Akhmad Unggul Priantoro	Ilmu Komputer
29	0311127802	Dr. Arif Bramantoro, S.T., S.T	Ilmu Komputer

UNIVERSITAS BUDI LUHUR
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
KAMPUS PUSAT : Jl. Raya Ciledug, Petukangan Utara, Jakarta Selatan 12260
Telp : (021) 5853753 (Hunting) Fax : (021) 7371164, 5853752
Website : http://www.budiluhur.ac.id

No	NIDN	Nama Dosen	Program Studi
30	0319097803	Dr. Darmawan Baginda Napitupulu, M.Kom	Ilmu Komputer
31	0005017601	Dr. Imelda, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
32	0322038603	Dr. Indra, S.Kom., M.T.I	Teknik Informatika
33	0305068201	Dr. Ir. Achmad Solichin, S.Kom., M.T.I	Ilmu Komputer
34	0007097901	Dr. Ir. Arief Wibowo, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
35	0328127303	Dr. Ir. Deni Mahdiana, S.Kom., M.M., M.Kom	Sistem Informasi
36	0306027701	Dr. Ir. Gandung Triyono, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
37	0324096902	Dr. Ir. Goenawan Brotosaputro, S.Kom., M.Sc	Sistem Informasi
38	0302046501	Dr. Ir. Jan Everhard Riwurohi, M.T	Sistem Komputer
39	0422036901	Dr. Ir. Mardi Hardjianto, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
40	0315117302	Dr. Ir. Utomo Budiyanto, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
41	0320096102	Prof. Dr. Ir. Wendi Usino, S.Kom., M.M	Sistem Informasi
42	0316097401	Dr. Mohammad Syafrullah, S.Kom., M.Kom	Ilmu Komputer
43	0314126304	Dr. Muhamad Sadly	Ilmu Komputer
44	0303097901	Dr. Rusdah, S.Kom., M.Kom	Ilmu Komputer
45	0412017103	Dr. Samidi, S.Kom., M.M., M.Kom	Ilmu Komputer
46	0318016801	Dr. Yan Riyanto, M.Eng	Ilmu Komputer
47	0004105902	Dra. Dwi Achadiani, M.Kom	Sistem Komputer
48	0328036602	Dra. Ririt Roeswidiah, M.Kom.	Teknik Informatika
49	0305036302	Drs. Djati Kusdiarto, M.M	Sistem Informasi
50	0324028005	Dwi Pebrianti, ST., M.eng., PH.d	Ilmu Komputer
51	0328028503	Dwi Puspita Anggraeni, S.T., M.T.	Teknik Informatika
52	0323088401	Ferdiansyah, S.Kom., M.T.I	Teknik Informatika
53	0321117301	Fx Bima Cahya S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
54	0319047501	Grace Gata, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
55	0305026801	Gunawan Pria, Utama, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
56	0308048501	Hadidtyo Wisnu Wardani, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
57	0306058502	Haris Munandar, M.T.I	Teknik Informatika
58	0325058101	Hendri Irawan, S.Kom., MTI	Sistem Informasi
59	9903260690	Hestya Patrie, S.Kom., MSSE., M.Kom	Sistem Informasi
60	0320038704	Hillman Akhyar Damanik, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
61	0303048001	Humisar Hasugian, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
62	0302018604	Ika Susanti, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
63	0317069301	Ikhsan Rahdiana, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
64	0309069301	Iman Permana, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika

No	NIDN	Nama Dosen	Program Studi
65	0314049302	Indah Puspasari Handayani, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
66	0318068702	Indra Nugraha Abdullah, S.Kom, Ph.D., M.Sc.	Ilmu Komputer
67	0323126401	Ir. Bullion Dragon, Andah, M.Kom.	Sistem Informasi
68	0411076603	Ir. Gatot Purwanto, M.M	Sistem Komputer
69	0317025801	Ir. Tatang Wirawan, Wisnuadji, M.Kom	Sistem Komputer
70	0305027401	Irawan, S.Kom., M.Kom	Sistem Komputer
71	0303118201	Ita Novita, S.Kom., M.T.I	Sistem Informasi
72	0312069205	Jeremy Jonathan, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
73	0324118302	Joko Christian, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
74	0303067601	Joko Sutrisno, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
75	0307079301	Julaiha Probo Anggraini, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
76	0305076701	Krisna Adiyarta, Ph.D	Ilmu Komputer
77	0319059103	Kukuh Harsanto, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
78	0328017702	Lestari Margatama, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
79	0317057603	Lihin, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
80	0317058106	Lis Suryadi, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
81	0325117805	Luhur Bayuaji, S.T., Ph.D., M.Eng	Ilmu Komputer
82	0307038703	Marini, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
83	0308128901	Mepa Kurniasih, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
84	0330127502	Merry Anggraeni, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
85	0321117001	Mohammad Anif, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
86	0311038203	Motika Dian Anggraeni, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
87	0329067903	Mufti., S.T., M.Kom	Teknik Informatika
88	0301108606	Muhamad Salman Alfarisi, S.I.Kom., M.M.S.I.	Sistem Informasi
89	0329068201	Muhammad Ainur Rony, S.Kom., M.T.I	Teknik Informatika
90	0317077905	Nawindah, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
91	0318077601	Nidya Kusumawardhany, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
92	0315028502	Nofiyani, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
93	0305078002	Noni Juliasari, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
94	0315057803	Nurwati, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
95	0302057901	Painem, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
96	0411028601	Pepi Permatasari, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
97	0322028201	Pipin Farida Ariyani, S.Kom., M.T.I	Teknik Informatika
98	0314056902	Prof. Dr. Ir. Hari Soetanto, S.Kom., M.Sc	Sistem Komputer

