UNIVERSITAS BUDI LUHUR
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

Daftar Hadir Mahasiswa

Matakuliah: Analisis dan Desain Algoritma [PG167]
Kelompok: XE
Semester: Gasal 2024/2025
Dosen: Ita Novita, S.Kom., M.T.I

No	NIM	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
			25/09	02/10	09/10	16/10	23/10	30/10	06/11	20/11	25/11	29/11	09/12	11/12	13/12	16/12	18/12	08/01
1	2411500057	Farrel Alfian Irsyad	H	A	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
2	2411500198	Pramudya Rangga Isdahono	H	A	H	H	H	H	H	H	H	H	H	A	H	H	H	H
3	2411500214	Farras Fatih Fadhillah	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
4	2411500354	Radithya Rida Khadafi	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	A	H	H	H	H	H
5	2411500362	Fansoli Ibnu Mustafa	H	H	H	H	H	H	H	H	H	A	H	H	H	H	H	H
6	2411500370	Adi Sabda Palon	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	A	H	A	H	H
7	2411500420	Ageng Sedewi	H	A	H	H	A	A	H	H	A	A	A	A	A	A	A	H
8	2411500446	Fadjri Arifin	H	A	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
9	2411500545	Rizki Fahrizal Kuniawan	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
10	2411500578	Akbar Alfarriji	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
11	2411500990	Muhammad Thoriq Mukti Aji	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
12	2411501238	Dimas Wirawan	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
13	2411501253	Defvi Ayu Dahlia Sibarani	H	H	H	H	H	H	H	H	A	H	H	H	H	H	H	H
14	2411501451	Adinda Siti Pratiwi	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
15	2411501501	Djenar Rezki	H	A	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
16	2411501626	Mochammad Rizki Anugrah	H	H	H	H	H	H	H	H	H	A	H	H	A	H	H	H
17	2411501642	Raden Ezra Rahmaditya	H	H	A	H	H	H	H	H	H	H	H	A	H	H	H	H
18	2411501931	Muhammad Davilla Alfarizi Hadi	H	H	H	H	H	H	H	H	A	H	A	H	H	H	H	H
19	2411501956	Daffa Hanif Wardhana	H	H	H	H	H	H	H	H	A	H	H	H	H	H	H	H
20	2411502194	Muhammad Ariefsyah	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H

21	2411502228	Dwi Ananda Putra	A	A	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
22	2412500049	Charles	H	H	H	H	A	H	H	H	A	H	A	A	A	A	A	H
23	2412500056	Raqqi Zamzanni Andrie Putra	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	A	H	H	H	H	H
24	2412500098	Zico Novaldo	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
25	2412500130	Raditya Rafi Kumara	H	H	H	H	H	A	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
26	2412500270	Farrel Agistha Ramdafif	H	H	A	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	A	H	H
27	2412500338	Muhammad Naufal Abyan Shiddiq	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	A	A	H	H	H	H
28	2412500387	Syazwina Maulia Azzahra	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
29	2412500635	Maulid Nandhitya Putra Sa'i	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
30	2412500643	Iqmal Prasetyawan	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
31	2412500742	Bagus Putra Pamungkas	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
32	2412500809	Firliani Azzatun Wijiantika	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
33	2412500866	Eky Zikrian Martiano	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	A	H	H	H
34	2412501070	Widi Maharani	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
35	2412501104	Cherish Ihsan Sumarlan	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	A	H	H	H	H	H
36	2412501195	Sultan Hidayat	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
37	2412501625	Nashwa Zahira Atifa	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
38	2412501757	Fazle Azka Machvianto	H	H	H	H	H	H	H	H	A	H	H	H	H	H	H	H
39	2412501864	Muhammad Caesar Hargianto	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
40	2412501989	Muhammad Sena Wiyudha Putra	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
41	2412502045	Moura Clairine Neysa	H	H	H	H	H	H	H	H	A	A	H	H	H	H	H	H

Keterangan:
H: Hadir; A: Alpha (Tidak Hadir); I: Ijin; S: Sakit;

UNIVERSITAS BUDI LUHUR
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

Berita Acara Mengajar

Matakuliah: Analisis dan Desain Algoritma [PG167]
Kelompok: XE
Semester: Gasal 2024/2025
Dosen: Ita Novita, S.Kom., M.T.I

No.	Tanggal	Materi yang diberikan
1	25-09-2024	Konsep Dasar Algoritma
2	02-10-2024	Flowchart
3	09-10-2024	Dasar Pemrograman
4	16-10-2024	Struktur Kontrol Percabangan
5	23-10-2024	Lanjutan Struktur Kontrol Percabangan Bertingkat
6	30-10-2024	Struktur Kontrol Perulangan
7	06-11-2024	Lanjutan Struktur Kontrol Perulangan (Nested Looping)
8	20-11-2024	Midtest
9	25-11-2024	Pembahasan Midtest dan Materi Struktur Array Satu Dimensi
10	29-11-2024	Lanjutan Membahas Struktur Array Satu Dimensi
11	09-12-2024	Manipulasi array satu dimensi
12	11-12-2024	Searching pada Array satu dimensi
13	13-12-2024	Penelusuran pada Array satu dimensi
14	16-12-2024	Penggabungan (Merge) dan Pemecahan (Split) pada Array 1 dimensi
15	18-12-2024	Manipulasi Array Karakter (String) dan Review materi array dari awal
16	08-01-2025	UAS

UNIVERSITAS BUDI LUHUR
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

Daftar Nilai

Matakuliah: Analisis dan Desain Algoritma [PG167]
Kelompok: XE
Semester: Gasal 2024/2025
Dosen: Ita Novita, S.Kom., M.T.I

