



#### 1.1 LATAR BELAKANG

#### 1.1.1 Latar Belakang Judul Proyek

Akademi adalah perguruan tinggi yang berbasis vokasi dimana kurikulum pelajaran berfokus pada peminatan yang terdiri dari satu atau Sebagian cabang ilmu pengetahuan, teknologi dan seni tertentu. pendidikan akademi mencakup program pendidikan Diploma 1 (D1), Diploma 2 (D2), Diploma 3 (D3), dan Diploma 4 (D4). Lulusan pendidikan akademi akan mendapat gelar vokasi diikuti dengan bidang keahliannya - Salah satu bagian dari bidang keahlian tersebut adalah bidang seni tari, Setelah siswa/siswi mendapatkan gelar ini, mereka dapat mencari pekerjaan di beberapa bidang, termasuk menjad<mark>i adm</mark>inistrator atau guru tari, mereka juga dapat menemukan pekerjaan sebagai analis gerakan, sejarawan, peneliti, instruktrur kebugaran, atau bahkan direktur perusahaan tari. Kategori tari yang akan dikembangkan dalam akademi ini berupa tari tradisional Indonesia, tari Modern, tari jalan (Street Dance) dan tari ballet.

Kurikulum akademi tari yang diterapkan berupa beberapa mata pelajaran dalam tahap studi dasar adalah olah tubuh, ritmik, olah ruang, teknik tari, sejarah tari Indonesia, sejarah tari internasional, koreografi dasar, notasi tari, teori teater umum, music tradisional Indonesia, music dalam berbagai macam kebudayaan, teknik panggung, dan lain-lain2.

#### 1.1.2 Latar Belakang Tema

Tema : Arsitektur *High Technology* 

1 Dian Ismarani, "Apa,Sih, Beda Antara Universitas, Institut, Sekolah Tinggi, Politeknik dan Akadmei?" diakses dari https://rencanamu.id/post/review/apa-sih-beda-antara-universitas-institut-sekolah-tinggi-politeknik-dan-akademi, pada tanggal 29 maret 2020 pukul 20:14

2 Wikipedia.id, "Akademi Tari Lembaga Pendidikan Jakarta", diakses dari https://id.wikipedia.org/wiki/Akademi\_Tari\_Lembaga \_Pendidikan\_Jakarta, pada tanggal 29 maret 2020 pukul 20:17

Tema yang diterapkan perancangan akademi tari ini adalah tema high technology dimana penggunaan fasilitas secara mumpuni dapat digunakan secara baik dan effisien dalam melaksanakan kegiatan tertentu terutama dalam bidang dance yang dapat membantu proses pembelajaran secara visual dan audio serta sentuhan tangan dibantu dengan Central Hub sebagai Action Command yang dapat mengaktifasi perangkat melalui Voice Command dan melalui tahap Voice Recognition untuk mengatur perangkat-perangkat penunjang yang ada dalam sebuah bangunan, material bangunan dalam segi Hi-Tech yaitu memiliki ciri khas material transparan, terekspose, berwarna cerah simple dan jujur dalam segi fasad. Pemanfaatan material untuk fasad seperti penerapan Curtain Wall, aluminium composite panel atau ACP serta pengaplikasian system bracing menggunakan baja atau besi.

#### 1.2 RUMUSAN MASALAH

Bagaimana mengatur pola kegiatan manusia agar pengguna dapat beraktifitas dengan nyaman.

Bagaimana menerapkan tema high tech arsitektur dalam sebuah kawasan akademi tari agar dapat memenuhi segala kebutuhan pengguna sehingga bangunan dapat bekerja semaksimal mungkin.

Bagaimana meningkatkan peminatan terhadap seni tari tradisional Indonesia.

#### TUJUAN DAN SASARAN

#### 1.3.1 Tujuan

1.3

- n. Menyediakan tempat berkumpul serta belajar bagi para peminat seni tari di Indonesia
- b. Menjadi wadah serta fasilitas yang menampung kegiatan positif remaja di luar kegiatan sekolah atau bahkan kegiatan kerja yang penat
- c. Agar seni tari dapat lebih terekspose secara umum pada public



Agar peminat dapat mengetahui dimana dan harus kemana apabila mereka ingin mengasah seni tari lebih dalam lagi.

#### 1.3.2 Sasaran

- a. Menghasilkan rancangan pusat berkumpul serta belajar yang dilengkapi fasilitas high tech untuk membantu melaksanakan aktifitas di gedung itu sendiri
- b. Menghasilkan rancangan akademi tari agar seni tari dapat lebih terekspose secara umum kepada *public*
- c. Menghasilkan lulusan seni tari yang mumpuni di Indonesia
- d. Agar Indonesia dapat berkompetisi secara internasional dalam bidang seni tari.

#### 1.4 PENDEKATAN PEMECAHAN PERMASALAHAN ARSITEKTURAL

Pendekatan pemecahan permasalahan dapat dilakukan dengan 3 metode dimana dapat dilakukan dengan melakukan Analisa kebutuhan ruang dalam aspek manusia, melakukan Analisa tapak di lokasi sekita dan mempertimbangkan potensi yang dimiliki tapak, dan dapat melakukan Analisa bangunan sekiranya bahan dan spesifikasi apa yang cocok untuk bangunan.