UNIVERSITAS BUDI LUHUR

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

KAMPUS PUSAT : Jl. Raya Ciledug, Petukangan Utara, Jakarta Selatan 12260
Telp : (021) 5853753 (Hunting) Fax : (021) 7471164, 5853752
Website : http://www.budiluhur.ac.id

No	NIDN	Nama Dosen	Program Studi
99	8833923420	Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc	Ilmu Komputer
100	0319087801	Purwanto, S.Si., M.Kom	Teknik Informatika
101	0308029102	Putri Hayati, S.T., M.Kom	Teknik Informatika
102	0330108801	Rahmat Oktavian, M.Kom	Teknik Informatika
103	0315069301	Ratna Kusumawardani, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
104	0305128107	Ratna Ujian Dari, S.Kom., M.M	Sistem Informasi
105	0324038006	Retno Wulandari, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
106	0317068301	Reva Ragam Santika, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
107	0311118107	Riri Irawati, S.Kom., M.Kom	Sistem Komputer
108	0313048901	Riskiana Wulan, M.Kom	Teknik Informatika
109	0326039202	Riza Alamsyah, M.Kom	Sistem Informasi
110	0327068604	Rizka Tiaharyadini, S.Kom., M.M., M.Kom	Teknik Informatika
111	0324118802	Rizky Pradana, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
112	0311068001	Rizky Tahara Shita, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
113	0317098201	Safitri Juanita, S.Kom., M.T.I	Sistem Informasi
114	0322027501	Safrina Amini, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
115	0329098202	Samsinar, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
116	0305068203	Sejati Waluyo, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
117	0326086304	Setyawan Widyarto, M.Sc., PH.d	Ilmu Komputer
118	0309097401	Sri Mulyati, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
119	0410127104	Sri Wahyuningsih, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
120	0312067402	Subandi, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
121	0314097004	Subandi, S.Pd., M.M	Teknik Informatika
122	0305068605	Syamsudin Zubair, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
123	0407127201	Teja Endra Eng Tju, S.T., M.Kom	Sistem Informasi
124	0320127901	Titin Fatimah, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
125	0317018702	Tri Ika Jaya Kusumawati, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
126	0307038501	Wahyu Pramusinto, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
127	0317048601	Windarto, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
128	0322058003	Windhy Widhyanty, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
129	0326047001	Wiwin Windihastuty, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
130	0325098802	Wulandari, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
131	0331057703	Yani Prabowo, S.Kom., M.Kom	Sistem Komputer
132	0316068702	Yesi Puspita Dewi, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
133	0316017201	Yudi Santoso, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi

UNIVERSITAS BUDI LUHUR
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
KAMPUS PUSAT : Jl. Raya Ciledug, Petukangan Utara, Jakarta Selatan 12260
Telp : (021) 5853753 (Hunting) Fax : (021) 7371164, 5853752
Website : http://www.budiluhur.ac.id

No	NIDN	Nama Dosen	Program Studi
134	0213068501	Yudi Wiharto, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika
135	0325078803	Yulianawati, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
136	0329077501	Yuliazmi, S.Kom., M.Kom	Sistem Informasi
137	0320069003	Zaqi Kurniawan, S.Kom., M.Kom	Teknik Informatika

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal : 1 Maret 2024

Dekan Fakultas Teknologi Informasi

Dr. Ir. Achmad Solichin, S.Kom., M.T.I

Editorial Team

Editor in Chief:



Nurul Hikmah Kartini, *S.Si., M.Pd., Dr.*
***Universitas Muhammadiyah Palangkaraya*, Indonesia**

nurulkartini77 at gmail dot com

Associate Editor:



Mohammad Rizki Fadhil Pratama, *S.Farm., M.Si., Apt.*
***Universitas Muhammadiyah Palangkaraya*, Indonesia**

mohammadrizkifadhilpratama at gmail dot com



Sutami, *M.Kom.*
***Universitas Muhammadiyah Palangkaraya*, Indonesia**

tmy.tamy at gmail dot com



Gusti Iqbal Tawaqal, *M.T.*
***Universitas Muhammadiyah Palangkaraya*, Indonesia**

gusti.iqbal at umpalangkaraya dot ac dot id



Eko Cahyo Utomo, *S.Pd.*
***Universitas Muhammadiyah Palangkaraya*, Indonesia**

eko.cahyo at umpalangkaraya dot ac dot id

Reviewer



Hamdanah, *M.Ag., Dr., Prof.*
Institut Agama Islam Negeri Palangka Raya, **Indonesia**



Sujono, *Ir., M.Kes., Dr., Prof.*
Universitas Muhammadiyah Malang, **Indonesia**



Laksminarti, *S.H., M.H., Dr.*
Universitas Muhammadiyah Palangkaraya, **Indonesia**



Arta Moro Sundjaja, *S.E., S.Kom., M.M., Dr.*
Binus University, **Indonesia**



Yoppy Wahyu Purnomo, *M.Pd., Dr.*
Universitas Negeri Yogyakarta, **Indonesia**



Muhammad Rusydi, *M.Ag., Dr.*
Universitas Islam Negeri Antasari Banjarmasin, **Indonesia**



Rita Rahmaniati, *M.Pd., Dr.*
Universitas Muhammadiyah Palangkaraya, **Indonesia**

Scopus Google sinta



Iin Nurbudiyani, *M.Pd., Dr.*
Universitas Muhammadiyah Palangkaraya, **Indonesia**

Google sinta



Sanawiah, *M.H., Dr.*
Universitas Muhammadiyah Palangkaraya, **Indonesia**

Google sinta



Yahya Mof, *Drs., M.Pd., Dr.*
Universitas Islam Negeri Antasari Banjarmasin, **Indonesia**

Google



Sugiharto, *M.Pd., Dr.*
Universitas Palangka Raya, **Indonesia**

sinta



Vina Salviana Darvina Soedarwo, *M.Si., Dr.*
Universitas Islam Negeri Antasari Banjarmasin, **Indonesia**

Google sinta



Saijo, *M.P., Dr.*
Universitas Muhammadiyah Palangkaraya, **Indonesia**



Novrianti, *M.T.*
Universitas Muhammadiyah Palangkaraya, **Indonesia**



Wiwit Probowati, *S.Si., M.Biotech., Ph.D.*
Universitas 'Aisyiyah Yogyakarta, **Indonesia**



Juvrianto Chrissunday Jakob, *M.Pd.*
Politeknik Negeri Ambon, **Indonesia**



Aji Mulyana, *M.H., Dr.*
Universitas Suryakancana, **Indonesia**

Template

Web Analytics View My Stats

PengabdianMu: Jurnal Ilmiah Pengabdian kepada Masyarakat
Volume 9, Issue 7, Pages 1211-1216 Juli 2024 e-ISSN: 2654-4385 p-ISSN: 2502-6828
https://journal.umpr.ac.id/index.php/pengabdianmu/article/view/6707
DOI: https://doi.org/10.33084/pengabdianmu.v9i7.6707

Pemanfaatan Aplikasi Android untuk Penjadwalan Mata Pelajaran SMK Media Informatika

Utilization of Android Applications for Scheduling SMK Media Informatika Subjects

Achmad Syarif [1*]

Ikhsan Rahdiana [2]

Putri Hayati [2]

[1]Department of Economics and Business, Universitas Budi Luhur, Jakarta, DKI Jakarta, Indonesia

[2]Department of Information Technology, Universitas Budi Luhur, Jakarta, DKI Jakarta, Indonesia

email:
achmad.syarif@budiluhur.ac.id

Kata Kunci
Android
Penjadwalan
SMK

Keywords:
Android
Scheduling
SMK

Received: February 2024
Accepted: May 2024
Published: July 2024

Abstrak

Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat (abdimas) kali ini bermitra dengan SMK Media Informatika yang beralamat di Jl. Lestari 2 No. 99 Kompleks Deplu Petukangan Selatan Pesanggrahan Jakarta Selatan 12270. Permasalahan mitra adalah penyusunan jadwal mata pelajaran sekolah yang masih manual, pemahaman tentang mobile programming seperti perancangan antarmuka (UI/UX), perancangan basis data dan teknis pembuatan program android yang masih belum mendalam dari masing-masing guru. Permasalahan tersebut diatasi melalui kegiatan abdimasi ini dalam bentuk pemanfaatan aplikasi android untuk penjadwalan mata pelajaran sekolah yaitu memberikan pelatihan kepada guru-guru tentang perancangan antar muka aplikasi android (UI/UX), perancangan basis data yang diperlukan dan bagaimana pembuatan aplikasi android penjadwalan tersebut. Kegiatan ini dilakukan secara tatap muka langsung di SMK Media Informatika. Dari hasil kuesioner evaluasi pelaksanaan kegiatan ini 100% peserta menyatakan kegiatan ini bermanfaat, mudah dipahami, berjalan efektif dan sesuai harapan. Sehingga dapat disimpulkan kegiatan ini dapat memberikan solusi dari permasalahan yang dialami mitra.