No.	NIM	Nama	Presensi	Tugas	UTS	UAS	GRADE
1	2411500057	Farrel Alfian Irsyad	94	82	69	73	75 => B+
2	2411500198	Pramudya Rangga Isdahono	88	87	89	71	81 => A-
3	2411500214	Farras Fatih Fadhillah	100	85	54	45	60 => C
4	2411500354	Radithya Rida Khadafi	94	81	48	55	61 => C
5	2411500362	Fansoli Ibnu Mustafa	94	87	90	89	89 => A
6	2411500370	Adi Sabda Palon	88	75	80	85	81 => A-
7	2411500420	Ageng Sedewi	38	20	0	999	6 => -
8	2411500446	Fadjri Arifin	94	81	53	50	60 => C
9	2411500545	Rizki Fahrizal Kuniawan	100	81	79	71	76 => B+
10	2411500578	Akbar Alfarriji	100	71	67	70	69 => B-
11	2411500990	Muhammad Thoriq Mukti Aji	100	60	61	58	60 => C
12	2411501238	Dimas Wirawan	100	64	46	47	52 => D
13	2411501253	Defvi Ayu Dahlia Sibarani	94	85	73	45	65 => B-
14	2411501451	Adinda Siti Pratiwi	100	81	62	55	65 => B-
15	2411501501	Djenar Rezki	94	68	73	57	65 => B-
16	2411501626	Mochammad Rizki Anugrah	88	30	71	35	44 => E
17	2411501642	Raden Ezra Rahmaditya	88	70	45	63	60 => C
18	2411501931	Muhammad Davilla Alfarizi Hadi	88	71	73	54	65 => B-
19	2411501956	Daffa Hanif Wardhana	94	74	44	45	53 => D
20	2411502194	Muhammad Ariefsyah	100	83	77	67	75 => B+
21	2411502228	Dwi Ananda Putra	88	73	66	70	70 => B
22	2412500049	Charles	56	10	46	999	17 => -

23	2412500056	Raqqi Zamzanni Andrie Putra	94	81	87	86	85 => A
24	2412500098	Zico Novaldo	100	75	61	60	65 => B-
25	2412500130	Raditya Rafi Kumara	94	61	62	70	65 => B-
26	2412500270	Farrel Agistha Ramdafif	88	50	93	97	82 => A-
27	2412500338	Muhammad Naufal Abyan Shiddiq	88	75	54	52	60 => C
28	2412500387	Syazwina Maulia Azzahra	100	71	71	68	70 => B
29	2412500635	Maulid Nandhitya Putra Sa'i	100	73	45	37	50 => D
30	2412500643	Iqmal Prasetyawan	100	85	98	77	86 => A
31	2412500742	Bagus Putra Pamungkas	100	90	84	81	85 => A
32	2412500809	Firliani Azzatun Wijiantika	100	93	75	90	86 => A
33	2412500866	Eky Zikrian Martiano	94	86	49	48	60 => C
34	2412501070	Widi Maharani	100	75	78	65	72 => B
35	2412501104	Cherish Ihsan Sumarlan	94	82	87	87	86 => A
36	2412501195	Sultan Hidayat	100	74	89	58	72 => B
37	2412501625	Nashwa Zahira Atifa	100	88	91	90	90 => A
38	2412501757	Fazle Azka Machvianto	94	68	57	55	60 => C
39	2412501864	Muhammad Caesar Hargianto	100	80	76	45	65 => B-
40	2412501989	Muhammad Sena Wiyudha Putra	100	92	83	94	90 => A
41	2412502045	Moura Clairine Neysa	88	87	84	75	81 => A-

Pendahuluan

Edit

ANALISIS DAN DESAIN ALGORITMA (PG167- 3 SKS)

Assalamu'alaikum Wr. WB.
Salam Budi Luhur,

Selamat datang dan selamat bergabung di matakuliah **Analisis dan Desain Algoritma (ANDAL)**. Matakuliah ini adalah matakuliah untuk semua mahasiswa baru di Fakultas Teknologi Informasi yang mencakup:

1. Pengetahuan kepada mahasiswa tentang dasar-dasar pemrograman komputer yang meliputi: a. Pemahaman mengenai program dan Bahasa Pemrograman serta kedudukannya dalam Teknologi Informasi, b. Pemahaman mengenai struktur penyimpanan data dalam memory komputer, c. Pemahaman mengenai syntax dan maksud suatu statement atau instruksi suatu bahasa pemrograman.
2. Latihan ketrampilan (logika) kepada mahasiswa untuk menyusun algoritma pemrograman.

Matakuliah ini mempelajari:

1. Bagaimana menyusun algoritma, baik dalam bentuk *pseudocode* maupun *flowchart*
2. Pengetahuan dasar mengenai konsep-konsep penting dalam pemrograman
3. Pengetahuan dan kemampuan dalam menyelesaikan suatu permasalahan menggunakan *flowchart* dan *pseudocode*
4. Pengetahuan dasar mengenai penggunaan bahasa pemrograman yang meliputi kemampuan memilih tipe data yang digunakan, memilih instruksi yang digunakan serta mampu menyusun algoritma yang lebih efisien dan lebih mudah dipahami
5. Bagaimana merancang, membuat dan menerapkan teknik pemrograman menggunakan suatu bahasa pemrograman.

Capaian pembelajaran dari Matakuliah ini adalah:

1. Pemahaman kepada mahasiswa tentang bagaimanan menyusun algoritma, baik dalam bentuk *pseudocode* maupun *flowchart*
2. Pemahaman kepada mahasiswa mengenai konsep-konsep penting dalam pemrograman
3. Pemahaman kepada mahasiswa bagaiman menyelesaikan suatu permasalahan menggunakan *flowchart* dan *pseudocode*
4. Pengetahuan kepada mahasiswa tentang dasar-dasar pemrograman komputer, yang meliputi pemahaman mengenai program dan bahasa pemrograman serta kedudukannya dalam teknologi informasi, pemahaman mengenai struktur penyimpanan data dalam memori komputer, pemahaman mengenai sintaks dan maksud suatu instruksi pada suatu bahasa pemrograman.
5. Ketrampilan praktis kepada mahasiswa mengenai pembuatan dan penerapan teknik pemrograman menggunakan suatu bahasa pemrograman.