#### 1.5 SUMBER DATA DAN INFORMASI 1.5.1 Metode Pengumpulan Data Primer

- a. Survei Lapangan
- b. Wawancara langsung
- c. Metode Kuesioner

#### 1.5.2 Metode Pengumpulan Data Sekunder

- a. Metode Descriptive (Literature)
- b. Metode Pengumpulan Data Kependudukan
- c. Metode Analisa

#### 2.1 GAMBARAN UMUM PROYEK

- 1. Judul Proyek :
  Perancangan Akademi Tari Dengan
  Konsep *High Technology* di Dago
  Bandung, jawa barat.
- 2. Tema : Arsitektur High Technology.
- 3. Sasaran : Wisatawan lokal dan non lokal serta komunitas.
- 4. Lokasi : Kecamatan Coblong, Kota Bandung, Jawa Barat
- 5. Sifat Proyek : Fiktif.

### 6. Luas Lahan ±40000 m² (4 Ha)

7. Fu<mark>ngsi B</mark>angunan Akademi Tari Sarana

## 2.2 PENGERTIAN TEORITIS JUDUL PROYEK

#### 2.2.1 Pengertian Perancangan Akademi Tari Dengan Konsep *High Technology* di Dago Bandung, Jawa Barat

pengertian Perancangan Akademi Tari Dengan Konsep High Technology di Bandung adalah suatu proses desain dengan pertimbangan analisa yang matang dengan mempertimbangkan aspek pendukung serta peraturan dan kebutuhan yang diperlukan serta menyusun kerangka pelaksanaan pemecahan masalah, penyusunan program rancangan, pelaksanaan rancangan akademi tari yang di dalamnya terdapat bangunan dengan fungsi yang dapat menunjang kegiatan akademi tari.

#### 2.3 TINJAUAN TERHADAP AKADEMI TARI

Akademi adalah salah satu bentuk satuan pendidikan tinggi yang diarahkan terutama pada penguaasaan dan pengembangan disiplin ilmu pengetahuan baik itu teknologi atau bahkan seni tertentu.3

Kurikulum akademi tari yang diterapkan berdasarkan Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI) berupa beberapa mata pelajaran dalam tahap studi dasar adalah olah tubuh, ritmik, olah ruang, teknik tari, sejarah tari Indonesia, sejarah tari internasional, koreografi dasar, notasi tari, teori teater umum, music tradisional Indonesia, teknik panggung, dan lainlain.

#### 2.4 TINJAUAN TERHADAP KOTA BANDUNG

Secara geografis kota bandung dikelilingi oleh pegunungan, sehinga secara bentuk morfologi wilayahnya kota bandung dapat

3 Wikipedia ID, "Pendidikan Akademi", diakses dari https://id.wikipedia.org/wiki/Pendidikan\_akademik, pada tanggal 6 april 2020 pukul 22:35





2) Mencerminkan era teknologi

4.1.1 Analisis Kebutuhan Luas Ruang

ANALISIS

- 3) Penekanan pada ekspresi bangunan tanpa meninggalkan fungsi bangunan.
- HIGH TECHNOLOGY 1.1.2 Ciri-ciri dalam arsitektur High sanagat technology yang dominan merupakan Inside Out Service Exposed pengaplikasian struktur dan mekanikal berperan sebagai elemen eksterior dalam Menampilkan ornament. kejujuran jaringan service, utilitas untuk dibiarkan terlihat dan di desain untuk berinteraksi dengan struktur. Permainan warna cerah, shiny metal clad painted in bright color, menunjukan kedinamisan estetika.

membantu dalam bidang sarana bangunan yang

KARAKTERISTIK

kegiatan

unik

ARSITEKTUR

seperti

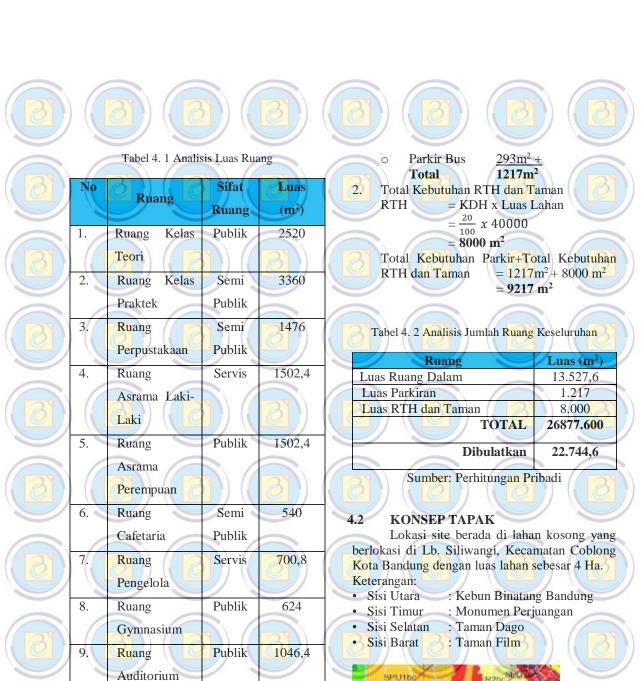
4.1

menyelengarakan

ekstrakurikuler.

3.2

4 Arsitektur *Hightech* – Perkembangan Arsitektur Dunia, "Perkembangan Arsitektur Dunia", diakses dari http://perkembanganarsitekturdunia.blogspot.com/201 3/02/arsitektur-hightech.html, pada tanggal 10 april 2020 pukul 15:10





# 4.1.2 Luasan Kebutuhan Ruang Luar

Sumber: Perhitungan Pribadi

Total Kebutuhan Parkir:

Ruang Klinik

Ruang Service

10.

11.

- 700m<sup>2</sup> Parkir Mobil
- Parkir Motor 224m<sup>2</sup>





Lokasi

Servis

Publik

**TOTAL** 

103.2

152,4

13527,6