Abstract

This abdimas activities partnered with the SMK Media Informatika which is located at Jl. Sustainable 2 No. 99 Petukangan Selatan Deplu Complex Pesanggrahan South Jakarta 12270. The partners problems are Scheduling subjects still done manually, understanding of mobile programming such as interface design (UI/UX), database design and the technicalities of making Android programs which are still not yet in-depth from each teacher. This problem was overcome through this community service activity in the form of using an Android application for scheduling school subjects, namely providing training to teachers on designing the Android application interface (UI/UX), designing the required database and how to make the scheduling Android application. This activity was carried out face to face at the SMK Media Informatika. From the results of the evaluation questionnaire for the implementation of this activity, 100% of participants stated that this activity was useful, easy to understand, ran effectively and met expectations. So it can be concluded that this activity can provide solutions to the problems experienced by partners.

© 2024 Achmad Syarif,Ikhsan Rahdiana,Putri Hayati. Published by Institute for Research and Community Services Universitas Muhammadiyah Palangkaraya. This is Open Access article under the CC-BY-SA License (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/). DOI: https://doi.org/10.33084/pengabdianmu.v9i7.6707

PENDAHULUAN

Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) merupakan salah satu bentuk satuan pendidikan formal yang menyelenggarakan pendidikan kejuruan pada jenjang pendidikan menengah sebagai lanjutan dari SMP, MTs, atau bentuk lain yang sederajat. Sekolah di jenjang pendidikan dan jenis kejuruan dapat bernama Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) atau Madrasah Aliyah Kejuruan (MAK), atau bentuk lain yang sederajat (Undang-undang Sisdiknas Nomor 20 Tahun 2003). SMK Media Informatika yang beralamat di Jl. Lestari 2 No. 99 Kompleks Deplu Petukangan Selatan, Pesanggrahan Jakarta 12270 merupakan SMK pertama di Jakarta Selatan yang bergerak dalam bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK). SMK Media Informatika juga memiliki tag line "Sekolah Berbasis Project" dimana siswa dipersiapkan untuk menghadapi dunia usaha dan dunia kerja melalui pembelajaran berbasis project.

How to cite: Syarif, A., Rahdiana, I., & Hayati, P.. (2024). Pemanfaatan Aplikasi Android untuk Penjadwalan Mata Pelajaran SMK Media Informatika. *PengabdianMu: Jurnal Ilmiah Pengabdian kepada Masyarakat*, **9**(7), 1211-1216. https://doi.org/10.33084/pengabdianmu.v9i7.6707

Pesatnya perkembangan TIK harus mampu diantisipasi sekolah dengan kemampuan beradaptasi terhadap perkembangan TIK tersebut, terlebih bagi SMK Media Informatika yang merupakan sekolah berbasis TIK dan untuk mewujudkan visi menjadi sekolah yang unggul. Namun dengan kendala dan keterbatasan yang dimiliki, ada beberapa hal yang belum mampu dilakukan. Permasalahan-permasalahan yang dihadapi antara lain:

a. Penyusunan jadwal mata pelajaran yang masih manual (belum ada dukungan sistem terkomputerisasi) sehingga terkadang sulit dalam penentuan jadwal, jadwal ada yang bentrok, informasi yang tidak mudah diakses oleh orang yang membutuhkan informasi tentang jadwal mata pelajaran.
b. Guru-guru masih belum terlalu mendalam pemahaman tentang teknis pembuatan aplikasi berbasis android (mobile programming).
c. Guru-guru masih belum terlalu mendalam pemahaman tentang perancangan antarmuka aplikasi berbasis android yang user friendly (UI/UX).
d. Guru-guru masih belum terlalu mendalam pemahaman tentang perancangan basis data yang tepat untuk aplikasi berbasis android.