Rencana Pembelajaran Semester (ANDAL):

Pert	Materi	Tanggal	Assessment	Bobot
1	Penyampaian SAP, Kontrak Kuliah, Konsep dasar algoritma, program, pseudocode dan flowchart, simbol-simbol flowchart, contoh penggunaan flowchart serta 9 Nilai Kebudiluhuran		Pretest Kuis-01	2
2	Simbol-simbol flowchart, kegunaan simbol flowchart dan contoh kasus		Kuis-02 Tugas	2
3	Konsep dasar bahasa pemrograman (pengertian, tipe data, variabel, konstanta, komentar program dan operator)		Kuis-03	2
4	Struktur Kondisi If dan If...Else		Kuis-04	2
5	Struktur Kondisi If bertingkat dan Switch Case		Kuis-05 Tugas	2
6	Struktur Perulangan For dan For Bertingkat		Kuis-06	2
7	Struktur Perulangan While dan Do... While		Kuis-07 Tugas	3
8	Ujian Tengah Semester		Soal PG dan Studi Kasus	30
9	Struktur Array satu dimensi		Kuis-09	2
10	Operasi dasar manipulasi array satu dimensi		Kuis-10	2
11	Konsep pencarian (searching) pada array satu dimensi		Kuis-11 Tugas	2
12	Konsep mencari nilai terbesar dan terkecil dari sebuah array numerik		Kuis-12	2
13	Konsep penggabungan array satu dimensi		Kuis-1 Tugas	2
14	Konsep pemecahan (split) array satu dimensi		Kuis-14	2
15	Konsep manipulasi array karakter (string)		Kuis-15 Tugas	3
16	Ujian Akhir Semester		Soal PG dan Studi Kasus	40

DOSEN PENGAJAR

Ita Novita, S.Kom, M.T.I

0818-192233

ita.novita@gmail.com

WAJIB : Group WhatsApp Andal XE

Teman-teman, mohon gabung ke group WhatsApp terlebih dahulu untuk matkul Andal dengan klik link berikut (wajib):

Pretest Edit

Kerjakan Pretest ini dalam waktu 30 menit

ADD AN ACTIVITY OR RESOURCE

01. Konsep Dasar Algoritma [Rabu, 25 September 2024] Edit

KONSEP DASAR ALGORITMA

Capaian Pembelajaran :
Mahasiswa dapat memahami konsep dasar algoritma, program, pseudocode dan flowchart

Sub Pokok Bahasan :
1.1. Pengertian Algoritma
1.2. Pengertian Program
1.3. Pengertian Pseudocode
1.4. Algoritma VS Pseudocode
1.5. Pengertian Flowchart
1.6. Simbol-Simbol Flowchart
1.7. Contoh Studi Kasus Pseudocode VS Flowchart

Silakan ikuti langkah berikut:

1. **Berdoa**
2. **Isi daftar kehadiran di Presensi-01**
3. **Pelajari Materi-01 yang disediakan**
4. **Ikut Diskusi pada Chat-01**
5. **Mengerjakan Kuis-01**
6. **Mengisi UmpanBalik-01**

Presensi-01 Edit

Materi-01 (Pdf) Edit

Modul Materi Pertemuan 1

Materi-01 (Ppt) Edit

Materi Pertemuan 1 Bentuk PPT

Video-01 (Video Pertemuan 1) Edit

Chat-01 Edit

Jika ada pertanyaan, silahkan utarakan pada Group WhatsApp

Kuis-01 Edit

Jangan lupa mengerjakan kuis yah!!!

Kuis dibuka mulai **Rabu 25 September 2024 jam 15.00 sd Minggu 29 September 2024 jam 23.55**

Waktu pengerjaan kuis 30 menit

UmpanBalik-01 Edit

Mahasiswa wajib mengisi feedback pertemuan 1 setelah perkuliahan selesai.

ADD AN ACTIVITY OR RESOURCE

02. Flowchart [Rabu, 02 Oktober 2024] Edit

FLOWCHART

Capaian Pembelajaran :
Mahasiswa memahami simbol-simbol flowchart serta menggunakannya dalam menggambarkan penyelesaian persoalan sederhana

Sub Pokok Bahasan :
1.1. Pengertian Flowchart
1.2. Simbol-simbol Flowchart
1.3. Aturan Pembuatan Flowchart
1.4. Modulus
1.5. Contoh Penyelesaian Kasus/Persoalan Sederhana

Silakan ikuti langkah berikut:

1. **Berdoa**
2. **Pelajari Materi-02 yang disediakan sebelum hari kuliah**
3. **Tonton Video-02 yang disediakan sebelum hari kuliah**
4. **Ikuti Perkuliahan Tatap Muka**
5. **Isi daftar kehadiran di Presensi-02 saat hari kuliah**
6. **Mengerjakan Kuis-02 saat hari kuliah dengan instruksi dari dosen**
7. **Mengumpulkan Tugas-02 di Tempat Pengumpulan Tugas-02**
8. **Mengisi UmpanBalik-02 setelah kuliah selesai**

Materi-02 (Pdf) Edit

Materi-02 (Ppt) Edit

Video-02 (Flowchart) Edit

Video-02 (Contoh Penggunaan Flowchart) Edit

Video-02 (Modulus) Edit

Video-02 (Flowchart Luas Lingkaran) Edit

Video-02 (Flowchart Membandingkan Dua Buah Bilangan) Edit

Video-02 (Flowchart Memeriksa Bilangan Ganjil atau Bukan) Edit

Presensi-02 Edit

Kuis-02 Edit

Ini jangan lupa dikerjain yah!!

Kuis dibuka mulai Rabu 2 Oktober 2024 jam 15.00 s.d Minggu 6 Oktober 2024 jam 23.55

Tempat Pengumpulan Tugas-02 Edit

Hidden from students

Kumpulkan latihan soal no. 5 dan 6 (yang kemarin dibahas)

1. **Flowchart (pake tools, contoh: Flowgorithm, dll.)**
2. **Pseudo code**
3. **Program dalam bentuk pythonnya.**

Kumpulkan dalam bentuk pdf dengan format: Nim_nama_Tugas02.pdf

Dikumpulkan paling lambat Selasa 11 Oktober jam 23.55

UmpanBalik-02 Edit

Mahasiswa wajib mengisi feedback pertemuan 2 setelah perkuliahan selesai.