Penjadwalan merupakan suatu keharusan yang dilakukan oleh masing-masing individu dan juga tiap institusi, agar aktivitas pekerjaan yang dijalankan sesuai dengan proses bisnis yang telah dibuat (Gunawan, 2021). Penjadwalan merupakan masalah umum yang terjadi pada institusi pendidikan. Dalam pembuatan jadwal mata pelajaran diperlukan ketelitian dengan mempertimbangkan berbagai faktor seperti pembagian tugas mengajar guru, jumlah ruangan yang tersedia, dan slot waktu agar tidak terjadi bentrok antar jadwal. Waktu yang dibutuhkan juga cukup lama jika pembuatan jadwal dilakukan secara manual (Fajrianto *et al*., 2022). Penjadwalan adalah suatu perencanaan untuk menentukan kapan dan dimana suatu kegiatan, serta pengalokasian sumber daya pada suatu waktu tertentu dengan memperhatikan kapasitas sumber daya yang ada (Solikin & Nurlela, 2021). Dalam penjabaran jadwal mata pelajaran, batasan-batasan tertentu yang telah diterapkan oleh masing-masing sekolah merupakan batasan mutlak, yaitu batasan-batasan yang tidak boleh dilanggar, misalnya satu mata pelajaran dijadwalkan pada suatu waktu dan ruangan yang diajarkan oleh guru tidak dalam satu jam pelajaran hubungannya dengan orang lain, disiplin ilmu yang diajarkan oleh guru, master lain. Sedangkan batasan fleksibel atau batasan yang dapat dilanggar sedapat mungkin diminimalisir, misalnya jadwal disesuaikan dengan permintaan guru atau prioritas guru disesuaikan (Galih & Zulfa, 2022).

Database dapat didefinisikan sebagai kumpulan file, tabel, atau arsip yang saling terhubung yang disimpan dalam media elektronik. *Database Management System (DBMS)* adalah perangkat lunak yang menangani seluruh akses pada database untuk melayani kebutuhan pengguna (Audita *et al*., 2022). Dalam perancangan prototipe tampilan antarmuka aplikasi pastinya harus mudah digunakan dan mudah dipahami oleh pengguna, seperti apa saja fungsi dari tombol yang ada pada rancangan sistem yang telah dibuat. Oleh karena itu, dalam perancangan prototipe harus membuat tampilan antarmuka yang tentunya dapat dimengerti oleh semua orang. Jadi, saat pengguna menggunakan aplikasi ini pertama kali, tidak perlu bingung karena tombol dan tampilannya sudah tidak asing lagi serta tombol maupun tampilannya sering kali dilihat (Aulia *et al*., 2022). Untuk merancang antarmuka aplikasi dapat menggunakan aplikasi Figma. Figma adalah aplikasi desain dan alat prototipe untuk proyek digital. Figma banyak digunakan oleh pekerja di bidang UI/UX, desain web dan bidang lainnya yang sejenis. Selanjutnya, Figma bersifat real time dimana setiap perubahan akan tersimpan secara otomatis (Amarcia *et al*., 2022).

Figma adalah sebuah alat desain grafis berbasis cloud yang dipergunakan untuk membuat desain tampilan antarmuka sebuah website maupun aplikasi mobile. Aplikasi Figma ini sejenis dengan aplikasi Sketch, Adobe XD, Framer, Marvel, UXPin yang berfokus mendesain UI dan UX. Fitur aplikasi Figma sesuai dengan penggunaan desain antarmuka di zaman teknologi banyak digunakan di berbagai aspek kehidupan. Figma digemari oleh para desainer UI/UX dikarenakan terdapat fitur gratis untuk kalangan pemula seperti siswa, mahasiswa maupun fitur berbayar untuk kalangan desainer profesional. Dengan desain yang eye cacthing, simple, mudah dipahami akan membantu user untuk menjalankan aplikasinya sehingga user memperoleh informasi. Desain yang menarik adalah suatu hal yang tidak mudah terkhususnya bagi kalangan pemula. Fitur utama Figma yaitu alat desain berbasis vektor yang sangat skalabel. Cara kerjanya mencakup

proyek individu dan kerja tim besar. Desain perambannya cukup pintar untuk menyimpan pekerjaan saat bepergian dan bahkan mengejar ketinggalan jika koneksi internet terputus sesaat (Aryaputra *et al.*, 2023).

Aplikasi mobile merupakan aplikasi yang dapat digunakan walaupun pengguna berpindah dengan mudah dari satu tempat ke tempat lain, tanpa terjadi pemutusan atau terputusnya komunikasi. Aplikasi mobile juga dikenal sebagai aplikasi yang dapat diunduh dan memiliki fungsi tertentu sehingga menambah fungsionalitas dari perangkat mobile itu sendiri. Aplikasi mobile kini banyak digemari oleh masyarakat, tentunya di kalangan entrepreneur dalam memanfaatkan teknologi (Prabowo *et al.*, 2020). Android merupakan tumpukan perangkat lunak untuk perangkat seluler yang menyertakan sistem operasi, middleware dan aplikasi utama. Android SDK menyediakan alat dan API yang diperlukan untuk mulai mengembangkan aplikasi di Android platform menggunakan bahasa pemrograman Java. Android merupakan sistem operasi untuk hasil modifikasi Linux yang berguna untuk telepon seluler. Sistem android sejauh ini menjadi sistem operasi yang paling cepat melakukan perubahan pada software. Android sendiri menyediakan kesempatan terbuka bagi para pengembang (developer) untuk menenamkan karya sendiri pada sistem operasi android (Ferdiansyah & Haerudin, 2022).