ADD AN ACTIVITY OR RESOURCE

03. Konsep Dasar Pemrograman [Rabu, 09 Oktober 2024] Edit

KONSEP DASAR PEMROGRAMAN

Capaian Pembelajaran :
Mahasiswa mampu memahami konsep dasar dalam bahasa pemrograman

Sub Pokok Bahasan :
1.1. Bahasa Pemrograman
1.2. Tipe Data
1.3. Variabel
1.4. Konstanta
1.5. Operator

Silakan ikuti langkah berikut:

1. **Berdoa**
2. **Pelajari Materi-03 yang disediakan sebelum hari kuliah**
3. **Tonton Video-03 yang disediakan sebelum hari kuliah**
4. **Mengikuti Kuliah Tatap Muka**
5. **Isi daftar kehadiran di Presensi-03 saat hari kuliah**
6. **Mengerjakan Kuis-03 saat hari kuliah dengan instruksi dari dosen**
7. **Mengisi UmpanBalik-03 setelah kuliah selesai**

Materi-03 (Pdf) Edit

Materi-03 (Ppt) Edit

Video-03 Edit

Presensi-03 Edit

Kuis-03 Edit

Tempat Pengumpulan Tugas Kelompok-03 Edit

Kumpulkan tugas kelompok di sini.

Dikumpulkan paling lambat hari ini Rabu, 09 Oktober 2024 jam 13.30

Dikumpulkan dalam bentuk pdf dengan penamaan file : Kelompok??_Tugas03.pdf

UmpanBalik-03 Edit

Mahasiswa wajib mengisi feedback pertemuan 3 setelah perkuliahan selesai.

Diisi paling lambat 13 Oktober 2024 jam 23.55

ADD AN ACTIVITY OR RESOURCE

04. Struktur Kontrol Percabangan [Rabu, 16 Oktober 2024] Edit

STRUKTUR KONTROL PERCABANGAN

Capaian Pembelajaran :
Mahasiswa memahami bentuk umum dan penggunaan struktur kondisi IF-THEN dan IF-THEN-ELSE

Sub Pokok Bahasan :

1.1. Syntax Statement IF

1.2. Bentuk Umum Statement IF-THEN

1.3. Contoh Penggunaan Statement IF-THEN

1.4. Bentuk Umum Statement IF-THEN-ELSE

1.5. Contoh Penggunaan Statement IF-THEN-ELSE

1.6. Contoh Penggunaan Struktur Control Percabangan

Silakan ikuti langkah berikut:

1. **Berdoa**
2. **Pelajari Materi-04 yang disediakan sebelum hari kuliah**
3. **Tonton Video-04 yang disediakan sebelum hari kuliah**
4. **Mengikuti Kuliah Tatap Muka**
5. **Isi daftar kehadiran di Presensi-04 saat hari kuliah**
6. **Mengerjakan Kuis-04 saat hari kuliah dengan instruksi dari dosen**
7. **Mengumpulkan Tugas-04 di Tempat Pengumpulan Tugas-04**
8. **Mengisi UmpanBalik-04 setelah kuliah selesai**

Materi-04 (Pdf) Edit

Materi-04 (Ppt) Edit

Video-04 (Struktur Kontrol Percabangan If Then) Edit

Video-04 (Contoh Soal Struktur Percabangan IF Then) Edit

Video-04 (Struktur Kontrol Percabangan If Then Else) Edit

Video-04 (Contoh Soal Struktur Kontrol Percabangan If Then Else) Edit

Presensi-04 Edit

Kuis-04 Edit

Kuis dikerjakan langsung via elearning dalam bentuk multiple choice. Kuis dibuka mulai hari ini 16 Oktober 2024 jam 15.00 s.d Minggu 20 Oktober 2024 jam 23.55

Edit

UmpanBalik-04 Edit

Mahasiswa wajib mengisi feedback pertemuan 4 setelah perkuliahan selesai.

ADD AN ACTIVITY OR RESOURCE

05. Struktur Kontrol Percabangan Lanjutan [Rabu, 23 Oktober 2024] Edit

STRUKTUR KONTROL PERCABANGAN LANJUTAN

Capaian Pembelajaran :

Mahasiswa memahami bentuk umum dan penggunaan struktur kondisi IF bertingkat dan Switch Case

Sub Pokok Bahasan :

1.1.Nested If

1.2.Bentuk Nested If

1.3.Multi Condition dan Logical Operator

1.4. Jenis Operator Logika

1.5.Konversi Multi Condition Menjadi NestedIf

1.6.Contoh Program Sederhana Menggunakan Nested If dan Multi Condition

1.7.Seleksi Menggunakan Switch-Case

1.8.Swtich-Case Berjenjang

Silakan ikuti langkah berikut:

1. **Berdoa**
2. **Pelajari Materi-05 yang disediakan sebelum hari kuliah**
3. **Tonton Video-05 yang disediakan sebelum hari kuliah**
4. **Isi daftar kehadiran di Presensi-05 saat hari kuliah**
5. **Mengerjakan Kuis-05 saat hari kuliah dengan instruksi dari dosen**
6. **Mengumpulkan Tugas-05 di Tempat Pengumpulan Tugas-05**
7. **Mengisi UmpanBalik-05 setelah kuliah selesai**

Materi-05 (Pdf) Edit

Video-05 (1) Edit

Video-05 (2) Edit

Video-05 (3) Edit

Video-05 (4) Edit

Presensi-05 Edit

Kuis-05 Edit

Kuis dibuka hari ini 23 Oktober 2024 mulai jam 15.00 sd minggu 27 Oktober 2024 23.55 dengan waktu pengerjaan 45 menit, 1x percoban.

Tempat Pengumpulan Tugas-05 Edit

Kumpulkan tugas-05 disini paling lambat hari ini 23 Oktober 2024 jam 15.00 Tugas dikumpulkan dalam bentuk pdf dengan penamaan file: Nim_Nama_Tugas05_Kelompok??.pdf

UmpanBalik-05 Edit

Mahasiswa wajib mengisi feedback pertemuan 5 setelah perkuliahan selesai.