METODE

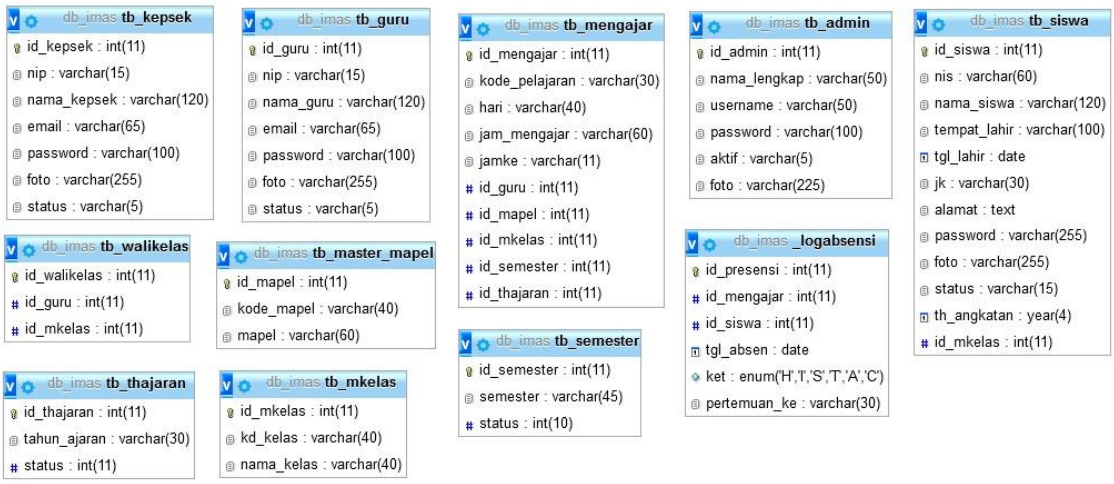
Dari permasalahan-permasalahan mitra yang telah disebutkan sebelumnya, tim pelaksana kegiatan abdimas ini telah menyusun prioritas penyelesaian permasalahan mitra, dengan tahapan atau langkah-langkah sebagai berikut:

a. Mendata kebutuhan-kebutuhan dalam pembuatan prototipe aplikasi penjadwalan mata pelajaran siswa-siswi SMK Media Informatika.
b. Merancang dan membuat database untuk pembuatan prototipe aplikasi.
c. Mengisi data ke dalam tabel-tabel dari database yang dibuat untuk data awal dalam pembuatan prototipe aplikasi.
d. Merancang antarmuka aplikasi.
e. Membuat kode program android untuk prototipe aplikasi.
f. Uji coba prototipe aplikasi.
g. Menyusun materi-materi pelatihan.
h. Pelaksanaan pelatihan penggunaan prototipe aplikasi, teknis pembuatan aplikasi android, perancangan antarmuka aplikasi android, perancangan database aplikasi android.
i. Evaluasi pelaksanaan kegiatan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil pelaksanaan kegiatan abdimas ini dijelaskan berdasarkan langkah-langkah pelaksanaan kegiatan berikut:

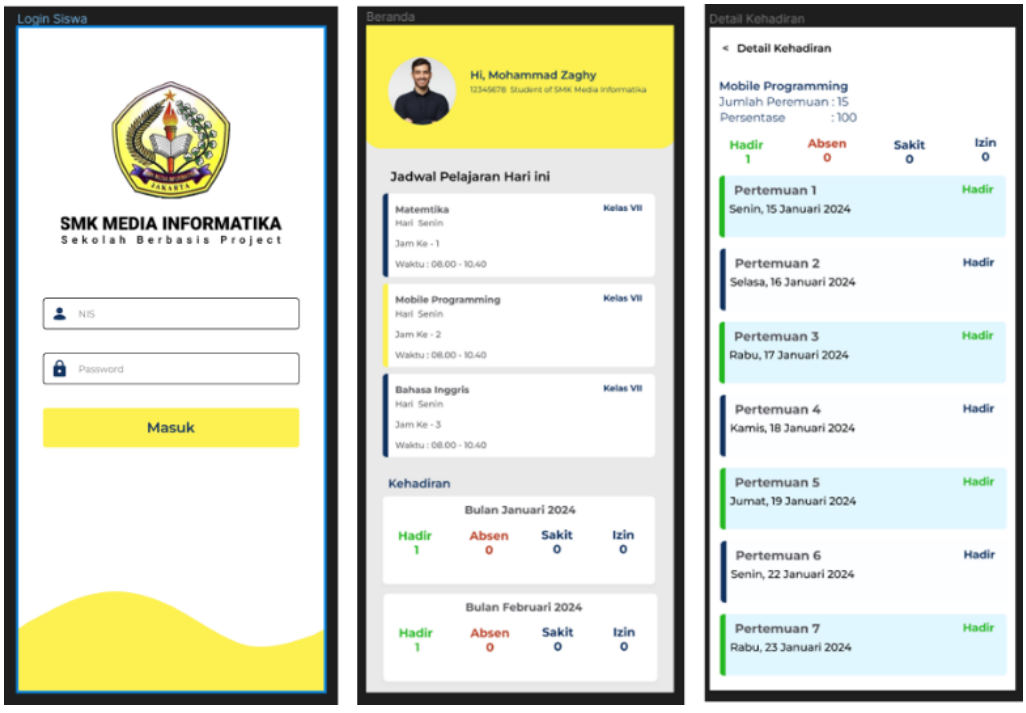
a. Mendata kebutuhan-kebutuhan dalam pembuatan prototipe aplikasi penjadwalan mata pelajaran siswa-siswi SMK Media Informatika.Dari kegiatan ini diperoleh hasil sebagai berikut; jumlah guru 35 orang (laki-laki 19 orang, perempuan 16 orang), jumlah siswa-siswi 1.029 orang (laki-laki 800 orang, perempuan 229 orang), ruang kelas 24, ruang laboratorium 8, ruang perpustakaan 1 dan 19 mata pelajaran.
b. Merancang dan membuat database untuk pembuatan prototipe aplikasi.
   Dari hasil pendataan, dilakukan perancangan skema database yang akan digunakan dalam prototipe aplikasi, berikut adalah gambar rancangan databasenya:



Gambar 1. Rancangan Database.

c. Mengisi data ke dalam tabel-tabel dari database yang dibuat untuk data awal dalam pembuatan prototipe aplikasi.
Dari rancangan database yang telah dibuat, langkah selanjutnya adalah membuatkan database tersebut di perangkat lunak database MySQL dan dilakukan pengisian data awal ke masing-masing tabel.

d. Merancang antarmuka aplikasi.
Setelah selesai pembuatan database dan pengisian data, langkah selanjutnya adalah merancang antarmuka prototipe aplikasi yang akan dibuat. Dalam merancang antarmuka ini menggunakan perangkat lunak Figma, agar lebih mudah dalam merancang antarmuka karena dilakukan secara visual. Berikut adalah gambar rancangan antarmuka:



Gambar 2. Rancangan Antarmuka.

e. Membuat kode program android untuk prototipe aplikasi.
Setelah rancangan antarmuka selesai dibuat, langkah selanjutnya adalah membuat kode program android untuk prototipe aplikasi penjadwalan. Pembuatan aplikasi android ini menggunakan editor Android Studio, hal-hal yang dilakukan dalam pembuatan kode program android ini adalah pembuatan kode program untuk koneksi ke database, dalam hal ini menggunakan library volley dan pembuatan kode program untuk proses-proses seperti login, manajemen data (tambah, ubah, hapus) dan proses plot jadwal.

f. Uji coba prototipe aplikasi.
Setelah selesai pembuatan kode program android, langkah selanjutnya adalah menguji coba prototipe aplikasi yang telah dibuat dengan memeriksa masing-masing proses seperti login, manajemen data dan plot jadwal tidak ada error/kesalahan yang terjadi.

g. Menyusun materi-materi pelatihan.
Setelah selesai uji coba prototipe aplikasi, langkah selanjutnya adalah menyusun materi-materi pelatihan dan buku panduan penggunaan prototipe aplikasi. Materi-materi pelatihan dan buku panduan ini akan diberikan kepada para peserta pelatihan saat pelaksanaan pelatihan.

h. Pelaksanaan pelatihan penggunaan prototipe aplikasi, teknis pembuatan aplikasi android, perancangan antarmuka aplikasi android, perancangan database aplikasi android.
Pelatihan dilaksanakan di tempat mitra, yaitu SMK Media Informatika yang beralamat di Jl. Lestari 2 No. 99 Kompleks Deplu Petukangan Selatan Pesanggrahan Jakarta Selatan 12270 pada hari Jum'at, 19 Januari 2024 dari pukul 09.00 – 15.00 WIB. Pelatihan ini dihadiri oleh Kepala Jurusan PPLG, guru-guru produktif, dan dua orang perwakilan siswa. Pelaksanaan pelatihan dimulai dengan pemberian materi tentang design UI-UX menggunakan Figma, komponen android, penjadwalan mata pelajaran dan absensi, konfigurasi web ke mobile dengan volley, restfull api dan firebase (basis data pemrograman mobile), dan pembuatan program oleh tim pelaksana. Kemudian dilanjutkan dengan praktik penggunaan prototipe aplikasi penjadwalan yang telah dibuat.



Gambar 3. Dokumentasi Kegiatan Pelatihan

Evaluasi pelaksanaan kegiatan.