ADD AN ACTIVITY OR RESOURCE

06. Struktur Perulangan For While dan Do While [Rabu, 30 Oktober 2024] Edit

STRUKTUR PERULANGAN FOR WHILE DAN DO WHILE

Capaian Pembelajaran :
Mahasiswa mampu memahami dasar penggunaan struktur perulangan For, While dan Do While

Sub Pokok Bahasan :
1.1. Struktur perulangan For , While dan Do While
1.2. Contoh algoritma untuk menginput 100 buah nilai integer dan mencetak salah satu nilai yang terbesar atau yang terkecil
1.3. Contoh algoritma mencetak deret atau menghitung dan mencetak total suatu deret
1.4. Contoh algoritma menghitung dan mencetak bunga berganda

Silakan ikuti langkah berikut:

1. **Berdoa**
2. **Pelajari Materi-06 yang disediakan sebelum hari kuliah**
3. **Tonton Video-06 yang disediakan sebelum hari kuliah**
4. **Isi daftar kehadiran di Presensi-06 saat hari kuliah**
5. **Mengerjakan Kuis-06 saat hari kuliah dengan instruksi dari dosen**
6. **Mengumpulkan Tugas-06 di Tempat Pengumpulan Tugas-06**
7. **Mengisi UmpanBalik-06 setelah kuliah selesai**

Materi-06 (Pdf) Edit

Materi-06 (Ppt) Edit

Video-06 (1) Edit

Video-06 (2) Edit

Presensi-06 Edit

Kuis-06 Edit

Setelah mempelajari materi pertemuan 6, silahkan kerjakan kuis pertemuan 6 via elearning. Kuis akan dibuka hari ini mulai pukul 15.00 s.d 3 November 2024 jam 23.55 dengan waktu pengerjaan kuis selama 45 menit dengan 1x percobaan.

UmpanBalik-06 Edit

Mahasiswa wajib mengisi feedback pertemuan 6 setelah perkuliahan selesai.

Edit

Tugas Pribadi:

1. Buatlah flowchart dari 10 soal dibawah, kemudian buatlah tabel untuk mencetak hasilnya

2. Kumpulkan dalam bentuk pdf dengan penamaan file: Tugas06_Nim_nama.pdf kumpulkan via elearning paling lambat Minggu 3 November 2024 jam 23.55

Soal-1

```
#include<stdio.h>
void main()
{ int I, N;
  N = 45;
  for( I=1; I <= 5; I++)
    { printf("\n%i",N);
      N = N + 5;
    }
}
```

Soal-2

```
#include<stdio.h>
void main()
{ int I, N;
  N = 45;
  for( I=1; I<=5; I++)
    {
      N = N + 5;
    }
  printf("\n%i",N);
}
```

Soal-3

```
#include<stdio.h>
void main()
{ int X, N;
  N = 35;
  X = 0;
  while( N <= 100 )
        { N = N + X;
          printf("\n%i",N);
          X = X + 5;
        }
}
```

Soal-4

```
N = 35;
T = 0;
X = 0;
while( T <= 100 )
  { T = T + N;
    printf("\n%i", T );
    N = N + X;
    X = X + 5;
  }
```

Soal-5

```
#include<stdio.h>
void main()
{ int X, N;
  X = 5; N = 45;
  while( N <= 100 )
        { X = X + 5;
          N = N + X;
          printf("\n%i",N);
        }
}
```

Soal-6

```
#include<stdio.h>
void main()
{ int X, N, T;
  X = 10; N = 20;
  T = 0;
  while(T <= 100)
        { X = X + 5;
          N = N + X;
          T = T + N
        }
  printf("%i", T);
}
```

7. Int I, N, X

```
N=10
X=5
for (I=1;I<=5;I++)
   { N=N+X
     X=X+2
     Cetak (N)
    }
```

8.

```
Int N,X,T
N=10, X=10
T=0
While (T<=100)
{ T= T+N;
   N=N+X;
   X=X+5;
}
Cetak T
```

9. Int I, N, X

```
N=10
X=5
for (I=1;I<=5;I++)
   { N=N+X
     X=X+2
   }
Cetak (N)
```

10.

```
Int N,X,T
N=10, X=10
T=0
While (T<=100)
{ T= T+N;
   Cetak T
   N=N+X;
   X=X+5;
}
```

Tempat Pengumpulan Tugas 06 Edit

ADD AN ACTIVITY OR RESOURCE

07. Struktur Perulangan Bertingkat [Rabu, 06 November 2024] Edit

STRUKTUR PERULANGAN BERTINGKAT (NESTED LOOP)

Capaian Pembelajaran :
Mahasiswa mampu memahami dasar penggunaan struktur perulangan bertingkat serta penggunaan break dan continue

Sub Pokok Bahasan :
1.1. Penggunaan break dan continue
1.2. Struktur perulangan bertingkat (Nested Loop)
1.3. Contoh penggunan Nested Loop

Silakan ikuti langkah berikut:

1. **Berdoa**
2. **Pelajari Materi-07 yang disediakan sebelum hari kuliah**
3. **Tonton Video-07 yang disediakan sebelum hari kuliah**
4. **Isi daftar kehadiran di Presensi-07 saat hari kuliah**
5. **Mengerjakan Kuis-07 saat hari kuliah dengan instruksi dari dosen**
6. **Mengumpulkan Tugas-06 di Tempat Pengumpulan Tugas-07**
7. **Mengisi UmpanBalik-07 setelah kuliah selesai**

Materi-07 Edit

Video-07 (Break dan Continue) Edit

Video tentang penggunaan Break dan Continue

Video-07 (Nested Loop) Edit

Membahas tentang Nested Loop

Video-07 (Contoh Nested Loop) Edit

Membahas tentang contoh nested loop

Video-07 (Contoh Cetak Deret Bilangan) Edit

Contoh cetak deret bilangan

Video-07 (Contoh Cetak Deret Huruf) Edit

Contoh Cetak Deret Huruf

Presensi-07 Edit

Silahkan lakukan absen, dibuka mulai jam 10.40 sd 11.30

Edit

TUGAS MANDIRI

Lihat Modul 7. Latihan Soal Paling Akhir

Buatlah flowchart (Untuk No. 1 dan 2, untuk no 3 (Hasilnya saja, gunakan tabel) Kumpulkan dalam bentuk pdf dengan nama: Nim_Nama_Tugas-07.pdf paling lambat 06 November 2024 jam 23.55.

Tempat Pengumpulan Tugas-07 Edit

Silahkan kumpulan tugas-07 di sini. Buatlah flowchart (Untuk No. 1 dan 2, untuk no 3 (Hasilnya saja, gunakan tabel) Kumpulkan dalam bentuk pdf dengan nama: Nim_Nama_Tugas-07.pdf paling lambat 06 November 2024 jam 23.55.

Kuis-07 Edit

Setelah mempelajari materi pertemuan 7, silahkan kerjakan kuis pertemuan 7 via elearning. Kuis akan dibuka mulai Rabu 6 November 2024 pukul 14.00 s.d Minggu 10 November 2024 jam 23.55 dengan waktu pengerjaan kuis selama 60 menit dengan 1x percobaan.

UmpanBalik-07 Edit

Mahasiswa wajib mengisi feedback pertemuan 7 setelah perkuliahan selesai.

ADD AN ACTIVITY OR RESOURCE

08. Ujian Tengah Semester [Rabu, 20 November 2024] Edit

Ujian Tengah Semester (UTS)

Soal:

1. **Pilihan Ganda (Materi dari awal s.d Struktur Perulangan Bertingkat)**
2. **Essay (Studi Kasus, Materi: awal s.d Struktur Perulangan Bertingkat)**

Silahkan ikuti langkah berikut:

1. **Bedoa**
2. **Isi daftar kehadiran di Presensi-09**
3. **Kerjakan Pilihan Ganda di Soal Pilihan Ganda**
4. **Liat Essay di Soal Essay**

Presensi-09 Edit

Soal Essay Edit

Hidden from students

1. Baca Soal Essay dengan teliti

Soal Pilihan Ganda Edit

Total soal 50

Soal akan dibuka 22 November 2024 jam 13.00 s.d 23.55.

Waktu pengerjaan soal adalah 90 menit.

Jumlah percobaan hanya 1x

ADD AN ACTIVITY OR RESOURCE

09. Struktur Array 1 Dimensi [Senin, 25 November 2024: Pengganti] Edit

STRUKTUR ARRAY 1 DIMENSI

Capaian Pembelajaran:

Mahasiswa mampu memahami penggunaan variabel struktur array satu dimensi

Sub Pokok Bahasan:

1. **Konsep Array Satu Dimensi**
2. **Contoh Algoritma Operasi Dasar Array**
3. **Contoh Algoritma yang Melibatkan Array Satu Dimensi Secara Sederhana**

Silakan ikuti langkah berikut:

1. **Berdoa**
2. **Pelajari Materi-09 yang disediakan sebelum hari kuliah**
3. **Isi daftar kehadiran di Presensi-09 saat hari kuliah**
4. **Mengisi UmpanBalik-09 setelah kuliah selesai**

Materi-09 Edit

Presensi-09 Edit

UmpanBalik-08 Edit

Mahasiswa wajib mengisi feedback pertemuan 8 setelah perkuliahan selesai.

ADD AN ACTIVITY OR RESOURCE

10. Struktur Array 1 Dimensi [Jumat, 29 November 2024: Pengganti] Edit

STRUKTUR ARRAY 1 DIMENSI

Capaian Pembelajaran:

Mahasiswa mampu memahami penggunaan variabel struktur array satu dimensi

Sub Pokok Bahasan:

1. **Konsep Array Satu Dimensi**
2. **Contoh Algoritma Operasi Dasar Array**
3. **Contoh Algoritma yang Melibatkan Array Satu Dimensi Secara Sederhana**

Silakan ikuti langkah berikut:

1. **Berdoa**
2. **Pelajari Materi-10 yang disediakan**
3. **Tonton Video-10 yang disediakan**
4. **Isi daftar kehadiran di Presensi-10**
5. **Mengerjakan Kuis-10 sesuai dengan arahan waktu dari dosen**
6. **Mengisi UmpanBalik-10**

Materi-10 Edit

Video 1 - Konsep Array Satu Dimensi Edit

Video 2- Array Numerik Satu Dimensi Edit

Video 3 - Array Karakter Satu Dimensi Edit

Video 4 - Isi Array Satu Dimensi Dengan Numerik Edit

Video 5 - Isi Array Satu Dimensi Melalui Keyboard Edit

Video 6 - Mencetak Array Satu Dimensi Edit

Video 7 - Contoh Program Sederhana Array Satu Dimensi Edit

Presensi-10 Edit

Kuis-10 Edit

Kuis pertemuan 10 dibuka mulai Senin, 2 Desember 2024 pukul 10.00 s.d Minggu 8 Desember 23.55. Jumlah soal 10 dengan waktu pengerjaan 30 menit, 1 x percobaan.

Edit

Tugas Pertemuan 10 (Mandiri)

Kerjakan Soal Latihan pada Modul 10 Halaman 18 dan 19 (3 soal). Kumpulkan dalam bentuk pdf dengan penamaan file Tugas10_Nim_nama.pdf paling lambat Minggu 8 Desember 2024 jam 23.55

Tempat Pengumpulan Tugas-10 Edit

Kumpulkan tugas 10 (Latihan soal di modul 10) disini dengan penamaan file: Tugas10_Nim_Nama.pdf

Paling lambat hari Minggu 8 Desember 2024 jam 23.55

UmpanBalik-10 Edit

Mahasiswa wajib mengisi feedback pertemuan 10 setelah perkuliahan selesai.

ADD AN ACTIVITY OR RESOURCE

11. Manipulasi Array Satu Dimensi [Senin, 09 Desember 2024]: Kuliah Pengganti Edit

MANIPULASI ARRAY 1 DIMENSI

Capaian Pembelajaran:

Mahasiswa mampu memahami beberapa operasi dasar array satu dimensi

Sub Pokok Bahasan:

1. **Algoritma Dasar Manipulasi Array Satu Dimensi**
2. **Penelusuran Array Satu Dimensi**
3. **Contoh Penyelesaian Persoalan Dengan Array Satu Dimensi**

Silakan ikuti langkah berikut:

1. **Berdoa**
2. **Pelajari Materi-11 yang disediakan**
3. **Isi daftar kehadiran di Presensi-11**
4. **Mengerjakan Kuis-11 sesuai dengan arahan dosen**
5. **Mengumpulkan Tugas di Tempat Pengumpulan Tugas-11**
6. **Mengisi UmpanBalik-11**

Materi-11 (Pdf) Edit

Materi-11 (Ppt) Edit

Presensi-11 Edit

Kuis-11 Edit

Kuis dibuka 09 Desember 2024 mulai pukul 15.00 s.d Minggu 15 Desember 2024 23.55, dengan waktu pengerjaan 30 menit, 1x percobaan.