Evaluasi pelaksanaan kegiatan abdimas yang telah dilakukan ini dengan memberikan kuesioner elektronik melalui Google Form. Hasil kuesioner tersebut dirangkum dalam tabel berikut:

Tabel 1. Hasil kuesioner evaluasi pelaksanaan kegiatan

No.	Pertanyaan	Jawaban	Jumlah Responden	Persentase (%)
1	Materi yang disampaikan pada pelatihan ini merupakan suatu hal yang baru bagi saya	Ya	4 orang	66,7%
		Tidak	2 orang	33,3 %
2	Materi yang disampaikan pada pelatihan ini bermanfaat bagi saya	Ya	6 orang	100%
		Tidak	-	0%
3	Materi yang disampaikan pada pelatihan ini mudah untuk dipahami	Ya	6 orang	100%
		Tidak	-	0%
4	Pelatihan ini berjalan efektif	Ya	6 orang	100%
		Tidak	-	0%
5	Pelatihan ini sudah sesuai dengan harapan saya	Ya	6 orang	100%
		Tidak	-	0%

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah dijabarkan di atas, dapat disimpulkan bahwa kegiatan ini bermanfaat bagi SMK Media Informatika dalam mengatasi permasalahan yang dialami. Hal ini terlihat dari hasil kuesioner evaluasi pelaksanaan kegiatan, 100% peserta menyatakan kegiatan (pelatihan) ini bermanfaat, mudah dipahami, berjalan efektif dan sesuai dengan harapan. Aplikasi android berbasis mobile dapat dimanfaatkan untuk penjadwalan mata pelajaran sekolah, sehingga memudahkan guru untuk plot jadwal dan siswa-siswi mudah untuk melihat jadwal karena bisa dilakukan kapan saja dan di mana saja. Saran yang dapat diberikan untuk pelaksanaan selanjutnya, agar dapat memperhatikan aspek yang lebih luas dan kedalaman materi pelatihan sehingga lebih mendalam lagi pemahaman para peserta.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih disampaikan kepada Direktorat Riset dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Budi Luhur selaku pemberi dana untuk pelaksanaan kegiatan ini dan SMK Media Informatika selaku mitra kegiatan serta semua pihak yang turut mendukung terlaksananya kegiatan ini.

REFERENSI

Amarcia, A., Selvia, L., La, O., & Achyani, Y. E. (2022). Perancangan UI/UX Aplikasi Daftar Acara Siaran (DAS) LPP RRI Purwokerto Menggunakan Figma. *Jurnal Saintekom*, 189-199.

Aryaputra, R. S., Fadilla, F., Lubis, R. Y., & Rahmadian, J. (2023). Cara Mudah Memahami Desain Untuk Pemula Dalam Penggunaan Figma. Purbalingga: Eureka Media Aksara.

Audita, S., Siska, S. T., & Budiman, A. (2022). Perancangan Sistem Jadwal dan Absensi Mengajar Guru Menggunakan Visual Studio 2012 dan Mysql. *Jurnal Pustaka AI*, 21-30.

Aulia, D. D., Aminah, S., & Sundari, D. (2022). Perancangan Prototype Tampilan Antarmuka Berbasis Web Mobile Pada Toko Amira Kosmetik. *Jurnal Ilmiah Ilkominfo*, 29-40. https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v5i1.134

Fajrianto, A., Ilhamsyah, & Hidayati, R. (2022). Aplikasi Penjadwalan Mata Pelajaran Menggunakan Algoritma Artificial Bee Colony Berbasis Web. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 32-38. https://doi.org/10.31294/jki.v10i1.12550

Ferdiansyah, S., & Haerudin, H. (2022). Perancangan Sistem Informasi Stok Barang dan Laporan Penjualan pada Online Shop Meeclo Berbasis Mobile Android. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 129-137. https://doi.org/10.32493/informatika.v7i1.17503

Galih, O. V., & Zulfa, N. S. (2022). Aplikasi Penjadwalan Akademik Berbasis Web Menggunakan Php dan Mysql di Sekolah Madrasah Aliyah Swasta Ma'arif Kadugede. *Jurnal Fakultas Teknik*, 25-30. https://doi.org/10.30865/klik.v3i4.617

Gunawan, W. (2021). Optimasi Extended Genetic Algorithm Dalam Memecahkan Masalah Penjadwalan Perkuliahan Dengan Strategi Greedy. *Jurnal Informatika*, 176-182. https://doi.org/10.31294/ji.v8i2.10613

Prabowo, I. A., Wijayanto, H., Yudanto, B. W., & Nugroho, S. (2020). Buku Ajar: Pemrograman Mobile Berbasis Android (Teori, Latihan dan Tugas Mandiri). Semarang: Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Dian Nuswantoro Semarang.

Solikin, I., & Nurlela. (2021). Aplikasi Penjadwalan Kursus Siswa Elrahma Education Center Palembang. *Jurnal Cendikia*, 1-5.