Edit

Tugas Pertemuan 11

Buka Latihan Soal Modul 11

SOAL LATIHAN

1. Sudah ada array A dan array B yang dibuat dengan int A[11], dan int B[11]. Array A sudah ada isinya, dan array B belum ada isinya dengan ilustrasi sebagai berikut:

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A	12	17	10	5	15	25	11	8	3	16	19

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
B											

Susun algoritma dan flowchart untuk menyalin isi array A yang nilainya lebih kecil dari 17 merupakan bilangan ganjil ke array B sehingga isi array B menjadi sebagai berikut:

a.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
B	17	5	15	25	11	3	19				

b.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
B					17	5	15	25	11	3	19

Ralat Soal: Yang disalin adalah isi Array A yang merupakan bilangan ganjil ke Array B

Kumpulkan tugas pertemuan 11 (latihan yang ada di modul 11) paling lambat hari Minggu 15 Desember 2024 jam 23.55. Penamaan file tugas: Tugas11_Nim_Nama.pdf

Tempat Pengumpulan Tugas-11 Edit

Kumpulkan tugas pertemuan 11 (latihan yang ada di modul 11) paling lambat hari minggu 15 Desember 2024 jam 23.55. Penamaan file tugas: Tugas11_Nim_Nama.pdf

UmpanBalik-11 Edit

Mahasiswa wajib mengisi feedback pertemuan 11 setelah perkuliahan selesai.

ADD AN ACTIVITY OR RESOURCE

12. Searching Array Satu Dimensi [Rabu, 11 Desember 2024] Edit

SEARCHING ARRAY 1 DIMENSI

Capaian Pembelajaran:

Mahasiswa mampu memahami konsep pencarian (searching) pada array satu dimensi

Sub Pokok Bahasan:

1. **Pencarian pada Array 1 Dimensi**
2. **Contoh Algoritma Pencarian Sekuensial (Sequential Searching)**

Silakan ikuti langkah berikut:

1. **Berdoa**
2. **Pelajari Materi-12 yang disediakan**
3. **Isi daftar kehadiran di Presensi-12**

4. **Mengerjakan Kuis-12**
5. **Mengisi UmpanBalik-12**

Materi-12 (Pdf) Edit

Materi-12 (Ppt) Edit

Presensi-12 Edit

Kuis-12 Edit

Kuis dibuka mulai Rabu 11 Desember 2024 jam 15.00 s.d Minggu 15 Desember 2024 jam 23.55

Dengan waktu pengerjaan 1x

Edit

Tugas Pertemuan 12

Kerjakan Soal Latihan pada Modul 12

SOAL LATIHAN

1. Sudah ada array A yang dibuat dengan int A[11], sudah ada isinya yaitu nilai-nilai ujian mahasiswa. Susun algoritma untuk memeriksa apakah ada mahasiswa yang mendapat nilai 90 keatas. Bila ada cetak perkataan "ADA", bila tidak ada cetak perkataan "TIDAK ADA".

2. Sudah ada array A satu dimensi yang dibuat dengan int A[10]. Sudah ada isinya dengan ilustrasi sebagai berikut:

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
12	15	7	10	25	2	17	25	5	20

Susun algoritma untuk menginput sebuah nilai integer (misal N), kemudian periksa isi array.

a. Bila ada isi array yang nilainya sama dengan N, maka cetak perkataan "FOUND", bila tidak ada isi array yang nilainya sama dengan N, maka cetak perkataan "NOT FOUND"
b. Bila ada isi array yang nilainya sama dengan N, maka cetak perkataan "FOUND", dan mencetak ada berapa buah nilai yang sama dengan N.
Bila tidak ada isi array yang nilainya sama dengan N, maka cetak perkataan "NOT FOUND"
c. Bila ada isi array yang nilainya sama dengan N, maka cetak perkataan "FOUND", dan mencetak ada berapa buah nilai yang sama dengan N, serta mencetak nomor lokasi tempat nilai yang sama dengan N berada.
Bila tidak ada isi array yang nilainya sama dengan N, maka cetak perkataan "NOT FOUND"

Jawaban dikumpulkan dalam bentuk pdf dengan penamaan file: Tugas12_Nim_Nama.pdf paling lambat hari Minggu 15 Desember 2024 jam 23.55.

Tempat Pengumpulan Tugas Pertemuan 12 Edit

Silahkan kumpulkan jawaban latihan soal pertemuan 12 disini. Dikumpulkan dalam bentuk pdf dengan penamaan file: Tugas12_Nim_Nama.pdf, paling lambat hari Minggu 15 Desember 2024 jam 23.55.

UmpanBalik-12 Edit

Mahasiswa wajib mengisi feedback pertemuan 12 setelah perkuliahan selesai.

ADD AN ACTIVITY OR RESOURCE

13. Penelusuran Array 1 Dimensi [Jumat, 13 Desember 2024: Pengganti]

Edit

PENELUSURAN ARRAY 1 DIMENSI

Capaian Pembelajaran :

1. Mahasiswa mampu memahami konsep penelusuran array untuk mencari nilai terbesar, milai terkecil, dan kriteria lainnya pada array satu dimensi

Sub Pokok Bahasan :

1.1. Konsep perbandingan sebagai dasar penentuan nilai terbesar dan terkecil

1.2. Teknik pencarian nilai terbesar atau terkecil pada array satu dimensi

1.3. Teknik pencarian nilai terbesar atau terkecil menggunakan algoritma sekuensial

1.4. Teknik pencarian nilai terbesar atau terkecil menggunakan algoritma sentinel

---

Silakan ikuti langkah berikut:

1. **Berdoa**
2. **Pelajari Materi-13 yang disediakan**
3. **Isi daftar kehadiran di Presensi-13**
4. **Mengerjakan Kuis-13**
5. **Mengumpulkan tugas pada Tempat Pengumpulan Tugas-13**
6. **Mengisi UmpanBalik-13**

Materi-13 -> Penelusuran (Pdf) Edit

Presensi-13 Edit

Kuis-13 -> Penelusuran Edit

Dibuka mulai hari ini jam 15.00 s.d Minggu 15 Desember 2024 jam 23.55

1x percobaan, dikerjakan dalam waktu 90 menit.

UmpanBalik-13 Edit

ADD AN ACTIVITY OR RESOURCE

14. Pemecahan (Split) & Penggabungan (Merge) Array Satu Dimensi [Senin, 16 Desember 2024: Pengganti]

Edit

PEMECAHAN (SPLIT) ARRAY 1 DIMENSI & PENGGABUNGAN (MERGE) ARAY 1 DIMENSI

Capaian Pembelajaran :

1. Mahasiswa dapat memahami konsep manipulasi array satu dimensi dan melakukan pemecahan satu buah array satu dimensi menjadi dua atau lebih array satu dimensi
2. Mahasiswa dapat memahami konsep manipulasi array satu dimensi dan melakukan penggabungan dua atau lebih array menjadi array satu dimensi

Sub Pokok Bahasan :

1.1. Konsep dasar pemecahan (split) array

1.2. Pemecahan satu buah array mejadi dua buah array

1.3. Aplikasi pemecahan (split) dan penggabungan (merge) pada array

1.4. Konsep penggabungan (merge) array

1.5. Penggabungan dua buah array menjadi satu array

1.6. Penggabungan dua buah array menjadi satu array dengan kriteria tertentu

---

Silakan ikuti langkah berikut:

1. **Berdoa**
2. **Pelajari Materi-14 yang disediakan**
3. **Isi daftar kehadiran di Presensi-14**
4. **Mengerjakan Tugas-14**
5. **Mengumpulkan Tugas pada Tempat Pengumpulan Tugas-14**
6. **Mengisi UmpanBalik-14**

Materi-14 -> Penggabungan (Merge) (Pdf) Edit

Materi-14 -> Pemecahan (Split) (Pdf) Edit

Presensi-14 Edit

Kuis-14 -> Penggabungan (Merge) Edit

Dibuka mulai hari ini Senin 16 Desember 2024 jam 16.00 s.d Minggu 22 Desember 2024 jam 23.55

1x percobaan, dikerjakan dalam waktu 30 menit.

UmpanBalik-14 Edit

Mahasiswa wajib mengisi feedback pertemuan 14 setelah perkuliahan selesai.

ADD AN ACTIVITY OR RESOURCE

15. Manipulasi Array Karakter (String) [Rabu, 18 Desember 2024] Edit

MANIPULASI ARRAY KARAKTER (STRING)

Capaian Pembelajaran : Mahasiswa dapat memahami konsep manipulasi array karakter (string) pada array satu dimensi

Sub Pokok Bahasan :

1.1. Konsep manipulasi array karakter (string)

1.2. Manipulasi array karakter: teknik penelusuran, penggabungan (merge) dan pemecahan (split) array satu dimensi yang bertipe karakter

---

Silakan ikuti langkah berikut:

1. **Berdoa**
2. **Pelajari Materi-15 yang disediakan**
3. **Isi daftar kehadiran di Presensi-15**
4. **Mengerjakan Tugas-15**
5. **Mengumpulkan Tugas pada Tempat Pengumpulan Tugas-15**
6. **Mengisi UmpanBalik-15**

Materi-15 Edit

Presensi-15 Edit

Tugas-15 Edit

Soal Latihan UAS

Tempat Pengumpulan Tugas Pertemuan 15 Edit

Kumpulkan Tugas-15 di sini. Paling lambat **Rabu, 25 Desember 2024 jam 23.55**. Dengan penamaan file : **Tugas15_Nim_nama.pdf**

UmpanBalik-15 Edit

Mahasiswa wajib mengisi feedback pertemuan 15 setelah perkuliahan selesai.

ADD AN ACTIVITY OR RESOURCE

16. Ujian Akhir Semester [Rabu, 15 Januari 2025] Edit

UJIAN AKHIR SEMESTER (UAS)

Bentuk Soal:

1. Pilihan Ganda

- **Materi: Array 1 dimensi (pertemuan 9 s.d 15)**
- **Dikerjakan langsung via elearning**

2. Essay

- **Materi: Array 1 dimensi (pertemuan 9 s.d 15)**
- **Dikerjakan langsung saat tatap muka**

Silakan ikuti langkah berikut:

1. **Berdoa**
2. **Isi daftar kehadiran di Presensi-16**
3. **Kerjakan Pilihan Ganda di Soal Pilihan Ganda**

Presensi-16 Edit

Soal Pilihan Ganda Edit

Soal mulai dibuka Rabu, 15 Januari 2025 pukul 15.00 sd. Minggu, 19 Januari 2025 pukul 23.55

Waktu pengerjaan: 90 menit, 1x percobaan

ADD AN ACTIVITY OR RESOURCE

Add topics

SIDE-PRE

Navigation

- Dashboard
- Site home
- Site pages
- My courses
  - PELATIHAN
  - PANDUAN
  - FAKULTAS
    - FTI
      - REGULAR S1
        - 2022/2023 2
        - 2023/2024 2
        - 2023/2024 1
        - 2024/2025 1
          - **ANDAL-XE (S1reg-24gasal-ita novita)**
            - Participants
            - Badges
            - Grades
            - Pendahuluan
            - 01. Konsep Dasar Algoritma [Rabu, 25 September 2024]
            - 02. Flowchart [Rabu, 02 Oktober 2024]

- 03. Konsep Dasar Pemrograman [Rabu, 09 Oktober 2024]
- 04. Struktur Kontrol Percabangan [Rabu, 16 Oktober...
- 05. Struktur Kontrol Percabangan Lanjutan [Rabu, ...
- 06. Struktur Perulangan For While dan Do While [Ra...
- 07. Struktur Perulangan Bertingkat [Rabu, 06 Novem...
- 08. Ujian Tengah Semester [Rabu, 20 November 2024]
- 09. Struktur Array 1 Dimensi [Senin, 25 November 2...
- 10. Struktur Array 1 Dimensi [Jumat, 29 November 2...
- 11. Manipulasi Array Satu Dimensi [Senin, 09 Desem...
- 12. Searching Array Satu Dimensi [Rabu, 11 Desembe...
- 13. Penelusuran Array 1 Dimensi [Jumat, 13 Desembe...
- 14. Pemecahan (Split) & Penggabungan (Merge) A...
- 15. Manipulasi Array Karakter (String) [Rabu, 18 D...
- 16. Ujian Akhir Semester [Rabu, 15 Januari 2025]
- ANDAL-XH (S1reg-24gasal-ita novita)

KARYAWAN

Administration

Course administration

- Edit settings
- Turn editing off
- Course completion
- Users
- Filters
- Reports
- Gradebook setup
- Backup
- Restore
- Import
- Question bank

Add a block

Add...

Copyright © since 2019 DDP Universitas Budi Luhur. All rights reserved.

Reset user tour on this page